



DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	i
HALAMAN PERNYATAAN.....	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR SINGKATAN.....	xi
Intisari	xii
Abstract.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Penelitian.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Keaslian Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka.....	7
2.2 Dasar Teori.....	8
2.2.1 <i>Augmented Reality</i>	9
2.2.2 OpenCV	12
2.2.3 OpenGL.....	16
2.2.4 Transformasi OpenCV dan OpenGL.....	18
2.2.5 Metode Identifikasi <i>Marker</i>	20
2.3 Pertanyaan Penelitian.....	21
BAB III METODE PENELITIAN	22
3.1 Alat dan Bahan.....	22
3.2 Alur Penelitian	23
3.2.1 Studi Literatur	23
3.2.2 Analisis Perancangan Sistem	23
3.2.3 Pengembangan Sistem.....	26
3.2.4 Pengujian Sistem	28



BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	29
4.1 Pengembangan Sistem	29
4.1.1 Perancangan <i>Marker</i>	29
4.1.2 Perancangan Model Interior	30
4.1.3 Perancangan Aplikasi Augmented Reality	31
4.2 Pengujian Sistem.....	38
4.2.1 Pengujian Sistem AR	38
4.2.2 Percobaan Aplikasi AR kepada Pengguna	43
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	45
5.1 Kesimpulan	45
5.2 Saran	45
DAFTAR PUSTAKA	46
LAMPIRAN.....	49