

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR NOMOR PERSOALAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
SURAT PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
INTISARI.....	ix
<i>ABSTRACT</i>	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Tujuan	1
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Metode Pengumpulan Data	2
1.5. Sistematika Penulisan	2
BAB II DASAR TEORI CREO PARAMETRIC 2.0	4
2.1. <i>Parametric Modelling</i>	4
2.2. Pendahuluan Creo Parametric 2.0	4
2.3. Memulai Perangkat Lunak Creo Parametric 2.0	6
2.4. Membuat Objek Baru	7
2.5. Tampilan Awal Creo Parametric 2.0	7
2.5.1. <i>Navigation Tabs</i>	8
2.5.2. <i>Graphics Toolbar</i>	9
2.5.3. <i>Ribbons</i>	12
2.6. Fitur <i>Sketch</i>	13
2.6.1. <i>Sketch Tools</i>	14
2.6.2. <i>Model Tools</i>	16

2.7. <i>Assembly Tools</i>	20
BAB 3 FITUR KHUSUS PADA CREO PARAMETRIC 2.0 UNTUK	
MEMBUAT HELIKOPTER RC	22
3.1. <i>Fitur Engineering</i>	22
3.1.1. <i>Fitur Hole</i>	22
3.1.2. <i>Fitur Chamfer</i>	24
3.1.3. <i>Fitur Round</i>	25
3.1.4. <i>Fitur Shell</i>	27
3.1.5. <i>Fitur Rib</i>	27
3.1.6. <i>Fitur Draft</i>	28
3.2. <i>Parameters and relations</i>	29
3.3. <i>Image in design</i>	32
3.4. <i>Fitur Swpet Blend</i>	34
BAB IV STUDI KASUS DAN PEMBAHASAN	35
4.1 <i>Proses desain part Helikopter RC</i>	35
4.1.1. <i>Proses desain part Canopy</i>	36
4.1.2. <i>Proses desain part Main Frame</i>	53
4.1.3. <i>Proses desain part Motor</i>	118
4.1.4. <i>Proses desain part skid landing</i>	125
4.1.4.1. <i>Proses desain part skid landing gear</i>	125
4.1.4.2. <i>Proses desain part skid landing</i>	129
4.1.5. <i>Proses desain part shaft</i>	145
4.1.6. <i>Proses desain part frame</i>	150
4.1.6.1 <i>Proses desain part outside frame</i>	150
4.1.6.2 <i>Proses desain part inside frame</i>	165
4.1.7. <i>Proses desain part tail boom</i>	172
4.1.8. <i>Proses desain part tail strut</i>	176
4.1.9. <i>Proses desain part tail strut cover</i>	177
4.1.10. <i>Proses desain part gear</i>	186
4.1.11. <i>Proses desain part stabilizer</i>	196
4.1.12. <i>Proses desain part stabilizer holder</i>	200

4.1.13. Proses desain <i>part t-shape main axis</i>	215
4.1.14. Proses desain <i>part flybar</i>	223
4.1.15. Proses desain <i>part blade</i>	239
4.1.16. Proses desain <i>part blade holder</i>	244
4.1.17. Proses desain <i>part mini blade</i>	254
4.1.18. Proses desain <i>part frame motor mini</i>	261
4.1.18.1. Proses desain <i>part frame motor mini</i> bagain atas	261
4.1.18.1. Proses desain <i>part frame motor mini</i> bagain bawah	267
4.1.19. Proses desain <i>part bearing</i>	278
4.1.20. Proses desain <i>part small shaft locking sleeve</i>	285
4.1.21. Proses desain <i>part rectangle plate</i>	292
4.2. Proses <i>Assembly Helikopter RC</i>	304
4.2.1. Proses <i>sub assembly motor front</i>	304
4.2.2. Proses <i>sub assembly motor rear</i>	307
4.2.3. Proses <i>sub assembly motor mini</i>	309
4.2.4. Proses <i>sub assembly tail strut</i>	315
4.2.5. Proses <i>sub assembly blade top</i>	317
4.2.6. Proses <i>sub assembly blade bottom</i>	322
4.2.7. Proses <i>sub assembly gearset bottom</i>	327
4.2.8. Proses <i>sub assembly shaft blade</i>	330
4.2.9. Proses <i>sub assembly sub blade</i>	333
4.2.10. Proses <i>sub assembly skid landing</i>	344
4.2.11. Proses <i>Assembly Total</i>	349
BAB 5 PENUTUP	377
5.1. Kesimpulan	377
5.2. Saran.....	377
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Tampilan Awal Creo Parametric 2.0	6
Gambar 2.2. Membuat Objek Baru	7
Gambar 2.3. Tampilan muka dari Creo Parametric 2.0.....	8
Gambar 2.4. <i>Navigation Tabs</i>	9
Gambar 2.5. <i>Graphic Toolbar</i>	9
Gambar 2.6. <i>Home Tab</i>	12
Gambar 2.7. <i>Model Tab</i>	12
Gambar 2.8. <i>Analysis Tab</i>	13
Gambar 2.9. <i>View Tab</i>	13
Gambar 2.10. <i>Tools Tab</i>	13
Gambar 2.11. <i>Datum Planes</i>	13
Gambar 2.12. <i>Sketch Tools</i>	14
Gambar 2.13. <i>Model Tools</i>	16
Gambar 2.14. <i>Assembly Tools</i>	20
Gambar 3.1. <i>Engineering features</i>	22
Gambar 3.2. <i>Type of Holes</i>	23
Gambar 3.3. <i>Chamfer D x D</i>	24
Gambar 3.4. <i>Chamfer D1 x D2</i>	24
Gambar 3.5. <i>Chamfer ANGLE X D</i>	25
Gambar 3.6. <i>Chamfer 45 X D</i>	25
Gambar 3.7. <i>Type of Round</i>	26
Gambar 3.8. <i>Type of Transition</i>	26
Gambar 3.9. Contoh penggunaan fitur <i>shell</i>	27
Gambar 3.10. Contoh penggunaan fitur <i>Rib</i>	28
Gambar 3.11. Contoh penggunaan fitur <i>Draft</i>	28
Gambar 3.12. Perintah <i>parameters and relations</i>	29
Gambar 3.13. <i>Dialog box Parameters</i>	30
Gambar 3.14. <i>Dialog box Relations</i>	31
Gambar 3.15. <i>Tools icon for Relation dialog box</i>	32

