

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
PRAKATA	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMBANG	xi
INTISARI	xii
ABSTRACT	xiii
I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Tujuan dan Manfaat Penelitian	2
1.3. Tinjauan Pustaka	2
1.4. Metode Penelitian	2
1.5. Sistematika Penulisan	3
II DASAR TEORI	5
2.1. Himpunan <i>Fuzzy</i>	5
2.2. Bilangan <i>Fuzzy</i> dan Aritmatika <i>Fuzzy</i>	10
2.3. Ranking Bilangan <i>Fuzzy</i>	14
2.4. Permainan Dua Pihak Tak Berjumlah Nol	16
2.5. Program Nonlinear	18
III Permainan Dua Pihak Tak Berjumlah Nol <i>Fuzzy</i>	20
3.1. Permainan Dua Pihak Tak Berjumlah Nol Perolehan <i>Fuzzy</i>	20
3.2. Permainan Tak Berjumlah Nol Tujuan <i>Fuzzy</i> dan Perolehan <i>Fuzzy</i>	36
IV Penutup	48
4.1. Kesimpulan	48
4.2. Saran	48
DAFTAR PUSTAKA	50
A Hasil Program Lingo Untuk Contoh 3.1.3	51
B Hasil Program Lingo Untuk Contoh 3.2.2	53