

## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	2
LEMBAR PERNYATAAN .....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR SINGKATAN .....	xiii
Intisari .....	xiv
<i>Abstract</i> .....	xv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	5
1.3 Tujuan Penelitian.....	6
1.4 Manfaat Penelitian.....	6
1.5 Batasan Masalah.....	6
1.6 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI .....	8
2.1 Tinjauan Pustaka .....	8
2.2 Dasar Teori .....	11
2.2.1. Kompleksitas.....	11
2.2.2. Navigasi Menu .....	13
2.2.3. Kebergunaan .....	15
2.2.4. Beban Kognitif.....	16
2.2.4. <i>Eye Tracking</i> .....	17
2.2.5. <i>System Usability Scale (SUS)</i> .....	20
2.2.6. Desain Eksperimen.....	22
2.2.7. <i>Analysis of Variance (ANOVA)</i> .....	25
2.3 Hipotesis .....	29
BAB III METODE PENELITIAN.....	30

3.1	Tahapan Penelitian .....	30
3.2	Desain Eksperimen .....	32
3.3	Partisipan .....	35
3.4	Alat dan Bahan .....	36
3.5	Prosedur Eksperimen .....	39
3.6	Pengumpulan dan analisis hasil penelitian .....	41
3.6.1	Pengumpulan dan analisis data SUS .....	41
3.6.2	Pengumpulan dan Analisis Data <i>Eye Tracking</i> .....	43
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....		46
4.1.	Analisis Hasil SUS .....	46
4.2.	Analisis Data <i>Eye Tracking</i> .....	50
4.3.	Perbandingan hasil SUS dan <i>Eye tracking</i> .....	62
4.4.	Kelebihan dan Kekurangan Penelitian .....	64
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		65
5.1.	Kesimpulan.....	65
5.2.	Saran .....	65
DAFTAR PUSTAKA .....		67
LAMPIRAN.....		72
Lampiran 1 .....		72
Lampiran 2 .....		80