



DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTO DAN PERSEMBAHAN	v
PRAKATA	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
INTISARI.....	xii
ABSTRACT	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	2
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
1.6. Metodologi Penelitian.....	3
1.7. Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
BAB III DASAR TEORI	8
3.1. Sistem Rekomendasi.....	8
3.2. Collaborative Filtering Recommender System	8
3.2.1. User based collaborative filtering.....	9
3.3. Rating.....	11
3.4. Virtual World	11
3.5. Unity3D.....	12
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	14
4.1. Analisis Kebutuhan Sistem	14
4.2. Perancangan dan Analisis Penelitian.....	15
4.3. Deskripsi Sistem.....	17
4.4. Perancangan Database	18
4.5. Perancangan Sistem Rekomendasi	20
4.6. Perancangan Lingkungan Virtual.....	21
4.6.1. Perancangan avatar	22



4.6.2. Perancangan user interface	23
4.7. Evaluasi Sistem	26
BAB V IMPLEMENTASI SISTEM	28
5.1 Implementasi Sistem Rekomendasi	28
5.2 Implementasi pada Server	33
5.2.1. Menampilkan judul acak.....	34
5.2.2. Menampilkan judul rekomendasi	35
5.3 Implementasi pada Unity3D	36
5.3.1. Implementasi login	36
5.3.2. Implementasi perekam suara.....	37
5.3.4. Implementasi memainkan suara	41
BAB VI HASIL PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN	43
6.1. Analisis Data Training	43
6.2. Analisis Akurasi Prediksi Rating.....	44
BAB VII KESIMPULAN	48
7.1. Kesimpulan	48
7.2. Saran	48
DAFTAR PUSTAKA	49
LAMPIRAN 1 TABEL PENGGUNA.....	xiv
LAMPIRAN 2 TABEL REKAMAN	xv
LAMPIRAN 3 TABEL REKOMENDASICF	xx
LAMPIRAN 4 TABEL DATA RATING AWAL	xlix