

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN NOMOR PERSOALAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN .....	iv
LEMBAR PERSEMBAHAN .....	v
MOTTO .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
INTISARI.....	ix
<i>ABSTRACT</i> .....	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
 <b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1. Latar belakang.....	1
1.2. Tujuan Pelaksanaan.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Metode Pengumpulan Data.....	2
1.5. Sistematika Penulisan .....	3
 <b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1. Teori Dasar Desain Mobil.....	4
2.2. Komponen-komponen pada Bodi Mobil Model ARZ V10 .....	6
2.3. Pengenalan Creo Parametric 2.0 .....	7
2.4. Manfaat dan Keunggulan Creo Parametric 2.0 .....	9
2.5. Aplikasi Teknologi Creo Parametric 2.0.....	10

### **BAB III FITUR-FITUR *SURFACE MODELLING* PADA CREO PARAMETRIC 2.0**

3.1.	Menjalankan <i>Software</i> Creo Parametric 2.0.....	12
3.2.	Mengenal Lembar Kerja <i>Software</i> Creo Parametric 2.0 .....	13
3.3.	Mengenal <i>Basic Surface Modelling</i> .....	15
3.4.	Mengenal <i>Interactive Surface Design</i> .....	22
3.4.1.	<i>The Style Feature</i> .....	22
3.4.2.	<i>Creating and Editing Curves</i> .....	25
3.4.3.	<i>Creating and Editing Surface</i> .....	26
3.4.4.	<i>Curve On Surface</i> .....	28
3.4.5.	<i>Surface Trim</i> .....	30
3.4.6.	<i>Trace Sketch</i> .....	30

### **BAB IV PROSES *REDRAWING* BODI MOBIL MODEL ARZ V10 DENGAN CREO PARAMETRIC 2.0**

4.1.	Proses <i>Redrawing</i> Bodi Mobil Model ARZ V10.....	32
4.1.1.	<i>Trace Sketch Images</i> Bodi Mobil Model ARZ V10 .....	32
4.1.2.	Membuat <i>Roof Panel</i> .....	35
4.1.3.	Membuat <i>Engine Hood</i> .....	41
4.1.4.	Membuat <i>Deck Lid</i> .....	50
4.1.5.	Membuat <i>Rear Bumper</i> .....	62
4.1.6.	Membuat <i>Front Bumper</i> .....	69
4.1.7.	Membuat <i>Front Fender</i> .....	75
4.1.8.	Membuat <i>Rear Fender</i> .....	77
4.1.9.	Membuat <i>Middle Bumper</i> .....	80
4.1.10.	Membuat <i>Door</i> .....	82
4.1.11.	Membuat <i>Door Accessories</i> .....	84

4.1.12.	Membuat <i>Window Accessories</i> .....	87
4.2.	Membuat <i>File per Style</i> Secara Terpisah .....	89
4.3.	<i>Assembling and Exploding</i> Bodi Mobil Model ARZ V10 .....	90
4.4.	<i>Animation</i> Bodi Mobil Model ARZ V10 .....	94
4.5.	<i>Rendering Process</i> .....	97
5.1.	Kesimpulan .....	103
5.2.	Saran.....	103
DAFTAR PUSTAKA .....		104
LAMPIRAN.....		105