Gambar 3.16. Tampilan <i>Images Menu</i>	32
Gambar 3.17. Contoh Penggunaan fitur <i>swept blend</i>	34
Gambar 4.1. Hasil desain Helikopter RC	35
Gambar 4.2. Hasil desain <i>part Canopy</i>	36
Gambar 4.3. Setting ukuran gambar <i>bitmap</i>	37
Gambar 4.4. Setting gambar <i>bitmap</i>	38
Gambar 4.5. Memilih <i>datum plane</i>	38
Gambar 4.6. <i>Sketch</i> gambar untuk <i>swept blend</i>	39
Gambar 4.7. Memulai proses <i>swept blend</i>	39
Gambar 4.8. Membuat <i>section</i> baru	40
Gambar 4.9. <i>Sketch</i> pada <i>section 12</i>	40
Gambar 4.10. Hasil proses <i>swept blend</i>	40
Gambar 4.11. Proses <i>round ujung canopy</i>	41
Gambar 4.12. Membuat <i>datum</i> baru	41
Gambar 4.13. Membuat <i>sketch</i> baru	42
Gambar 4.14. Memilih jenis <i>extrude</i>	42
Gambar 4.15. Membuat <i>datum plane</i>	43
Gambar 4.16. Membuat <i>sketch</i>	43
Gambar 4.17. Memilih jenis <i>extrude</i>	44
Gambar 4.18. Memilih <i>plane</i> untuk fitur <i>mirror</i>	44
Gambar 4.19. Membuat sketsa baru	45
Gambar 4.20. Memilih jenis <i>extrude</i>	45
Gambar 4.21. Proses <i>chamfer</i>	46
Gambar 4.22. Menentukan permukaan yang di buat rongga	46
Gambar 4.23. Menentukan sisi yang dibuat radius	47
Gambar 4.24. Membuat <i>sketch</i> baru	47
Gambar 4.25. Memilih jenis <i>extrude</i>	48
Gambar 4.26. Memilih <i>plane</i> yang dijadikan <i>mirror</i>	48
Gambar 4.27. Membuat <i>sketch</i> baru	49
Gambar 4.28. Memilih jenis <i>extrude</i>	49
Gambar 4.29. Memilih <i>plane</i> yang dijadikan <i>mirror</i>	50

Gambar 4.30. Membuat <i>datum plane</i> baru	50
Gambar 4.31. Membuat <i>datum plane</i> baru	51
Gambar 4.32. Memilih jenis <i>extrude</i>	51
Gambar 4.33. Memilih <i>edge</i> dan menentukan radius <i>fillet</i>	52
Gambar 4.34. Hasil jadi <i>part Canopy</i>	52
Gambar 4.35. Hasil desain <i>part main frame</i>	53
Gambar 4.36. Membuat sketsa gambar	53
Gambar 4.37. Menentukan jenis <i>extrude</i>	54
Gambar 4.38. Membuat <i>sketch</i> baru	54
Gambar 4.39. Menentukan jenis <i>extrude</i>	55
Gambar 4.40. Membuat <i>sketch</i> baru	55
Gambar 4.41. Menentukan jenis <i>extrude</i>	56
Gambar 4.42. Membuat <i>datum plane</i> baru	56
Gambar 4.43. Membuat <i>sketch</i> baru	57
Gambar 4.44. Menentukan jenis <i>extrude</i>	57
Gambar 4.45. Membuat sketsa baru	58
Gambar 4.46. Menentukan jenis <i>extrude</i>	58
Gambar 4.47. Membuat sketsa baru	59
Gambar 4.48. Menentukan jenis <i>extrude</i>	59
Gambar 4.49. Membuat sketsa baru	60
Gambar 4.50. Menentukan jenis <i>extrude</i>	60
Gambar 4.51. Membuat sketsa baru	61
Gambar 4.52. Menentukan jenis <i>extrude</i>	61
Gambar 4.53. Membuat sketsa baru	62
Gambar 4.54. Menentukan jenis <i>extrude</i>	62
Gambar 4.55. Membuat sketsa baru	63
Gambar 4.56. Menentukan jenis <i>extrude</i>	63
Gambar 4.57. Membuat sketsa baru	64
Gambar 4.58. Menentukan jenis <i>extrude</i>	64
Gambar 4.59. Membuat sketsa baru	65
Gambar 4.60. Menentukan jenis <i>extrude</i>	65

Gambar 4.61. Membuat sketsa baru	66
Gambar 4.62. Menentukan jenis <i>extrude</i>	66
Gambar 4.63. Menentukan <i>plane</i> sebagai <i>mirror</i>	67
Gambar 4.64. Membuat sketsa baru	67
Gambar 4.65. Menentukan jenis <i>extrude</i>	68
Gambar 4.66. Membuat sketsa baru	68
Gambar 4.67. Menentukan jenis <i>extrude</i>	69
Gambar 4.68. Membuat sketsa baru	69
Gambar 4.69. Menentukan jenis <i>extrude</i>	70
Gambar 4.70. Membuat <i>datum</i> baru	70
Gambar 4.71. Membuat sketsa baru	71
Gambar 4.72. Menentukan jenis <i>extrude</i>	71
Gambar 4.73. Membuat sketsa baru	72
Gambar 4.74. Menentukan jenis <i>extrude</i>	72
Gambar 4.75. Membuat sketsa baru	73
Gambar 4.76. Menentukan jenis <i>extrude</i>	73
Gambar 4.77. Membuat sketsa baru	74
Gambar 4.78. Menentukan jenis <i>extrude</i>	74
Gambar 4.79. Membuat sketsa baru	75
Gambar 4.80. Menentukan jenis <i>extrude</i>	75
Gambar 4.81. Membuat sketsa baru	76
Gambar 4.82. Menentukan jenis <i>extrude</i>	76
Gambar 4.83. Membuat sketsa baru	77
Gambar 4.84. Menentukan jenis <i>extrude</i>	77
Gambar 4.85. Membuat sketsa baru	78
Gambar 4.86. Menentukan jenis <i>extrude</i>	78
Gambar 4.87. Membuat sketsa baru	79
Gambar 4.88. Menentukan jenis <i>extrude</i>	79
Gambar 4.89. Membuat sketsa baru	80
Gambar 4.90. Menentukan jenis <i>extrude</i>	80
Gambar 4.91. Membuat sketsa baru	81

