

ABSTRACT

FINAL PROJECT

**DEVELOPMENT OF SIDE SCROLLING 2D GAME “MONSTER
ESCAPE” BASED DESKTOP USING UNITY 3D**

By :

SOEGATOT TRIWIBOWO

11/320344/DPA/04073

With the development of technology, computers are not only used as a tool for work, but is equipped with various multimedia features, one of which is a game (video game). The continued development of the technology game, now the game not only as a complement to a computer but the game is a special need for some people as a medium of entertainment.

Although the moment is the era of 3D games, 2D games but are still much in demand. There are many types and categories in the game, one of which is side scrolling 2D, this game usually moves from left to right or from bottom to top. Examples of the type of game 2D side scrolling adventure is Super Mario and Super Meat Boy.

Monster Escape is a 2D side scrolling adventure game that tells the story of a desktop-based red character named Red Monster, who adventure through the obstacles and also collect points. This game consists of 4 levels with different designs and a certain time limit for each level. Monster Escape game created using Unity 3D 4.3f, while the graphic design created using CorelDraw X5.

Keywords: desktop, games, side scrolling, Unity 3D, 2D.

INTISARI

TUGAS AKHIR

PENGEMBANGAN *GAME SIDE SCROLLING 2D “MONSTER ESCAPE”* BERBASIS *DESKTOP MENGGUNAKAN UNITY 3D*

Oleh :

SOEGATOT TRIWIBOWO

11/320344/DPA/04073

Dengan semakin berkembangnya teknologi, komputer tidak hanya digunakan sebagai alat untuk bekerja, melainkan sudah dilengkapi dengan berbagai fitur multimedia, salah satunya adalah permainan (*video game*). Semakin berkembangnya teknologi *game*, kini *game* bukan hanya sebagai pelengkap sebuah komputer tetapi *game* merupakan kebutuhan khusus bagi sebagian orang sebagai media hiburan.

Meskipun pada saat ini adalah *era game 3D*, namun *game 2D* masih banyak diminati. Terdapat banyak jenis dan kategori dalam *game*, salah satunya adalah *side scrolling 2D*, *game* ini biasanya bergerak dari kiri ke kanan atau dari bawah ke atas. Contoh *game* yang bertipe *side scrolling 2D adventure* adalah *Super Mario* dan *Super Meat Boy*.

Monster Escape merupakan *game side scrolling 2D adventure* berbasis *desktop* yang bercerita tentang karakter berwarna merah yang bernama *Red Monster*, berpetualang melewati rintangan dan juga mengumpulkan poin. *Game* ini terdiri dari 4 level dengan desain yang berbeda-beda dan batasan waktu tertentu untuk setiap levelnya. *Game Monster Escape* dibuat menggunakan *Unity 3D 4.3f*, sedangkan desain grafis dibuat dengan menggunakan *CorelDraw X5*.

Kata kunci : *desktop, game, side scrolling, Unity 3D, 2D*.