

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN NOMOR PERSOALAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
MOTTO	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
INTISARI	ix
ABSTRACT	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan Pelaksanaan.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Metode Pengumpulan Data	3
1.5 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Teori Dasar Desain.....	5
2.2 Komponen-komponen pada Bodi Mobil Zenvo ST1	8
2.3 Pengenalan Creo Parametric 2.0	10
2.4 Manfaat dan Keunggulan Creo Parametric 2.0	12
2.5 Aplikasi Teknologi Creo Parametric	14
BAB III FITUR-FITUR SURFACE MODELLING PADA CREO PARAMETRIC 2.0	
3.1 Menjalankan software Creo Parametric 2.0	16
3.2 Mengenal Lembar Kerja Software Creo Parametric 2.0	17

3.3 Mengenal Basic Surface Modelling	19
3.4 Mengenal Interactive Surface Design	26
3.4.1 The style Feature	27
3.4.2 Creating and Editing Curve.....	30
3.4.3 Creating And Editing Surface	32
3.4.4 Curve On Surface.....	34
3.4.5 Surface Trim.....	37
3.4.6 Trace Sketch.....	38
 BAB IV DESAIN <i>BODY</i> MOBIL ZENVO ST1 DENGAN MENGGUNAKAN SOFTWARE CREO PARAMETRIC 2.0	
4.1 Proses Mendesain Body Mobil Zenvo ST1	40
4.1.1 Mensetting gambar sketch mobil Zenvo ST1 pada Creo Parametric 2.0...	40
4.1.2 Membuat Roof Panel.....	44
4.1.3 Membuat Deck Lid	47
4.1.4 Membuat Rear Bumper	55
4.1.5 Membuat Dudukan Kaca Depan	60
4.1.6 Membuat Door/Pintu Mobil.....	62
4.1.7 Membuat Rear Fender.....	64
4.1.8 Membuat Front Fender.....	67
4.1.9 Membuat Front Bumper	70
4.1.10 Membuat Engineehood	75
4.1.11 Membuat Spoiler.....	87
4.2 Membuat File per Style Secara Terpisah	92
4.3 Assembly Body Mobil Zenvo ST1	93
 BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	97
5.2 Saran.....	98
DAFTAR PUSTAKA	99
LAMPIRAN.....	100

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Car Body Parts</i>	10
Gambar 3.1 Membuka Creo Parametric 2.0 pada Layar Dekstop	16
Gambar 3.2 Tampilan Awal Software Creo Parametric 2.0	17
Gambar 3.3 Lembar Kerja Baru Creo Parametric 2.0.....	17
Gambar 3.4 Lembar Kerja Software Creo Parametric 2.0	18
Gambar 3.5 Menu <i>extrude surface</i>	20
Gambar 3.6 <i>Capped Ends, Open Ends Extrude Surface dan Taper Extrude Surface</i>	21
Gambar 3.7 Menu <i>Revolve Surface</i>	22
Gambar 3.8 <i>Revolve Surface</i>	22
Gambar 3.9 Menu <i>Sweep Surface</i>	23
Gambar 3.10 <i>Sweep Surface</i>	23
Gambar 3.11 Menu <i>Blend Surface</i>	24
Gambar 3.12 <i>Blend Surface</i>	24
Gambar 3.13 Menu <i>Sweep Blend Surface</i>	25
Gambar 3.14 <i>Fill Surface</i>	26
Gambar 3.15 <i>User Interface of Style Feature</i>	28
Gambar 3.16 <i>Aktive Plane Grid</i>	29
Gambar 3.17 <i>Creating Curve</i>	31
Gambar 3.18 <i>Arc and Circle curve</i>	31
Gambar 3.19 <i>Editing Curves</i>	32
Gambar 3.20 <i>Boundary Surface</i>	32
Gambar 3.21 <i>Blend Surface</i>	33
Gambar 3.22 <i>Sweep Surface</i>	33
Gambar 3.23 <i>Editing Surface</i>	34
Gambar 3.24 <i>COS (Curve On Surface)</i>	35
Gambar 3.25 <i>COS by Intersect</i>	35

