

Intisari

Augmented Reality merupakan sebuah teknologi yang menggabungkan antara dunia maya dengan menggunakan sebuah perantara digital. Semenjak munculnya *smartphone* yang memiliki kemampuan tinggi seperti *Android*, pertumbuhan aplikasi yang memanfaatkan *Augmented Reality* semakin tinggi. *Smartphone* memungkinkan pengembangan aplikasi *Augmented Reality* dengan murah serta dapat diakses oleh banyak pengguna. Keadaan ini dipermudah pula dengan adanya sebuah library untuk mengembangkan aplikasi *Augmented Reality* bernama *Vuforia SDK*.

Augmented Reality dapat dimanfaatkan sebagai sarana media pembelajaran di sekolah. *Augmented Reality* dapat digunakan untuk menciptakan lingkungan pembelajaran yang lebih interaktif dimana siswa-siswa dapat berinteraksi langsung dengan obyek dunia maya.

Pada penelitian ini dikembangkan sebuah aplikasi *Augmented Reality* untuk perangkat *Android*. Aplikasi yang telah dibuat dapat menjelaskan gambar obyek yang ada pada buku pembelajaran dalam bentuk model 3 dimensi dan video di layar perangkat *Android*. Aplikasi ini ditujukan sebagai alat pembelajaran untuk siswa.

Kata kunci : *Augmented Reality, Android, Vuforia SDK*, media pembelajaran.

Abstract

Augmented Reality is a technology which superimpose a virtual world into a real world through a digital device. Since the coming of smartphone with high capability like Android, the growth of Augmented Reality application on the market is increasing rapidly. Smartphone enable to create low coast interactive Augmented Reality which can be accessed by many users. The availability of Augmented Reality library lik Vuforia SDK enables more Augmented Reality application to be easily developed.

Augmented Reality can be used as a instructional media tools for student. Augmented Reality can create an interactive education environment ehere children can interact directly with virtual world objects.

The research developed an Augmented Reality aplication for Android device. The application has been made to explain the images and objects in textbooks in the form of three dimensional object and video on the Android screen. This application is intended as a education tool for student.

Keywords : *Augmented Reality, Android, Vuforia SDK, education. Instructional media*