Gambar 4.92. Menentukan jenis <i>extrude</i>	81
Gambar 4.93. Membuat sketsa baru	82
Gambar 4.94. Menentukan jenis <i>extrude</i>	82
Gambar 4.95. Membuat sketsa baru	83
Gambar 4.96. Menentukan jenis <i>extrude</i>	83
Gambar 4.97. Menentukan <i>plane</i> yang dijadikan <i>mirror</i>	84
Gambar 4.98. Menentukan <i>edge</i> dan menentukan radius <i>fillet</i>	84
Gambar 4.99. Membuat sketsa baru	85
Gambar 4.100. Menentukan jenis <i>extrude</i>	85
Gambar 4.101. Membuat sketsa baru	86
Gambar 4.102. Menentukan jenis <i>extrude</i>	86
Gambar 4.103. Membuat sketsa baru	87
Gambar 4.104. Menentukan jenis <i>extrude</i>	87
Gambar 4.105. Proses <i>Chamfer</i>	88
Gambar 4.106. Proses <i>Mirror</i>	88
Gambar 4.107. Membuat sketsa baru	89
Gambar 4.108. Menentukan jenis <i>extrude</i>	89
Gambar 4.109. Membuat sketsa baru	90
Gambar 4.110. Menentukan jenis <i>extrude</i>	90
Gambar 4.111. Membuat sketsa baru	91
Gambar 4.112. Menentukan jenis <i>extrude</i>	91
Gambar 4.113. Membuat sketsa baru	92
Gambar 4.114. Menentukan jenis <i>extrude</i>	92
Gambar 4.115. Membuat sketsa baru	93
Gambar 4.116. Menentukan jenis <i>extrude</i>	93
Gambar 4.117. Membuat sketsa baru	94
Gambar 4.118. Menentukan jenis <i>extrude</i>	94
Gambar 4.119. Membuat sketsa baru	95
Gambar 4.120. Menentukan jenis <i>extrude</i>	95
Gambar 4.121. Menentukan <i>mirror plane</i>	96
Gambar 4.122. Membuat sketsa baru	96

Gambar 4.123. Menentukan jenis <i>extrude</i>	97
Gambar 4.124. Membuat sketsa baru	97
Gambar 4.125. Menentukan jenis <i>extrude</i>	98
Gambar 4.126. Membuat sketsa baru	98
Gambar 4.127. Menentukan jenis <i>extrude</i>	99
Gambar 4.128. Membuat sketsa baru	99
Gambar 4.129. Menentukan jenis <i>extrude</i>	100
Gambar 4.130. Pilih sisi yang akan dibuat radius	100
Gambar 4.131. Membuat sketsa baru	101
Gambar 4.132. Menentukan jenis <i>extrude</i>	101
Gambar 4.133. Membuat sketsa baru	102
Gambar 4.134. Menentukan jenis <i>extrude</i>	102
Gambar 4.135. Membuat sketsa baru	103
Gambar 4.136. Menentukan jenis <i>extrude</i>	103
Gambar 4.137. Membuat sketsa baru	104
Gambar 4.138. Menentukan jenis <i>extrude</i>	104
Gambar 4.139. Proses pembuatan <i>round</i>	105
Gambar 4.140. Proses pembuatan <i>round</i>	105
Gambar 4.141. Membuat sketsa baru	106
Gambar 4.142. Menentukan jenis <i>extrude</i>	106
Gambar 4.143. Membuat sketsa baru	107
Gambar 4.144. Menentukan jenis <i>extrude</i>	107
Gambar 4.145. Membuat sketsa baru	108
Gambar 4.146. Menentukan jenis <i>extrude</i>	108
Gambar 4.147. Membuat sketsa baru	109
Gambar 4.148. Menentukan jenis <i>extrude</i>	109
Gambar 4.149. Membuat sketsa baru	110
Gambar 4.150. Menentukan jenis <i>extrude</i>	110
Gambar 4.151. Membuat sketsa baru	111
Gambar 4.152. Menentukan jenis <i>extrude</i>	111
Gambar 4.153. Membuat sketsa baru	112

Gambar 4.154. Menentukan jenis <i>extrude</i>	112
Gambar 4.155. Membuat sketsa baru	113
Gambar 4.156. Menentukan jenis <i>extrude</i>	113
Gambar 4.157. Menentukan <i>feature</i> yang akan dicerminkan.....	114
Gambar 4.158. Memilih sisi dan menentukan radius <i>fillet</i>	114
Gambar 4.159. Membuat sketsa baru	115
Gambar 4.160. Menentukan jenis <i>extrude</i>	115
Gambar 4.161. Menentukan <i>datum</i> yang dijadikan <i>mirror</i>	116
Gambar 4.162. Membuat sketsa baru	116
Gambar 4.163. Menentukan jenis <i>extrude</i>	117
Gambar 4.164. Hasil jadi <i>part main frame</i>	117
Gambar 4.165. Hasil jadi <i>part big motor</i> yang telah <i>render</i>	118
Gambar 4.166. Membuat <i>sketch</i> awal <i>part motor</i>	119
Gambar 4.167. Memilih jenis dan tinggi <i>extrude</i>	119
Gambar 4.168. Membuat sketsa baru	120
Gambar 4.169. Menentukan jenis <i>extrude</i>	120
Gambar 4.170. Membuat sketsa baru	121
Gambar 4.171. Memilih jenis <i>extrude</i>	121
Gambar 4.172. Membuat sketsa baru	122
Gambar 4.173. Memilih jenis <i>extrude</i>	122
Gambar 4.174. Membuat sketsa baru	123
Gambar 4.175. Membuat sketsa baru	123
Gambar 4.176. Memilih jenis <i>extrude</i>	124
Gambar 4.177. Hasil jadi <i>part motor</i>	124
Gambar 4.178. Hasil jadi <i>assembly skid landing</i>	125
Gambar 4.179. Hasil jadi <i>part skid landing gear</i>	125
Gambar 4.180. Proses menentukan <i>sketch plane</i>	126
Gambar 4.181. Membuat sketsa baru	126
Gambar 4.182. Berada pada Fitur <i>sweep</i>	127
Gambar 4.183. Membuat <i>sketch</i> pada Fitur <i>sweep</i>	127
Gambar 4.184. Membuat <i>sketch</i> pada Fitur <i>sweep</i>	128

Gambar 4.185. Membuat <i>Datum plane</i> baru.....	128
Gambar 4.186. Hasil jadi <i>part skid landing</i>	129
Gambar 4.187. Membuat <i>datum</i> baru	129
Gambar 4.188. Membuat sketsa baru	130
Gambar 4.189. Menentukan jenis <i>extrude</i>	130
Gambar 4.190. Membuat sketsa baru	131
Gambar 4.191. Menentukan jenis <i>extrude</i>	131
Gambar 4.192. Membuat sketsa baru	132
Gambar 4.193. Menentukan jenis <i>extrude</i>	132
Gambar 4.194. Menentukan <i>edge</i> dan menentukan radius <i>fillet</i>	133
Gambar 4.195. Membuat <i>datum</i> baru	133
Gambar 4.196. Membuat sketsa baru	134
Gambar 4.197. Menentukan jenis <i>extrude</i>	134
Gambar 4.198. Membuat <i>datum</i> baru	135
Gambar 4.199. Membuat <i>datum</i> baru	135
Gambar 4.200. Membuat sketsa baru	136
Gambar 4.201. Menentukan jenis <i>extrude</i>	136
Gambar 4.202. Membuat sketsa baru	137
Gambar 4.203. Menentukan jenis <i>extrude</i>	137
Gambar 4.204. Membuat <i>datum</i> baru	138
Gambar 4.205. Membuat sketsa baru	138
Gambar 4.206. Menentukan jenis <i>extrude</i>	139
Gambar 4.207. Membuat sketsa baru	139
Gambar 4.208. Menentukan jenis <i>extrude</i>	140
Gambar 4.209. Membuat sketsa baru	140
Gambar 4.210. Menentukan jenis <i>extrude</i>	141
Gambar 4.211. Membuat sketsa baru	141
Gambar 4.212. Menentukan jenis <i>extrude</i>	142
Gambar 4.213. Membuat <i>datum</i> baru	142
Gambar 4.214. Membuat sketsa baru	143
Gambar 4.215. Menentukan jenis <i>extrude</i>	143