Gambar 3.26 <i>Drop Curve</i>	36
Gambar 3.27 <i>Offset Curve</i>	36
Gambar 3.28 <i>Curve from Surface</i>	37
Gambar 3.29 <i>Surface Trim</i>	37
Gambar 3.30 Tampilan <i>Images Menu</i>	38
Gambar 4.1 Gambar Sketch Mobil Zenvo ST1	41
Gambar 4.2 <i>Setting Ukuran Gambar Sketch.</i>	42
Gambar 4.3 Sketch Datum <i>Plane Front</i>	43
Gambar 4.4 <i>Front, Top, Right Dtm 1 Dtm 2</i>	44
Gambar 4.5 <i>Editing Curve</i>	45
Gambar 4.6 Membuat <i>Curve</i> Seperti Gambar Sketch.....	45
Gambar 4.7 Membuat <i>Surface</i> pada Roof.....	46
Gambar 4.8 Roof Panel <i>Surface</i>	46
Gambar 4.9 Mirror <i>Surface</i> pada Roof	46
Gambar 4.10 Merge <i>Surface</i> pada Roof.....	47
Gambar 4.11 Sketch Lubang Atas <i>Deck Lid</i>	48
Gambar 4.12 <i>Create A New Datum Plane</i>	48
Gambar 4.13 Sketch Lubang Belakang <i>Deck Lid</i>	49
Gambar 4.14 <i>Editing Curve</i>	49
Gambar 4.15 Gambar Kurva Bagian Atas	50
Gambar 4.16 Tampilan <i>Show All Views</i>	50
Gambar 4.17 Kurva Pada Bagian Roda	51
Gambar 4.18 <i>Deck Lid Surface</i>	51
Gambar 4.19 <i>Drop Curve Menu</i> pada <i>Deck Lid</i>	52
Gambar 4.20 Hasil Dari <i>Drop Curve Deck Lid</i>	52
Gambar 4.21 Menu <i>Surface Trim</i> pada <i>Deck Lid</i>	53
Gambar 4.22 Hasil <i>Surface Trim Deck Lid</i>	53
Gambar 4.23 <i>Deck Lid</i> yang telah di <i>Drop Surface</i> dan di <i>Trim Surface</i>	54

Gambar 4.24 Kurva Pada Lubang Belakang <i>Deck Lid</i>	54
Gambar 4.25 <i>Deck Lid</i> part yang sudah selesai	55
Gambar 4.26 Membuat Kurva <i>Rear Bumper</i>	56
Gambar 4.27 Membuat <i>Surface</i> pada <i>Rear Bumper</i>	56
Gambar 4.28 Membuat <i>Drop Curve</i> pada <i>Rear Bumper</i>	57
Gambar 4.29 Membuat <i>Surface Trim</i> pada <i>Rear Bumper</i>	57
Gambar 4.30 <i>Rear Bumper</i> Setelah Di <i>Drop Curve</i> Dan Di <i>Surface Trim</i>	58
Gambar 4.31 Kurva-Kurva Pada Lubang <i>Rear Bumper</i>	58
Gambar 4.32 <i>Surface</i> Pada Kurva-Kurva Lubang Di <i>Rear Bumper</i>	58
Gambar 4.33 Kurva Lengkung pada <i>Rear Bumper</i> Tampak Belakang	59
Gambar 4.34 Kurva Lengkung pada <i>Rear Bumper</i> Tampak <i>Isometric</i>	59
Gambar 4.35 <i>Rear Bumper</i> Setelah Selesai di <i>Surface</i>	59
Gambar 4.36 <i>Rear bumper part</i>	60
Gambar 4.37 Gambar Kurva Dudukan Kaca Depan Pandangan <i>Front</i>	61
Gambar 4.38 Kurva Dudukan Kaca Depan Pandangan Atas.....	61
Gambar 4.39 <i>Surface</i> pada Dudukan Kaca Depan.....	62
Gambar 4.40 Kurva pada <i>Door</i> Tampilan <i>Front</i>	63
Gambar 4.41 Kurva pada <i>Door</i> Pandangan <i>Top</i>	63
Gambar 4.42 Proses <i>Surface</i> pada <i>Door</i>	64
Gambar 4.43 <i>Surface</i> pada <i>Door</i>	64
Gambar 4.44 Gambar Kurva <i>Rear Fender</i> Pandangan <i>Front</i>	65
Gambar 4.45 Kurva pada <i>Rear Fender</i> Pandangan <i>Top</i>	65
Gambar 4.46 Tampilan <i>Show All Views</i> pada <i>Rear Fender</i>	66
Gambar 4.47 <i>Surface</i> pada <i>Rear Fender</i>	66
Gambar 4.48 <i>Sketch</i> Untuk Lubang <i>Front Fender</i>	67
Gambar 4.49 Kurva <i>Front Fender</i> Pandangan <i>Front</i>	68
Gambar 4.50 Kurva <i>Front Fender</i> Pandangan <i>Top</i>	69
Gambar 4.51 Proses <i>Surface</i> pada <i>Front Fender</i>	69
Gambar 4.52 <i>Drop Curve</i> pada <i>Front Fender</i>	69

