

DAFTAR PUSTAKA

- Agung. (2015) Rancang Bangun Game Kartu *Spirit* Berbasis Android Dengan Fitur Online Multitliplayer. Tugas Akhir.
- Andi. (2002) *Kamus Lengkap Dunia Komputer*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Avestro. (2007) *JeNI Pengenalan Pemrograman Java*. Jakarta: Jardiknas
- Budi. (2011) *Manajemen Unit Kerja Rekam Medis*. Yogyakarta: Quantum Sinergis Media.
- Bungin, M. Burhan. (2008) *Penelitian Kualitatif*. Jakarta: PT Bhuana Ilmu Populer.
- Connolly, T., Begg, C. (2010) *Database Systems: a practical approach to design, implementation, and management. 5th Edition*. America: Pearson Education
- Depkes RI.(2005) Undang-undang Nomor 44 Tahun 2009 tentang Rumah Sakit. Diakses melalui www.binfar.kemkes.go.id pada tanggal 6 Januari 2016 pukul 16.30 WIB.
- Kominfo. (2015) *Pengguna android di Indonesia*. Diakses pada tanggal 14 Juni 2016 Pukul 20.00 WIB.
- Entripse,J.(2015) *Mengenal Dasar-dasar Pemrograman Android*. Jakarta Elex Media Komputindo.
- Gary, dkk.(2007)*Discovering Computers: Fundamentals, 3th ed*. Jakarta: Salemba Infotek.
- Hatta, G. (2010) *Pedoman Informasi Kesehatan Di Sarana Pelayanan Rumah Sakit*. Jakarta: UI Press.
- Huffman, E.K. (1994) *Health Information Management*. Berwyn, Illionois: Physicians' Record Company.
- Hidayat, A.A.A.(2010) *Metode Penelitian Kebidangan Teknik Analisis Data*. Jakarta: Salemba Medika.

Jogiyanto. (2005) *Analisis dan Desain Sisten Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik*. Yogyakarta: Andi Offset.

Krismiaji. (2010) *Sistem Informasi Akuntansi*. Yogyakarta: UPP AMP YKPN

Maulana, A. (2004) *Kamus Ilmiah dengan EYD dan Pembentukan Istilah serta Akronim Bahasa Indonesia*. Yogyakarta: Absolut.

Menkes RI.(2011) Peraturan Menteri Kesehatan Nomor 1711/MENKES/VI/2011 tentang Petunjuk Teknis (Juknis) SIRS. Diakses melalui www.ditjenpp.kemendiknas.go.id pada tanggal 6 Januari 2016 pukul 16.05 WIB.

Moleong. (2011) *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT Remaja Rodakarya.

Nasir, dkk (2011) *Buku Ajar Metodologi Penelitian Kesehatan*. Yogyakarta: Mulia Medika.

Norman, D.A. (1990) *The Design of Everyday Things*. Broadway: Bantam Doubleday Dell Publishing, Inc.

Notoadmojo, S.(2010) *Metodologi Penelitian Kesehatan*. Jakarta: Rhineka Cipta.

Pahlevy, T.R. (2010) Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Menentukan Penerima Beasiswa dengan Menggunakan Metode *Simple Additive Weighting*. Tugas Akhir. Fakultas Teknologi Industri, Jawa Timur.

Prayogo. (2014) Implementasi *Restfull Web Service* Pada Sistem Informasi Rawat Jalan Pasien Berbasis *Smartphone*. Tugas Akhir

Putra, C.A.(2011) *Merancang User Interface dengan Balsamiq Mockups*. Diakses dari www.candra.web.id pada 12 Mei 2016 Pukul 10.07 WIB.

Rahman. (2015) Pembuatan Aplikasi Penyajian Informasi Persebaran Penyakit Menular Berbasis Android. Tugas Akhir

Rustiyanto, Ery. (2015) *Statistik Rumah Sakit untuk Pengambilan Keputusan Revisi 1*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Safaat, N.H.(2011) *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android Revisi Kedua*. Bandung: Penerbit Informatika

Santoso. (2009) *Interaksi Manusia dan Komputer Edisi 2. F.S. Suyantoro, Ed. 2nd ed*. Yogyakarta: Andi Offset.

Soejadi, DR. (1996). *Efisiensi Pengelolaan Rumah Sakit Grafik Barber-Johnson sebagai Salah Satu Indikator*. Jakarta: Katuga Bina.

Sudra, R.I. (2008). *Statistik Rumah Sakit*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Sugiyono.(2009) *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Sutedjo. (2006) *Perencanaan Dan Pembangunan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Penerbit Andi.

Widiyantoro. (2012) *Prototype Aplikasi Identifikasi Kesamaan Obat. Tugas Akhir*

Zulfikri. (2012) Aplikasi Gallery Hewan untuk Pembelajaran Bahasa Inggris pada Anak-anak usia 5-8 Tahun Menggunakan Android 2.2. *Jurnal Skripsi*. 1-20.