Gambar 4.216. Memilih <i>Feature</i> yang akan dicerminkan	144
Gambar 4.217. Hasil jadi <i>part skid landing</i>	144
Gambar 4.218. Hasil jadi <i>part main shaft</i> dan <i>shaft sleeve</i>	145
Gambar 4.219. Membuat sketsa baru	146
Gambar 4.220. Menentukan jenis <i>extrude</i>	146
Gambar 4.221. Membuat <i>sketch</i> untuk <i>revolve</i>	147
Gambar 4.222. Mengatur <i>revolve</i> pada <i>main shaft</i>	147
Gambar 4.223. Membuat sketsa baru	148
Gambar 4.224. Menentukan jenis <i>extrude</i>	148
Gambar 4.225. Membuat sketsa baru	149
Gambar 4.226. Menentukan jenis <i>extrude</i>	149
Gambar 4.227. Hasil desain <i>outside frame</i> setelah <i>render</i>	150
Gambar 4.228. Membuat sketsa baru	151
Gambar 4.229. Menentukan jenis <i>extrude</i>	151
Gambar 4.230. Memilih sisi untuk dibuat <i>chamfer</i>	152
Gambar 4.231. Memilih sisi untuk dibuat rongga	152
Gambar 4.232. Membuat <i>datum</i> baru	153
Gambar 4.233. Membuat sketsa baru	153
Gambar 4.234. Menentukan jenis <i>extrude</i>	154
Gambar 4.235. Menentukan <i>edge</i> dan menentukan radius <i>fillet</i>	154
Gambar 4.236. Membuat sketsa baru	155
Gambar 4.237. Menentukan jenis <i>extrude</i>	155
Gambar 4.238. Membuat <i>sketch</i> untuk <i>revolve</i>	156
Gambar 4.239. Mengatur <i>revolve</i> pada <i>Top Frame</i>	156
Gambar 4.240. Membuat sketsa baru	157
Gambar 4.241. Menentukan jenis <i>extrude</i>	157
Gambar 4.242. Menentukan <i>pattern</i>	158
Gambar 4.243. Membuat sketsa baru	158
Gambar 4.244. Menentukan jenis <i>extrude</i>	159
Gambar 4.245. Membuat sketsa baru	159
Gambar 4.246. Menentukan jenis <i>extrude</i>	160

Gambar 4.247.	Membuat <i>datum</i> baru	160
Gambar 4.248.	Membuat sketsa baru	161
Gambar 4.249.	Menentukan jenis <i>extrude</i>	161
Gambar 4.250.	Membuat <i>sketch</i> untuk <i>revolve</i>	162
Gambar 4.251.	Mengatur <i>revolve</i> pada <i>Top Frame</i>	162
Gambar 4.252.	Membuat <i>datum</i> baru	163
Gambar 4.253.	Memilih <i>plane</i> untuk fitur <i>mirror</i>	163
Gambar 4.254.	Membuat sketsa baru	164
Gambar 4.255.	Menentukan jenis <i>extrude</i>	164
Gambar 4.256.	Hasil desain <i>part inside frame</i> setelah <i>render</i>	165
Gambar 4.257.	Membuat sketsa baru	165
Gambar 4.258.	Menentukan jenis <i>extrude</i>	166
Gambar 4.259.	Membuat sketsa baru	166
Gambar 4.260.	Menentukan jenis <i>extrude</i>	167
Gambar 4.261.	Membuat <i>datum</i> baru	167
Gambar 4.262.	Membuat sketsa baru	168
Gambar 4.263.	Menentukan jenis <i>extrude</i>	168
Gambar 4.264.	Membuat sketsa baru	169
Gambar 4.265.	Menentukan jenis <i>extrude</i>	169
Gambar 4.266.	Membuat sketsa baru	170
Gambar 4.267.	Menentukan jenis <i>extrude</i>	170
Gambar 4.268.	Membuat sketsa baru	171
Gambar 4.269.	Menentukan jenis <i>extrude</i>	171
Gambar 4.270.	Hasil desain <i>part tail boom</i> setelah <i>render</i>	172
Gambar 4.271.	Membuat sketsa baru	172
Gambar 4.272.	Menentukan jenis <i>extrude</i>	173
Gambar 4.273.	Membuat sketsa baru	173
Gambar 4.274.	Menentukan jenis <i>extrude</i>	174
Gambar 4.275.	Membuat sketsa baru	174
Gambar 4.276.	Menentukan jenis <i>extrude</i>	175
Gambar 4.277.	Membuat <i>datum</i> baru	175

Gambar 4.278. Hasil desain <i>part tail strut</i>	176
Gambar 4.279. Membuat sketsa baru	176
Gambar 4.280. Menentukan jenis <i>extrude</i>	177
Gambar 4.281. Hasil desain <i>part tail strut cover</i> setelah <i>render</i>	177
Gambar 4.282. Membuat sketsa baru	178
Gambar 4.283. Menentukan jenis <i>extrude</i>	178
Gambar 4.284. Menentukan <i>datum</i> untuk <i>sketch</i>	179
Gambar 4.285. Membuat <i>sketch</i> baru	179
Gambar 4.286. Membuat <i>datum</i> baru	180
Gambar 4.287. Membuat sketsa baru	180
Gambar 4.288. Menentukan jenis <i>extrude</i>	181
Gambar 4.289. Memulai proses <i>swept blend</i>	181
Gambar 4.290. Membuat <i>sketch</i> pada <i>section 1</i>	182
Gambar 4.291. Membuat <i>sketch</i> pada <i>section 2</i>	182
Gambar 4.292. Proses akhir <i>swept blend</i>	183
Gambar 4.293. Membuat sketsa baru	183
Gambar 4.294. Menentukan jenis <i>extrude</i>	184
Gambar 4.295. Menentukan <i>edge</i> dan radius pada fitur <i>round</i>	184
Gambar 4.296. Membuat sketsa baru	185
Gambar 4.297. Menentukan jenis <i>extrude</i>	185
Gambar 4.298. Hasil desain <i>gear</i> setelah <i>render</i>	186
Gambar 4.299. Membuat sketsa baru	187
Gambar 4.300. Menentukan jenis <i>extrude</i>	187
Gambar 4.301. Membuat sketsa baru	188
Gambar 4.302. Menentukan jenis <i>extrude</i>	188
Gambar 4.303. Membuat sketsa baru	189
Gambar 4.304. Menentukan jenis <i>extrude</i>	189
Gambar 4.305. Membuat sketsa baru	190
Gambar 4.306. Menentukan jenis <i>extrude</i>	190
Gambar 4.307. Membuat sketsa baru	191
Gambar 4.308. Menentukan jenis <i>extrude</i>	191

