

**PENGEMBANGAN DAN PENGUJIAN
APLIKASI PERMAINAN OLAHRAGA RITMIS (*EXERGAME*)
MENGUNAKAN SENSOR MICROSOFT KINECT**

SKRIPSI



Disusun oleh:

**Ricky Julianjatsono
12/329753/TK/39036**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA**

2016