Gambar 4.53 <i>Surface Trim</i> pada <i>Front Fender</i>	70
Gambar 4.54 <i>Front Fender Part</i>	70
Gambar 4.55 <i>Sketch</i> Untuk Lubang Depan pada <i>Front Bumper</i>	71
Gambar 4.56 Kurva pada <i>Front Bumper</i> Pandangan <i>Right</i>	72
Gambar 4.57 Kurva pada <i>Font Bumper</i> Pandangan <i>Top</i>	72
Gambar 4.58 Kurva pada Sekitar Roda Depan	72
Gambar 4.59 <i>Surface</i> Pada <i>Front Bumper</i>	73
Gambar 4.60 <i>Drop Curve</i> pada <i>Front Bumper</i>	73
Gambar 4.61 <i>Surface Trim Process</i> pada <i>Front Bumper</i>	73
Gambar 4.62 Kurva pada Lubang <i>Front Bumper</i> Pandangan Depan	74
Gambar 4.63 Kurva Pada Lubang <i>Front Bumper</i> Pandangan <i>Top</i>	74
Gambar 4.64 <i>Surface</i> Kurva-Kurva pada Lubang <i>Front Bumper</i>	74
Gambar 4.65 <i>Front Bumper Part</i>	75
Gambar 4.66 Lubang Atas pada <i>Engineehood</i>	76
Gambar 4.67 <i>A Planar Curve On Engineehood</i>	77
Gambar 4.68 Kurva pada Daerah Roda di <i>Engineehood</i>	77
Gambar 4.69 Kurva yang telah di Pindahkan	78
Gambar 4.70 Membuat Kurva <i>Engineehood</i>	78
Gambar 4.71 Edit Kurva <i>Engineehood</i>	78
Gambar 4.72 <i>Surface</i> pada <i>Engineehood</i>	79
Gambar 4.73 <i>Drop Curve</i> pada Lubang Atas <i>Engineehood</i>	79
Gambar 4.74 <i>Surface Trim Engineehood</i> pada Lubang Atas	80
Gambar 4.75 Kurva pada Lubang <i>Engineehood</i> Pandangan <i>Top</i>	80
Gambar 4.76 Edit Kurva pada Lubang <i>Engineehood</i> Pandangan <i>Front</i>	81
Gambar 4.77 Kurva Bantu pada Lubang Atas <i>Engineehood</i>	81
Gambar 4.78 Kurva Pembuat <i>Chamfer</i> pada Lubang Atas <i>Engineehood</i>	82
Gambar 4.79 Perbesaran Gambar 4.78	82
Gambar 4.80 <i>Surface</i> pada Lubang Atas <i>Engineehood</i>	83
Gambar 4.81 Hasil <i>Drop Curve</i> Untuk Lubang Depan <i>Engineehood</i>	83

Gambar 4.82 Hasil <i>Surface Trim</i> Untuk Lubang Depan <i>Engineehood</i>	84
Gambar 4.83 Kurva pada Lubang Lampu Di <i>Engineehood</i>	84
Gambar 4.84 Edit Kurva pada Lubang Lampu di <i>Engineehood</i>	85
Gambar 4.85 Membuat Kurva Bantu pada Lubang Lampu di <i>Engineehood</i>	85
Gambar 4.86 <i>Surface</i> pada Lubang Lampu di <i>Engineehood</i>	86
Gambar 4.87 <i>Engineehood part</i>	86
Gambar 4.88 Kurva Dudukan Pandangan <i>Top</i>	87
Gambar 4.89 Membuat Kurva Dudukan dari Pandangan <i>Front</i>	88
Gambar 4.90 Edit Kurva pada Dudukan	88
Gambar 4.91 <i>Surface</i> pada Dudukan	88
Gambar 4.92 Dudukan Spoiler dan <i>Deck Lid</i> Saling Menempel	89
Gambar 4.93 Dudukan	89
Gambar 4.94 Membuat Kurva <i>Spoiler</i> Pandangan <i>Top</i>	90
Gambar 4.95 Membuat Kurva diatas Kurva Sebelumnya	90
Gambar 4.96 Pandangan 3D dari Gambar 4.95	90
Gambar 4.97 Membuat Kurva Bantu pada <i>Spoiler</i>	91
Gambar 4.98 <i>Surface</i> pada <i>Spoiler</i>	91
Gambar 4.99 <i>Spoiler part</i>	92
Gambar 4.100 <i>Component Placement</i>	94
Gambar 4.101 <i>Front Named View</i> pada <i>Assembly roof</i>	94
Gambar 4.102 <i>Component Placement For Deck Lid</i>	95
Gambar 4.103 <i>Assembly Bodi Zenvo ST1</i>	96