Gambar 4.309. Menentukan <i>pattern</i>	192
Gambar 4.310. Membuat <i>datum</i> baru	192
Gambar 4.311. Membuat <i>Sketch path</i> untuk <i>sweep</i>	193
Gambar 4.312. Membuat <i>Sketch section</i> untuk <i>sweep</i>	193
Gambar 4.313. Membuat <i>sweep</i>	194
Gambar 4.314. Membuat radius pada sisi mata <i>gear</i>	194
Gambar 4.315. Membuat sisi mata <i>gear</i> dengan <i>pattern</i>	195
Gambar 4.316. Hasil desain dari <i>part top gear</i>	195
Gambar 4.317. Hasil desain dari <i>part stabilizer</i> setelah <i>render</i>	196
Gambar 4.318. Membuat sketsa baru	197
Gambar 4.319. Menentukan jenis <i>extrude</i>	197
Gambar 4.320. Membuat sketsa baru	198
Gambar 4.321. Menentukan jenis <i>extrude</i>	198
Gambar 4.322. Menentukan <i>edge</i> dan radius pada fitur <i>round</i>	199
Gambar 4.323. Hasil jadi <i>part vertical stabilizer</i>	199
Gambar 4.324. Hasil jadi <i>part stabilizer holder</i> setelah <i>render</i>	200
Gambar 4.325. Membuat sketsa baru	201
Gambar 4.326. Menentukan jenis <i>extrude</i>	201
Gambar 4.327. Membuat sketsa baru	202
Gambar 4.328. Menentukan jenis <i>extrude</i>	202
Gambar 4.329. Membuat sketsa baru	203
Gambar 4.330. Menentukan jenis <i>extrude</i>	203
Gambar 4.331. Membuat sketsa baru	204
Gambar 4.332. Menentukan jenis <i>extrude</i>	204
Gambar 4.333. Membuat sketsa baru	205
Gambar 4.334. Menentukan jenis <i>extrude</i>	205
Gambar 4.335. Membuat sketsa baru	206
Gambar 4.336. Menentukan jenis <i>extrude</i>	206
Gambar 4.337. Membuat sketsa baru	207
Gambar 4.338. Menentukan jenis <i>extrude</i>	207
Gambar 4.339. Memilih <i>feature</i> yang akan dicerminkan	208

Gambar 4.340. Membuat sketsa baru	208
Gambar 4.341. Menentukan jenis <i>extrude</i>	209
Gambar 4.342. Membuat sketsa baru	209
Gambar 4.343. Menentukan jenis <i>extrude</i>	210
Gambar 4.344. Memilih <i>feature</i> yang akan dicerminkan	210
Gambar 4.345. Membuat <i>datum</i> baru	211
Gambar 4.346. Membuat <i>Sketch path</i> untuk <i>swept blend</i>	211
Gambar 4.347. Memulai proses <i>swept blend</i>	212
Gambar 4.348. Membuat <i>sketch</i> pada <i>section 1</i>	212
Gambar 4.349. Membuat <i>sketch</i> pada <i>section 2</i>	213
Gambar 4.350. Proses akhir <i>swept blend</i>	213
Gambar 4.351. Memilih <i>feature</i> yang akan dicerminkan	214
Gambar 4.352. Hasil jadi <i>part horizontal stabilizer holder</i>	214
Gambar 4.353. Hasil jadi <i>part t-shape main axis</i> setelah <i>render</i>	215
Gambar 4.354. Membuat sketsa baru	215
Gambar 4.355. Menentukan jenis <i>extrude</i>	216
Gambar 4.356. Membuat sketsa baru	216
Gambar 4.357. Menentukan jenis <i>extrude</i>	217
Gambar 4.358. Membuat sketsa baru	217
Gambar 4.359. Menentukan jenis <i>extrude</i>	218
Gambar 4.360. Membuat <i>sketch</i> untuk <i>revolve</i>	218
Gambar 4.361. Mengatur putaran <i>revolve</i>	219
Gambar 4.362. Membuat <i>datum</i> baru	219
Gambar 4.363. Membuat sketsa baru	220
Gambar 4.364. Menentukan jenis <i>extrude</i>	220
Gambar 4.365. Membuat sketsa baru	221
Gambar 4.366. Menentukan jenis <i>extrude</i>	221
Gambar 4.367. Membuat sketsa baru	222
Gambar 4.368. Menentukan jenis <i>extrude</i>	222
Gambar 4.369. Hasil desain <i>part flybar</i> setelah <i>render</i>	223
Gambar 4.370. Membuat sketsa baru	223

Gambar 4.371. Menentukan jenis <i>extrude</i>	224
Gambar 4.372. Proses <i>round flybar</i>	224
Gambar 4.373. Membuat sketsa baru	225
Gambar 4.374. Menentukan jenis <i>extrude</i>	225
Gambar 4.375. Proses <i>round flybar 2</i>	226
Gambar 4.376. Membuat sketsa baru	226
Gambar 4.377. Menentukan jenis <i>extrude</i>	227
Gambar 4.378. Memilih <i>features</i> yang akan di cerminkan	227
Gambar 4.379. Membuat sketsa baru	228
Gambar 4.380. Menentukan jenis <i>extrude</i>	228
Gambar 4.381. Membuat sketsa baru	229
Gambar 4.382. Menentukan jenis <i>extrude</i>	229
Gambar 4.383. Membuat sketsa baru	230
Gambar 4.384. Menentukan jenis <i>extrude</i>	230
Gambar 4.385. Membuat sketsa baru	231
Gambar 4.386. Menentukan jenis <i>extrude</i>	231
Gambar 4.387. Membuat sketsa baru	232
Gambar 4.388. Menentukan jenis <i>extrude</i>	232
Gambar 4.389. Menentukan <i>feature</i> yang akan dicerminkan	233
Gambar 4.390. Proses <i>round</i> sisi pada <i>flybar</i>	233
Gambar 4.391. Membuat <i>axis</i> baru	234
Gambar 4.392. Membuat <i>datum</i> baru	234
Gambar 4.393. Membuat sketsa baru	235
Gambar 4.394. Menentukan jenis <i>extrude</i>	235
Gambar 4.395. Proses <i>round</i> sisi yang baru dibuat	236
Gambar 4.396. Membuat <i>datum</i> baru	236
Gambar 4.397. Membuat <i>sketch</i> untuk <i>revolve</i>	237
Gambar 4.398. Mengatur <i>revolve</i> pada <i>main shaft</i>	237
Gambar 4.399. Menentukan <i>feature</i> yang akan dicerminkan	238
Gambar 4.400. Hasil jadi desain <i>part flybar</i> tanpa <i>render</i>	238
Gambar 4.401. Hasil jadi desain <i>part blade</i> setelah <i>render</i>	239

