

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR SINGKATAN	xiv
INTISARI	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	7
1.3 Tujuan Penelitian	8
1.4 Batasan Penelitian.....	8
1.5 Manfaat Penelitian	9
1.6 Sistematika Penulisan	9
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	11
2.1 Tinjauan Pustaka.....	11
2.2 Dasar Teori	14
2.2.1 IoT	14
2.2.2 <i>Smart Home</i>	15
2.2.3 Aplikasi Peranti Bergerak.....	17

2.2.4 Model View Presenter	19
2.2.5 Observer Pattern	20
2.2.6 Black-box Testing	20
2.2.7 REST API.....	21
2.2.8 JSON.....	23
2.2.9 Basis Data	25
2.2.10 Ruby on Rails	27
2.2.11 Postman	29
2.2.12 User Centered Design.....	29
2.2.13 UEQ.....	35
2.2.14 SDLC	36
BAB III. METODE PENELITIAN	38
3.1 Alat dan Bahan Penelitian.....	38
3.1.1 Alat Penelitian	38
3.1.2 Bahan Penelitian	39
3.2 Alur Penelitian	40
3.2.1. Studi Literatur.....	42
3.2.2. Product Design	42
3.2.3. Product Development	54
BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN	86
4.1 Hasil Pengembangan Aplikasi Peranti Bergerak	86
4.1.1 LoginActivity	91
4.1.2 RegisterActivity.....	92
4.1.3 DashboardActivity.....	93
4.1.4 NewHomeActivity.....	100

4.1.5 NotificationActivity	101
4.1.6 DeviceDetailActivity	102
4.1.7 ACActivity	104
4.1.8 HomeSettingActivity	105
4.1.9 NewDeviceActivity	107
4.1.10 DeviceSettingActivity	108
4.1.11 RelaySettingActivity	109
4.2 Pengujian fungsional aplikasi peranti bergerak	110
4.3 Kelebihan dan Kekurangan Sistem	125
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN	127
5.1 Kesimpulan	127
5.2 Saran	127
DAFTAR PUSTAKA	128