



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
PRAKATA	vi
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMBANG	xii
INTISARI	xiii
ABSTRACT	xiv
I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Tujuan dan Manfaat Penelitian	2
1.3. Tinjauan Pustaka	3
1.4. Metode Penelitian	4
1.5. Sistematika Penulisan	5
II DASAR TEORI	7
2.1. Permainan Tanpa Kerjasama	7
2.1.1. Permainan Tanpa Kerjasama Dua Orang Berjumlah Nol	9
2.1.2. Matriks Permainan dan Dominasi	9
2.1.3. Permainan berbentuk Strategi	12
2.2. Permainan Kerjasama	15
2.2.1. Koalisi	17
2.2.2. Fungsi Karakteristik	17
2.3. Nilai Shapley	22
2.4. Graf	33
2.4.1. Graf Bipartit	35
2.4.2. Operasi Product pada Graf	36
2.4.3. N-Kubus (N-Cube)	37
III NILAI SHAPLEY DENGAN SISTEM AUGMENTING	38
3.1. Sistem Augmenting	38
3.2. Interpretasi Sistem Augmenting dalam Masalah Permainan	46



3.3. Permainan yang Dibatasi oleh Sistem Augmenting	48
3.4. Nilai Shapley	55
IV POTENSIAL DAN <i>MULTILINEAR EXTENSION (MLE)</i> UNTUK PER-	
MAINAN	67
4.1. Potensial	67
4.2. <i>Multilinear Extension (MLE)</i>	77
4.3. Nilai Shapley Dikerjakan pada MLE	79
V KESIMPULAN	83
5.1. Kesimpulan	83
5.2. Saran	84
DAFTAR PUSTAKA	85