Gambar 4.402. Membuat sketsa baru	240
Gambar 4.403. Menentukan jenis <i>extrude</i>	240
Gambar 4.404. Membuat sketsa baru	241
Gambar 4.405. Menentukan jenis <i>extrude</i>	241
Gambar 4.406. Membuat sketsa baru	242
Gambar 4.407. Menentukan jenis <i>extrude</i>	242
Gambar 4.408. Proses <i>round</i> pada <i>blade</i>	243
Gambar 4.409. Hasil desain <i>part blade</i> tanpa <i>render</i>	243
Gambar 4.410. Hasil jadi semua <i>part blade holder</i> setelah <i>render</i>	244
Gambar 4.411. Membuat sketsa baru	245
Gambar 4.412. Menentukan jenis <i>extrude</i>	245
Gambar 4.413. Membuat sketsa baru	246
Gambar 4.414. Menentukan jenis <i>extrude</i>	246
Gambar 4.415. Membuat sketsa baru	247
Gambar 4.416. Menentukan jenis <i>extrude</i>	247
Gambar 4.417. Membuat sketsa baru	248
Gambar 4.418. Menentukan jenis <i>extrude</i>	248
Gambar 4.419. Membuat sketsa baru	249
Gambar 4.420. Menentukan jenis <i>extrude</i>	249
Gambar 4.421. Proses <i>round</i> pada <i>holder</i>	250
Gambar 4.422. Membuat sketsa baru	250
Gambar 4.423. Menentukan jenis <i>extrude</i>	251
Gambar 4.424. Membuat <i>datum</i> baru	251
Gambar 4.425. Membuat <i>sketch</i> untuk <i>revolve</i>	252
Gambar 4.426. Mengatur <i>revolve</i> pada <i>main shaft</i>	252
Gambar 4.427. Proses <i>round</i> holder 2	253
Gambar 4.428. Menentukan <i>feature</i> yang akan dicerminkan	253
Gambar 4.429. Hasil desain <i>part mini blade</i> setelah <i>render</i>	254
Gambar 4.430. Membuat sketsa baru	254
Gambar 4.431. Menentukan jenis <i>extrude</i>	255
Gambar 4.432. Membuat sketsa baru	255

Gambar 4.433. Menentukan jenis <i>extrude</i>	256
Gambar 4.434. Membuat sketsa baru	256
Gambar 4.435. Menentukan jenis <i>extrude</i>	257
Gambar 4.436. Proses <i>round</i> pada <i>part mini blade</i>	257
Gambar 4.437. Membuat sketsa baru	258
Gambar 4.438. Menentukan jenis <i>extrude</i>	258
Gambar 4.439. Membuat sketsa baru	259
Gambar 4.440. Menentukan jenis <i>extrude</i>	259
Gambar 4.441. Membuat sketsa baru	260
Gambar 4.442. Menentukan jenis <i>extrude</i>	260
Gambar 4.443. Hasil desain <i>part frame motor mini</i> setelah <i>render</i>	261
Gambar 4.444. Membuat sketsa baru	262
Gambar 4.445. Menentukan jenis <i>extrude</i>	262
Gambar 4.446. Membuat sketsa baru	263
Gambar 4.447. Menentukan jenis <i>extrude</i>	263
Gambar 4.448. Menentukan permukaan yang di buat rongga.....	264
Gambar 4.449. Membuat sketsa baru	264
Gambar 4.450. Menentukan jenis <i>extrude</i>	265
Gambar 4.451. Membuat sketsa baru	265
Gambar 4.452. Menentukan jenis <i>extrude</i>	266
Gambar 4.453. Hasil desain <i>part frame motor mini</i> sebelum <i>render</i>	266
Gambar 4.454. Membuat sketsa baru	267
Gambar 4.455. Menentukan jenis <i>extrude</i>	268
Gambar 4.456. Menentukan permukaan yang di buat rongga.....	268
Gambar 4.457. Membuat sketsa baru	269
Gambar 4.458. Menentukan jenis <i>extrude</i>	269
Gambar 4.459. Membuat sketsa baru	270
Gambar 4.460. Menentukan jenis <i>extrude</i>	270
Gambar 4.461. Membuat sketsa baru	271
Gambar 4.462. Menentukan jenis <i>extrude</i>	271
Gambar 4.463. Membuat sketsa baru	272

Gambar 4.464. Menentukan jenis <i>extrude</i>	272
Gambar 4.465. Membuat sketsa baru	273
Gambar 4.466. Menentukan jenis <i>extrude</i>	273
Gambar 4.467. Membuat sketsa baru	274
Gambar 4.468. Menentukan jenis <i>extrude</i>	274
Gambar 4.469. Membuat sketsa baru	275
Gambar 4.470. Menentukan jenis <i>extrude</i>	275
Gambar 4.471. Membuat sketsa baru	276
Gambar 4.472. Menentukan jenis <i>extrude</i>	276
Gambar 4.473. Membuat sketsa baru	277
Gambar 4.474. Menentukan jenis <i>extrude</i>	277
Gambar 4.475. Hasil desain dari <i>part bearing</i> setelah <i>render</i>	278
Gambar 4.476. Membuat sketsa baru	279
Gambar 4.477. Menentukan jenis <i>extrude</i>	279
Gambar 4.478. Membuat <i>datum</i> baru	280
Gambar 4.479. Membuat <i>sketch</i> untuk <i>revolve</i>	280
Gambar 4.480. Mengatur <i>revolve</i> pada <i>bearing</i>	281
Gambar 4.481. Menentukan <i>pattern</i>	281
Gambar 4.482. Membuat sketsa baru	282
Gambar 4.483. Menentukan jenis <i>extrude</i>	282
Gambar 4.484. Membuat sketsa baru	283
Gambar 4.485. Menentukan jenis <i>extrude</i>	283
Gambar 4.486. Menentukan <i>pattern</i>	284
Gambar 4.487. Membuat <i>datum</i> baru	284
Gambar 4.488. Memilih <i>plane</i> untuk fitur <i>mirror</i>	285
Gambar 4.489. Hasil desain dari <i>part small shaft locking sleeve</i>	285
Gambar 4.490. Membuat sketsa baru	286
Gambar 4.491. Menentukan jenis <i>extrude</i>	286
Gambar 4.492. Membuat sketsa baru	287
Gambar 4.493. Menentukan jenis <i>extrude</i>	287
Gambar 4.494. Membuat sketsa baru	288

