



## INTISARI

### **Sistem Informasi Unit Kegiatan Mahasiswa Universitas Gadjah Mada**

Oleh :

**Ferdy Hananto Jati**  
**12/332284/SV/01000**

Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) merupakan tempat bagi mahasiswa untuk mengembangkan minat, bakat, dan keahlian. Di Universitas Gadjah Mada, terdapat 51 UKM yang salah satunya UKM Catur UGM. Saat ini UKM Catur UGM masih menggunakan jejaring sosial untuk memberikan informasi tentang profil, kegiatan, galeri foto, artikel, materi dan jadwal pertandingan yang diikuti anggota UKM Catur UGM. Sistem pendaftaran yang digunakan masih menggunakan cara manual dengan menggunakan formulir. Selain itu, formulir tersebut juga rentan rusak dan hilang, sehingga menyulitkan pengurus dalam mendata ulang pendaftar. Penilaian anggota UKM Catur yang mewakili UGM dalam suatu ajang pertandingan masih menggunakan metode manual, sehingga hasil kurang akurat dan kurang memuaskan bagi beberapa pihak.

Berdasarkan kendala di atas, maka perlu dibangun Sistem Informasi UKM Catur UGM dengan fokus menangani distribusi informasi, penilaian anggota dan pendaftaran anggota baru UKM Catur UGM. Sistem informasi ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, *framework* CodeIgniter, basis data MySQL dan CSS untuk antarmuka pengguna.

Sistem informasi ini menyediakan layanan berupa pengelolaan informasi tentang profil, data anggota, prestasi anggota, penilaian anggota, pendaftaran anggota, artikel dan materi tentang catur. Sistem informasi ini memungkinkan informasi tentang profil, penilaian dan pendaftaran bagi pendaftar dapat efektif

Kata kunci : Sistem Informasi, UKM, Catur, Penilaian Anggota, CodeIgniter.



## **ABSTRACT**

### **Gadjah Mada University Chess Students Activity Unit Information System**

**By :**

**Ferdy Hananto Jati**  
**12/332284/SV/01000**

Student Activity Unit (SAU) is place for students to expand their interests, talents and expertises. At the Gadjah Mada University, there are 51 SAUs, one of them are Chess Student Activity Unit. Nowadays, Chess Student Activity Unit still use social networks to provide information about profiles, activities, photo gallery, articles, chess learning, and fixture which can be followed by member of the Chess Student Activity Unit. Registration system used is still using the manual method with using a forms. In addition, the forms is also prone is damage and lost, making it difficult for administrators to record the registrant. Assessment system of member which representing UGM in an arena game is still using the manual method, so the results are less accurate and less satisfactory for some parties.

Based on the above constraints, it's necessary to build Chess Student Activity Unit Information System UGM to focus on dealing with the distribution of information, assessment and registration of new members. This information system is built using the programming language PHP, CodeIgniter framework, database MySQL and CSS for the user interface.

This information system provides services, such as management of information on the profile, the data members, achievement members, assessmen members, registration of new member. Articles and chess learning. This information systems allows information on the profile, assessment and registration for registrant to be affective.

**Keywords :** Information System, Student Activity Unit (SAU), Chess,  
Assessment Member, CodeIgniter.