UNIVERSITAS
GADJAH MADA
STUDI STAG HUNT GAME DENGAN MEMPERTIMBANGKAN INFORMASI RISK ATTITUDE LAWAN
ULI MARTA, Nur Aini Masruroh, S.T., M.Sc., Ph.D
Universitas Gadjah Mada, 2015 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL i
HALAMAN PENGESAHAN ii
HALAMAN PERNYATAAN iii
NASKAH SOAL TUGAS AKHIR iv
HALAMAN PERSEMBAHAN v
INTISARI vi
ABSTRACT vii
KATA PENGANTAR viii
UCAPAN TERIMA KASIH ix
DAFTAR ISI xi
DAFTAR TABEL xiv
DAFTAR GAMBAR xv
DAFTAR LAMPIRAN xvii
DAFTAR NOTASI xviii
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang 1
1.2. Rumusan Masalah 3
1.3. Asumsi dan Batasan 3
1.4. Tujuan Penelitian 4
1.5. Manfaat Penelitian 4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 5
BAB III LANDASAN TEORI 9
3.1. Risk Atitude 9
3.2. *Stag Hunt Game* 12
3.3. Pengujian Statistik 14
3.3.1. Uji Normalitas 14
3.3.2. Pengujian Kruskal Wallis 15
3.3.3. *Pengujian Friedman* 15
3.3.4. Pengujian *Chi Square* 15

UNIVERSITAS
GADJAH MADA
STUDI STAG HUNT GAME DENGAN MEMPERTIMBANGKAN INFORMASI RISK ATTITUDE LAWAN
ULI MARTA, Nur Aini Masruroh, S.T., M.Sc., Ph.D
Universitas Gadjah Mada, 2015 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

3.3.5 *Binary Logistic Regression* 15
3.3.6. Pengujian Mann Whitney (Wilcoxon Rank Sum Test) 15
3.3.7. *Sign Test* 15
BAB IV METODE PENELITIAN 16
4.1. Responden 16
4.2. Alat yang Digunakan 16
4.3. Prosedur Eksperimen 17
4.3.1 Pendahuluan 17
4.3.2. Eksperimen Tahap 1 18
4.3.2. Eksperimen Tahap 2 20
4.3.3. Eksperimen Tahap 3 22
4.3.4. Ekuilibrium 23
4.4. Pengolahan Data 24
4.4.1. Uji Normalitas 24
4.4.2. Pengujian Kruskal Wallis 24
4.4.3. *Pengujian Friedman* 25
4.4.4. Pengujian Mann Whitney 25
4.4.5. *Binary Logistic Regression* 25
4.4.6. Pengujian *Chi Square* 25
4.4.7. *Sign Test* 25
4.5. Prosedur Penelitian 26
4.6. Diagram Alir Penelitian 27
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN 28
5.1. Pendahuluan 28
5.2. *Risk Attitude* Pemain 29
5.3. *Stag Hunt Game* Tanpa Informasi 32
5.4. *Stag Hunt Game* dengan Informasi *Risk Attitude* Lawan 34
5.4.1. Perbandingan *Index of Risk Attitude* dan *Index of Belief* dengan Informasi 34
5.4.2. Grup *Cutoff* dan Informasi *Risk Attitude* Lawan 36
5.5. *Risk Attitude* Pemain dan Informasi *Risk Attitude* Lawan 39
5.6. *Binary Logistic Regression* 42

UNIVERSITAS
GADJAH MADA
STUDI STAG HUNT GAME DENGAN MEMPERTIMBANGKAN INFORMASI RISK ATTITUDE LAWAN
ULI MARTA, Nur Aini Masruroh, S.T., M.Sc., Ph.D
Universitas Gadjah Mada, 2015 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

5.7. Perbandingan Ketika Tidak Terdapat Informasi dan Terdapat Informasi Mengenai *Risk Attitude* Lawan 44
5.7.1. *Index of Belief* 44
5.7.2. Pilihan Strategi Pemain 45
5.8. Ekuilibrium 49
5.8.1. Pasangan Berdasarkan *Risk Attitude* 50
5.8.2 Pasangan Berdasarkan Strategi Ketika Terdapat Informasi 50
5.8.3. Pasangan Berdasarkan *Risk Attitude* Dengan 3 Lawan 51
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN 55
6.1. Kesimpulan 55
6.2. Saran 56
REFERENSI 57
LAMPIRAN 59