Gambar 4.495. Menentukan jenis <i>extrude</i>	288
Gambar 4.496. Proses <i>round small shaft locking sleeve</i>	289
Gambar 4.497. Membuat sketsa baru	289
Gambar 4.498. Menentukan jenis <i>extrude</i>	290
Gambar 4.499. Membuat <i>datum</i> baru	290
Gambar 4.500. Membuat sketsa baru	291
Gambar 4.501. Menentukan jenis <i>extrude</i>	291
Gambar 4.502. Hasil desain <i>part rectangle plate</i>	292
Gambar 4.503. Membuat sketsa baru	292
Gambar 4.504. Menentukan jenis <i>extrude</i>	293
Gambar 4.505. Membuat sketsa baru	293
Gambar 4.506. Menentukan jenis <i>extrude</i>	294
Gambar 4.507. Membuat sketsa baru	294
Gambar 4.508. Menentukan jenis <i>extrude</i>	295
Gambar 4.509. Membuat sketsa baru	295
Gambar 4.510. Menentukan jenis <i>extrude</i>	296
Gambar 4.511. Membuat sketsa baru	296
Gambar 4.512. Menentukan jenis <i>extrude</i>	297
Gambar 4.513. Membuat sketsa baru	297
Gambar 4.514. Menentukan jenis <i>extrude</i>	298
Gambar 4.515. Membuat sketsa baru	298
Gambar 4.516. Menentukan jenis <i>extrude</i>	299
Gambar 4.517. Membuat sketsa baru	299
Gambar 4.518. Menentukan jenis <i>extrude</i>	300
Gambar 4.519. Membuat sketsa baru	300
Gambar 4.520. Menentukan jenis <i>extrude</i>	301
Gambar 4.521. Membuat sketsa baru	301
Gambar 4.522. Menentukan jenis <i>extrude</i>	302
Gambar 4.523. Memilih <i>plane</i> untuk fitur <i>mirror</i>	302
Gambar 4.524. Membuat sketsa baru	303
Gambar 4.525. Menentukan jenis <i>extrude</i>	303

Gambar 4.526. <i>New file</i>	304
Gambar 4.527. <i>Part position 1</i>	305
Gambar 4.528. <i>Part position 2 axis constraint</i>	305
Gambar 4.529. <i>Part position 2 translation constraint</i>	306
Gambar 4.530. <i>Part position 2 rotation axis constraint</i>	306
Gambar 4.531. Hasil jadi	306
Gambar 4.532. <i>New file</i>	307
Gambar 4.533. <i>Part position 1</i>	307
Gambar 4.534. <i>Part position 2 axis constraint</i>	308
Gambar 4.535. <i>Part position 2 translation constraint</i>	308
Gambar 4.536. <i>Part position 2 rotation axis constraint</i>	309
Gambar 4.537. Hasil jadi	309
Gambar 4.538. <i>New file</i>	310
Gambar 4.539. <i>Part position 1</i>	310
Gambar 4.540. <i>Part 2 position 1</i>	311
Gambar 4.541. <i>Part 2 position 2</i>	311
Gambar 4.542. <i>Part 2 position 3</i>	311
Gambar 4.543. <i>Part 3 position 1</i>	312
Gambar 4.544. <i>Part 3 position 2</i>	312
Gambar 4.545. <i>Part 4 position 1</i>	313
Gambar 4.546. <i>Part 4 position 2</i>	313
Gambar 4.547. <i>Part 5 position 1</i>	314
Gambar 4.548. <i>Part 5 position 2</i>	314
Gambar 4.549. <i>Part 5 position 2</i>	315
Gambar 4.550. <i>New file</i>	315
Gambar 4.551. <i>Part position 1</i>	316
Gambar 4.552. <i>Part 2 position 1</i>	316
Gambar 4.553. <i>Part 2 position 2</i>	317
Gambar 4.554. <i>Part 2 position 2</i>	317
Gambar 4.555. <i>New file</i>	318
Gambar 4.556. <i>Part position 1</i>	318

Gambar 4.557. <i>Part 2 position 1</i>	319
Gambar 4.558. <i>Part 2 position 2</i>	319
Gambar 4.559. <i>Part 2 position 2</i>	319
Gambar 4.560. <i>Part 3 position 1</i>	320
Gambar 4.561. <i>Part 3 position 2</i>	320
Gambar 4.562. <i>Part 4 position 1</i>	321
Gambar 4.563. <i>Part 4 position 2</i>	321
Gambar 4.564. <i>Part 2 position 2</i>	322
Gambar 4.565. <i>New file</i>	322
Gambar 4.566. <i>Part position 1</i>	323
Gambar 4.567. <i>Part 2 position 1</i>	323
Gambar 4.568. <i>Part 2 position 2</i>	324
Gambar 4.569. <i>Part 2 position 2</i>	324
Gambar 4.570. <i>Part 3 position 1</i>	325
Gambar 4.571. <i>Part 3 position 2</i>	325
Gambar 4.572. <i>Part 3 position 3</i>	325
Gambar 4.573. <i>Part 4 position 1</i>	326
Gambar 4.574. <i>Part 4 position 2</i>	326
Gambar 4.575. <i>Part 2 position 2</i>	327
Gambar 4.576. <i>New file</i>	327
Gambar 4.577. <i>Part position 1</i>	328
Gambar 4.578. <i>Part 2 position 1</i>	328
Gambar 4.579. <i>Part 2 position 2</i>	329
Gambar 4.580. <i>Part 2 position 3</i>	329
Gambar 4.581. <i>Hasil Assembly gearset bottom</i>	329
Gambar 4.582. <i>New file</i>	330
Gambar 4.583. <i>Part position 1</i>	330
Gambar 4.584. <i>Part position 2 axis constraint</i>	331
Gambar 4.585. <i>Part position 2 translation constraint</i>	331
Gambar 4.586. <i>Part position 2 rotation axis constraint</i>	332
Gambar 4.587. <i>Hasil jadi assembly shaft blade</i>	332

