

LAPORAN TUGAS AKHIR

PENGEMBANGAN GAME SIDE SCROLLING 2D “MONSTER ESCAPE” BERBASIS DESKTOP MENGGUNAKAN UNITY 3D

DEVELOPMENT OF SIDE SCROLLING 2D GAME “MONSTER ESCAPE” BASED DESKTOP USING UNITY 3D



Disusun Oleh :

SOEGATOT TRIWIBOWO

11/320344/DPA/04073

**PROGRAM DIPLOMA III KOMPUTER DAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH VOKASI UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA**

2015