

DAFTAR PUSTAKA

- Anonim. 2013. Diakses dari <http://www.mybringback.com/unity/14001/unity-2d-game-development-1-camera-environment-and-project-setup/> pada tanggal 1 Februari 2015.
- Anonim. 2014. Diakses dari <http://sunrisekingdomarcade.weebly.com/unity-3d-java-tutorial.html> pada tanggal 9 Januari 2015
- Buwono, G.S. 2014. *“Run icon Run #VisitTMG” Aplikasi Permainan Kebudayaan Berbasis Android*, Tugas Akhir. Yogyakarta: Sekolah Vokasi, Universitas Gadjah Mada.
- Fikri, M.H. dan Z.A.L. Hakim. 2010. *Membuat Game Java “Petualangan Pangeran Sora” Dengan GTGE di Netbeans 6.7.1*, Skripsi. Yogyakarta: STIMIK AMIKOM.
- Hossam. 2014. Diakses dari <https://www.youtube.com/watch?v=2fGenAlrC78> pada tanggal 8 April 2015.
- Hossam. 2014. Diakses dari <https://www.youtube.com/watch?v=hsp7QdAdewU> pada tanggal 8 April 2015.
- Klingensmith, M. 2012. Diakses dari <http://opengameart.org/content/matts-creative-commons-music> pada tanggal 28 Mei 2015.
- Nugroho, D.C. 2012. *Perancangan Game Penguins Struggle Menggunakan Adobe Flash*, Skripsi. Yogyakarta: STIMIK AMIKOM.
- Paiman. 2012. *Pembuatan Game 2D Jump and Run Side Scroller “Ninja Yusuke” Menggunakan GTGE*, Skripsi. Yogyakarta: STIMIK AMIKOM.
- Priyono, N. 2004. *Pembuatan Game “Dance-Dance Revolution” Dengan Visual Basic*, Skripsi. Yogyakarta: Universitas Sanata Dharma.
- Programming Helper. 2014. diakses dari <https://www.youtube.com/watch?v=SbehR3Ad3oU> pada tanggal 8 April 2015.
- Putra, A.P. 2014. *Pembuatan Tilemap dan Pathfiding Bertipe Straggled Map Pada Game Engine Cocos2D-X Untuk Game Berformat Real Time Strategy*, Tugas Akhir. Yogyakarta: Sekolah Vokasi, Universitas Gadjah Mada.
- Setiawan, H.A. 2014. *Nakula The Brotherhood Permainan 2D Berbasis Android*, Tugas Akhir. Yogyakarta: Sekolah Vokasi, Universitas Gadjah Mada.

SunriseKingdom. 2014. Diakses dari
https://www.youtube.com/watch?v=EBRrNzi3mWM&list=PLibcNx7NdGiS4D0_eaPq5taFedBo9T6k pada tanggal 9 Januari 2015.

Unity. 2013. Diakses dari <http://unity3d.com/unity/whats-new/unity-4.3> pada
tanggal 28 Mei 2015.