Gambar 4.588. <i>New file</i>	333
Gambar 4.589. <i>Part position 1</i>	333
Gambar 4.590. <i>Part 2 position 1</i>	334
Gambar 4.591. <i>Part 2 position 2</i>	334
Gambar 4.592. <i>Part 3 position 1</i>	335
Gambar 4.593. <i>Part 3 position 2</i>	335
Gambar 4.594. <i>Sub assembly 1 position 1</i>	336
Gambar 4.595. <i>Sub assembly 1 position 2</i>	336
Gambar 4.596. <i>Sub assembly 1 position 3</i>	337
Gambar 4.597. <i>Sub assembly 2 position 1</i>	337
Gambar 4.598. <i>Sub assembly 2 position 2</i>	338
Gambar 4.599. <i>Sub assembly 3 position 1</i>	338
Gambar 4.600. <i>Sub assembly 3 position 2</i>	339
Gambar 4.601. <i>Sub assembly 3 position 3</i>	339
Gambar 4.602. <i>Part 4 position 1</i>	340
Gambar 4.603. <i>Part 4 position 2</i>	340
Gambar 4.604. <i>Part 5 position 1</i>	341
Gambar 4.605. <i>Part 5 position 2</i>	341
Gambar 4.606. <i>Part 6 position 1</i>	342
Gambar 4.607. <i>Part 6 position 2</i>	342
Gambar 4.608. <i>Part 7 position 1</i>	343
Gambar 4.609. <i>Part 7 position 2</i>	343
Gambar 4.610. <i>Hasil jadi sub assembly sub blade</i>	343
Gambar 4.611. <i>New file</i>	344
Gambar 4.612. <i>Part position 1</i>	344
Gambar 4.613. <i>Part 2 position 1</i>	345
Gambar 4.614. <i>Part 2 position 2</i>	345
Gambar 4.615. <i>Part 2 position 3</i>	346
Gambar 4.616. <i>Part 3 position 1</i>	346
Gambar 4.617. <i>Part 3 position 2</i>	347
Gambar 4.618. <i>Part 3 position 3</i>	347

Gambar 4.619. <i>Part 4 position 1</i>	348
Gambar 4.620. <i>Part 4 position 2</i>	348
Gambar 4.621. <i>Part 4 position 3</i>	349
Gambar 4.622. <i>Hasil assembly sub skid landing</i>	349
Gambar 4.623. <i>New file</i>	350
Gambar 4.624. <i>Part position 1</i>	350
Gambar 4.625. <i>Part 2 position 1</i>	351
Gambar 4.626. <i>Part 2 position 2</i>	351
Gambar 4.627. <i>Sub assembly 1 position 1</i>	352
Gambar 4.628. <i>Sub assembly 1 position 2</i>	352
Gambar 4.629. <i>Sub assembly 1 position 3</i>	352
Gambar 4.630. <i>Sub assembly 2 position 1</i>	353
Gambar 4.631. <i>Sub assembly 2 position 2</i>	353
Gambar 4.632. <i>Sub assembly 3 position 1</i>	354
Gambar 4.633. <i>Part 2 position 2</i>	354
Gambar 4.634. <i>Sub assembly 3 position 3</i>	355
Gambar 4.635. <i>Part 3 position 1</i>	355
Gambar 4.636. <i>Part 3 position 2</i>	356
Gambar 4.637. <i>Part 3 position 3</i>	356
Gambar 4.638. <i>Sub assembly 4 position 1</i>	357
Gambar 4.639. <i>Sub assembly 4 position 2</i>	357
Gambar 4.640. <i>Sub assembly 4 position 3</i>	357
Gambar 4.641. <i>Part 5 position 1</i>	358
Gambar 4.642. <i>Part 5 position 2</i>	358
Gambar 4.643. <i>Part 5 position 3</i>	359
Gambar 4.644. <i>Sub assembly 5 position 1</i>	359
Gambar 4.645. <i>Sub assembly 5 position 2</i>	360
Gambar 4.646. <i>Sub assembly 5 position 3</i>	360
Gambar 4.647. <i>Sub assembly 6 position 1</i>	361
Gambar 4.648. <i>Sub assembly 6 position 2</i>	361
Gambar 4.649. <i>Sub assembly 7 position 1</i>	362

Gambar 4.650. <i>Sub assembly 7 position 2</i>	362
Gambar 4.651. <i>Sub assembly 7 position 3</i>	362
Gambar 4.652. <i>Part 6 position 1</i>	363
Gambar 4.653. <i>Part 6 position 2</i>	363
Gambar 4.654. <i>Part 6 position 3</i>	364
Gambar 4.655. <i>Part 7 position 1</i>	364
Gambar 4.656. <i>Part 7 position 2</i>	365
Gambar 4.657. <i>Part 7 position 3</i>	365
Gambar 4.658. <i>Part 8 position 1</i>	366
Gambar 4.659. <i>Part 8 position 2</i>	366
Gambar 4.660. <i>Part 8 position 3</i>	366
Gambar 4.661. <i>Part 9 position 1</i>	367
Gambar 4.662. <i>Part 9 position 2</i>	367
Gambar 4.663. <i>Part 9 position 3</i>	368
Gambar 4.664. <i>Part 10 position 1</i>	368
Gambar 4.665. <i>Part 10 position 2</i>	369
Gambar 4.666. <i>Part 10 position 3</i>	369
Gambar 4.667. <i>Part 11 position 1</i>	370
Gambar 4.668. <i>Part 11 position 2</i>	370
Gambar 4.669. <i>Part 11 position 3</i>	370
Gambar 4.670. <i>Part 12 position 1</i>	371
Gambar 4.671. <i>Part 12 position 2</i>	371
Gambar 4.672. <i>Part 12 position 3</i>	372
Gambar 4.673. <i>Part 13 position 1</i>	372
Gambar 4.674. <i>Part 13 position 2</i>	373
Gambar 4.675. <i>Part 13 position 3</i>	373
Gambar 4.676. <i>Part 14 position 1</i>	374
Gambar 4.677. <i>Part 14 position 2</i>	374
Gambar 4.678. <i>Part 14 position 3</i>	374
Gambar 4.679. <i>Part 15 position 1</i>	375
Gambar 4.680. <i>Part 15 position 2</i>	375



Gambar 4.681. <i>Part 15 position 3</i>	376
Gambar 4.682. Hasil jadi <i>assembly</i> Helikopter RC.....	376

DAFTAR TABEL

Table 2.1. <i>Graphic Toolbar Tools</i>	10
Table 2.2. <i>Display Style Tools</i>	10
Table 2.3. <i>View Orientation Tools</i>	11
Table 2.4. <i>Datum Display Filters Tools</i>	11
Table 2.5. <i>Sketch Tools</i>	14
Tabel 2.6. <i>Model Tools</i>	16