

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b>	i
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b>	ii
<b>HALAMAN PERNYATAAN</b>	iii
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b>	iv
<b>KATA PENGANTAR</b>	v
<b>UCAPAN TERIMAKASIH</b>	vi
<b>DAFTAR ISI</b>	ix
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	xii
<b>DAFTAR TABEL</b>	xiv
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b>	xv
<b>INTISARI</b>	xvi
<b><i>ABSTRACT</i></b>	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian	4
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Manfaat Penelitian	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	6
<b>BAB III LANDASAN TEORI</b>	10
3.1 <i>Dashboard</i>	10
3.2 <i>Usecase Diagram</i>	11
3.3 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	12
3.4 <i>Waterfall</i>	12
3.5 Usabilitas	13
3.6 Observasi dalam Usabilitas	15
3.7 <i>System Usability Scale (SUS)</i>	15
3.8 <i>Data Base dan Database Management System (DBMS)</i>	16
3.9 SQL	17
3.10 PHP	17

<b>BAB IV METODE PENELITIAN</b>	18
4.1 Obyek Penelitian dan Subyek Penelitian	18
4.1.1 Modul-Modul sistem	18
4.1.2 Aspek Usabilitas	18
4.1.3 Subyek Penelitian	18
4.2 <i>Software dan Hardware</i>	18
4.3 Metode Pengumpulan Data dan Informasi	19
4.4 Tahapan Penelitian	19
4.4.1 <i>Survey</i>	20
4.4.2 Identifikasi Kebutuhan Sistem	20
4.4.3 Desain Sistem	20
4.4.4 <i>Coding</i>	20
4.4.5 Testing Fungsi Sistem	21
4.4.6 Menyusun <i>Task</i>	21
4.4.7 Menentukan Responden	22
4.4.8 Pengambilan Data (Metode Observasi)	23
4.4.9 <i>System Usability Scale (SUS)</i>	23
4.4.10 Pengolahan dan Interpretasi Hasil	23
4.4.11 Kesimpulan dan Saran	24
<b>BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	25
5.1 Pengembangan Sistem	25
5.1.1 Identifikasi Kebutuhan Sistem	25
5.1.1.1 <i>Database Aset</i>	25
5.1.1.2 <i>Proses Real Time</i>	26
5.1.1.3 <i>User Interface (UI)</i>	26
5.1.2 Arsitektur Desain Sistem	28
5.1.3 Desain Fungsi Sistem	29
5.1.3.1 Rekam <i>Database Aset</i>	29
5.1.3.2 Pelaporan Aset <i>Online (Real Time)</i>	30
5.1.3.3 <i>Manajemen Dashboard</i>	31
5.1.4 Desain <i>Data Base</i> Sistem	32
5.1.4.1 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	33
5.1.4.2 Struktur Tabel dan <i>Class Diagram</i>	34
5.1.5 <i>Use case Diagram</i> Sistem	38
5.1.6 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	39
5.1.6.1 Konteks Diagram (DFD Level 0)	39
5.1.6.2 <i>Data Flow Diagram (DFD) Level 1</i>	40

5.2	Pengujian Fungsi dan Implementasi	41
5.2.1	Menjalankan Sistem	41
5.2.2	Sistem <i>User Interface</i>	42
5.2.2.1	Beranda <i>Dashboard</i>	42
5.2.2.2	Daftar Aset	43
5.2.2.3	Tipe Aset	44
5.2.2.4	Penempatan	44
5.2.2.5	Aset Bermasalah	45
5.2.2.6	Gudang	45
5.2.2.7	Lokasi	46
5.2.2.8	Daftar Aset Lokasi	46
5.2.2.9	Tambah Lokasi	47
5.2.2.10	Tambah Pengguna	47
5.2.2.11	Sistem Log	48
5.2.2.12	Notifikasi	48
5.2.2.13	Cetak	49
5.2.2.14	Login Pelaporan	49
5.2.2.15	Daftar Pelaporan Masuk	50
5.2.2.16	<i>Detail</i> Laporan	50
5.2.2.17	FAQ	51
5.2.2.18	Petunjuk Penggunaan	51
5.3	Integrasi Sistem Pengajuan Aset Baru	52
5.3.1	Hasil dan Tampilan Sistem Pengajuan Aset Baru	52
5.4	Pengujian Usabilitas	55
5.4.1	Responden (Pengguna)	55
5.4.2	Hasil Observasi dan SUS	55
5.4.3	Analisa Masalah dan Rekomendasi Perbaikan	57
<b>BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN</b>		60
6.1	Kesimpulan	60
6.2	Saran	60
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>		61
<b>LAMPIRAN</b>		63

