



## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR .....	ix
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	xii
ABSTRAK.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	13
1.3 Pertanyaan Penelitian.....	14
1.4 Tujuan Penelitian .....	16
1.5 Lingkup penelitian .....	16
1.5.1 Model Penelitian .....	16
1.5.2 Obyek Penelitian.....	17
1.5.3 Lokasi Penelitian.....	17
1.5.4 Waktu Penelitian.....	17
1.6 Kontribusi Penelitian .....	17
1.6.1 Kontribusi Akademis .....	17
1.6.2 Kontribusi Praktis .....	18
1.7 Sistematika Penulisan .....	18
BAB II LANDASAN TEORI DAN PENGEMBANGAN HIPOTESIS .....	20
2.1 Landasan Teori.....	20
2.1.1 Niat untuk Terus Menggunakan.....	20
2.1.2 Kegunaan yang Dipersepsikan.....	23
2.1.3 Kesenangan yang dipersepsikan .....	23
2.1.4 Kemudahan Penggunaan.....	24
2.1.5 Kenyamanan Penggunaan .....	25



2.1.6 Kebermainan .....	25
2.1.7 Inovasi Pribadi .....	26
2.1.8 Mayoritas Pengguna yang Dipersepsikan .....	26
2.1.9 Identifikasi .....	27
2.2 Pengembangan Hipotesis .....	27
2.2.1 Pengaruh Kemudahan Penggunaan Terhadap Kegunaan yang Dipersepsikan dan Kesenangan yang Dipersepsikan .....	27
2.2.2 Pengaruh Kenyamanan Penggunaan Terhadap Kegunaan yang Dipersepsikan dan Kesenangan yang Dipersepsikan .....	28
2.2.3 Pengaruh Kebermainan Terhadap Kegunaan yang Dipersepsikan dan Kesenangan yang Dipersepsikan .....	29
2.2.4 Pengaruh Inovasi Pribadi Terhadap Kegunaan yang Dipersepsikan dan Kesenangan yang Dipersepsikan .....	30
2.2.5 Pengaruh Mayoritas Pengguna yang Dipersepsikan Terhadap Kegunaan yang Dipersepsikan dan Kesenangan yang Dipersepsikan.....	31
2.2.6 Pengaruh Identifikasi Terhadap Kegunaan yang Dipersepsikan dan Kesenangan yang Dipersepsikan .....	32
2.2.7 Pengaruh Kegunaan yang Dipersepsikan Terhadap Niat untuk Terus Menggunakan .....	33
2.2.8 Pengaruh Kesenangan yang DipersepsikanTerhadap Niat untuk Terus Menggunakan .....	34
2.3 Model Penelitian .....	35
BAB III METODE PENELITIAN .....	39
3.1 Desain Penelitian .....	39
3.2 Metode Pengumpulan Data.....	40
3.3 Desain Pengambilan Sampel.....	41
3.3.1 Metode Pengambilan Sampel .....	41



3.3.2 Ukuran Sampel.....	43
3.4 Skala Pengukuran.....	43
3.5 Definisi Operasional dan Pengukuran.....	44
3.5.1 Kemudahan Penggunaan.....	44
3.5.2 Kenyamanan Penggunaan .....	45
3.5.3 Kebermainan .....	46
3.5.4 Inovasi Pribadi .....	47
3.5.5 Mayoritas Pengguna yang Dipersepsikan .....	47
3.5.6 Identifikasi .....	48
3.5.7 Kegunaan yang Dipersepsikan.....	49
3.5.8 Kesenangan yang dipersepsikan .....	50
3.5.9 Niat untuk Terus Menggunakan.....	50
3.6 Lokasi Penelitian.....	51
3.7 Obyek Penelitian.....	51
3.8 Karakteristik Subyek Penelitian.....	52
3.9 Metode Analisis Data.....	53
3.9.1 Uji Validitas dan Reliabilitas .....	53
3.9.2 Uji Multikoleniaritas .....	56
3.10 Metode Pengujian Hipotesis .....	57
3.10.1 Uji Koefisien Determinasi ( $R^2$ ) .....	58
3.10.2 Uji Signifikansi Simultan (Uji Statistik F).....	59
3.10.3 Uji Signifikansi Parameter Individual (Uji Statistik T) .....	59
3.10.4 Tingkat Signifikansi.....	60



BAB IV ANALISIS DATA DAN HASIL PENELITIAN .....	61
4.1 Deskriptif Responden.....	62
4.1.1 Usia .....	62
4.1.2 Jenis Kelamin.....	63
4.1.3 Profesi .....	64
4.1.4 Pendidikan Terakhir.....	65
4.1.5 Penghasilan/ Uang Saku .....	66
4.1.6 Lama Menggunakan <i>Instant Messaging</i> .....	67
4.1.7 Jenis <i>Instant Messaging</i> yang Paling sering Digunakan.....	68
4.2 Uji Validitas dan Uji Reliabilitas .....	69
4.2.1 <i>Pre Study</i> .....	69
4.2.2 Uji Validitas .....	71
4.2.3 Uji Reliabilitas .....	75
4.3 Uji Multikolinearitas .....	76
4.4 Statistik Deskriptif .....	79
4.5 Uji Regresi .....	83
4.5.1 Hasil regresi variabel kemudahan penggunaan, kenyamanan penggunaan, kebermainan, inovasi pribadi, mayoritas pengguna yang dipersepsiakan, dan identifikasi terhadap kegunaan yang dipersepsiakan. ....	84
4.5.2 Hasil regresi variabel kemudahan penggunaan, kenyamanan penggunaan, kebermainan, inovasi pribadi, mayoritas pengguna yang dipersepsiakan, dan identifikasi terhadap kesenangan yang dipersepsiakan. ....	88
4.5.3 Hasil regresi variabel Kegunaan yang dipersepsiakan dan kesenangan yang dipersepsiakan terhadap niat untuk terus menggunakan .....	91
4.6 Pembahasan Hipotesis .....	93
4.6.1 Hipotesis Satu dan Hipotesis Dua.....	93



4.6.2 Hipotesis Tiga dan Hipotesis Empat.....	96
4.6.3 Hipotesis Lima dan Hipotesis Enam.....	98
4.6.4 Hipotesis Tujuh dan Hipotesis Delapan.....	101
4.6.5 Hipotesis Sembilan dan Hipotesis Sepuluh .....	104
4.6.6 Hipotesis Sebelas dan Hipotesis Dua Belas .....	107
4.6.7 Hipotesis Tiga Belas .....	109
4.6.7 Hipotesis Empat Belas .....	111
BAB V KESIMPULAN.....	115
5.1 Kesimpulan .....	115
5.2 Implikasi Manajerial .....	117
5.3 Keterbatasan Penelitian.....	119
5.3 Saran Penelitian Mendatang.....	120
DAFTAR PUSTAKA .....	122