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 3. 1</b> <i>Dashboard</i> .....	11
<b>Gambar 3. 2</b> <i>Usecase Diagram</i> .....	11
<b>Gambar 3. 3</b> DFD dari Penjualan <i>Online</i> . .....	12
<b>Gambar 3. 4</b> Model <i>Waterfall</i> .....	13
<b>Gambar 3. 5</b> Grafik Perbandingan Proses <i>Learnability</i> .....	14
<b>Gambar 3. 6</b> Kuisisioner SUS .....	16
<b>Gambar 4. 1</b> Alur Penelitian .....	19
<b>Gambar 4. 2</b> Kurva Nielsen .....	21
<b>Gambar 4. 3</b> SUS <i>Score</i> .....	24
<b>Gambar 5. 1</b> Komponen Utama Pendukung Sistem <i>Dashboard</i> .....	25
<b>Gambar 5. 2</b> Tampilan dari Sistem <i>Dashboard</i> .....	27
<b>Gambar 5. 3</b> Arsitektur Sistem .....	28
<b>Gambar 5. 4</b> Fungsi Utama pada Sistem .....	29
<b>Gambar 5. 5</b> Tampilan Daftar Aset pada Sistem .....	30
<b>Gambar 5. 6</b> Skema Pelaporan <i>Online</i> Aset Bermasalah .....	31
<b>Gambar 5. 7</b> Skema Proses Sistem <i>Dashboard</i> .....	32
<b>Gambar 5. 8</b> Hubungan Data <i>Primary (Parent)</i> dan Atribut ( <i>Child</i> ) .....	33
<b>Gambar 5. 9</b> <i>Entity Relationship Diagram</i> Sistem .....	33
<b>Gambar 5. 10</b> Struktur Diagram ( <i>Class Diagram</i> ) Sistem .....	37
<b>Gambar 5. 11</b> <i>Use Case Diagram</i> Sistem .....	38
<b>Gambar 5. 12</b> Konteks Diagram (DFD lv 0) Sistem .....	39
<b>Gambar 5. 13</b> DFD Level 1 Sistem .....	40
<b>Gambar 5. 14</b> Tampilan Login Sistem Utama dan Halaman Pelaporan .....	42
<b>Gambar 5. 15</b> Tampilan Halaman Beranda <i>Dashboard</i> Sistem .....	43
<b>Gambar 5. 16</b> Tampilan Halaman Daftar Aset .....	43
<b>Gambar 5. 17</b> Tampilan Halaman Tipe Aset .....	44

<b>Gambar 5. 18</b> Tampilan Halaman Penempatan.....	44
<b>Gambar 5. 19</b> Tampilan Halaman Aset bermasalah.....	45
<b>Gambar 5. 20</b> Tampilan Halaman Gudang.....	45
<b>Gambar 5. 21</b> Tampilan Halaman Lokasi.....	46
<b>Gambar 5. 22</b> Tampilan Halaman Daftar Aset Pada Lokasi .....	46
<b>Gambar 5. 23</b> Tampilan Halaman Tambah Lokasi .....	47
<b>Gambar 5. 24</b> Tampilan Halaman Tambah Pengguna.....	47
<b>Gambar 5. 25</b> Tampilan Halaman Sistem Log .....	48
<b>Gambar 5. 26</b> Tampilan Halaman Notifikasi .....	48
<b>Gambar 5. 27</b> Tampilan Halaman Cetak .....	49
<b>Gambar 5. 28</b> Tampilan Halaman Login Pelaporan.....	49
<b>Gambar 5. 29</b> Tampilan Halaman Daftar pelaporan Masuk.....	50
<b>Gambar 5. 30</b> Tampilan Halaman <i>Detail</i> Laporan .....	50
<b>Gambar 5. 31</b> Tampilan Halaman FAQ .....	51
<b>Gambar 5. 32</b> Tampilan Halaman Petunjuk Penggunaan.....	51
<b>Gambar 5. 33</b> Model ERD Usulan Aset Baru dan Vendor.....	52
<b>Gambar 5. 34</b> Tampilan <i>Dashboard (Home)</i> Sistem Pengajuan Aset Baru .....	53
<b>Gambar 5. 35</b> Tampilan Daftar Pengajuan Aset dan Halaman Kontrol Utama ..	53
<b>Gambar 5. 36</b> Tampilan Formulir Pengajuan Aset Baru .....	54
<b>Gambar 5. 37</b> Tampilan Cetak daftar Pengajuan Aset Baru .....	54
<b>Gambar 5. 38</b> <i>SUS Score</i> .....	59

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 1. 1</b> Fungsi-fungsi Aplikasi SIMAK-BMN.....	1
<b>Tabel 2. 1</b> Kelebihan dan kekurangan Metodologi Pengembangan <i>Software</i> .....	9
<b>Tabel 4. 1</b> Serangkaian <i>Task</i> Responden.....	21
<b>Tabel 5. 1</b> Tabel Admin.....	34
<b>Tabel 5. 2</b> Tabel Teknisi-Staff.....	34
<b>Tabel 5. 3</b> Tabel Log Pengguna.....	35
<b>Tabel 5. 4</b> Tabel Log Aktivitas.....	35
<b>Tabel 5. 5</b> Tabel Nama Aset.....	35
<b>Tabel 5. 6</b> Tabel <i>Detail</i> Aset .....	36
<b>Tabel 5. 7</b> Tabel Nama Lokasi .....	36
<b>Tabel 5. 8</b> Tabel <i>Detail</i> Lokasi.....	36
<b>Tabel 5. 9</b> Tabel Laporan .....	37
<b>Tabel 5. 10</b> Hasil Nilai SUS Lima Responden.....	56
<b>Tabel 5. 11</b> SUS <i>Score</i> .....	57
<b>Tabel 5. 12</b> Pernyataan Mengarah Negatif Responden .....	57
<b>Tabel 5. 13</b> Prioritas Pernyataan Negatif SUS .....	58

## DAFTAR LAMPIRAN

<b>Lampiran 1</b> Instrumen Penelitian - <i>Task</i> Pengguna .....	64
<b>Lampiran 2</b> Instrumen Penelitian - Kuisisioner SUS.....	66
<b>Lampiran 3</b> Hasil Nilai <i>Score</i> SUS Responden.....	67
<b>Lampiran 4</b> Hasil Akhir Nilai <i>Score</i> SUS Seluruh Responden.....	72
<b>Lampiran 5</b> Respon Positif Berdasarkan SUS .....	72
<b>Lampiran 6</b> Respon Keluhan Berdasarkan SUS .....	72
<b>Lampiran 7</b> Komentar dan Masukan Responden .....	73
<b>Lampiran 8</b> <i>Code</i> dan <i>Script</i> Fungsi Umum pada Program .....	74