

INTISARI

Bodi mobil merupakan hal pertama yang diperhatikan oleh seorang pengguna. Desain bodi mobil yang baik dapat memberikan nilai lebih dalam persaingan di lapangan. Dalam pembuatan sebuah desain bodi mobil, pada awalnya *sketch* bodi digambar secara manual. Dengan berkembangnya teknologi pada saat ini proses desain tidak berhenti pada gambar secara manual saja, namun mulai digunakan *software* pada komputer, salah satu *software* untuk mendesain bodi mobil adalah Creo Parametric 2.0, dimana *software* ini mampu menyajikan gambar baik secara 2D maupun 3D. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat *redrawing* bodi mobil model ARZ V10 dengan menggunakan *software* Creo Parametric 2.0.

Dalam pembuatan *redrawing* bodi mobil ini terdapat beberapa langkah yang digunakan. Langkah pertama dalam membuat *redrawing* bodi mobil adalah dengan mengimpor *sketch* atau *blue print* mobil ke *software* Creo Parametric 2.0 dengan ukuran *sketch* sesuai dengan ukuran sebenarnya. Tahap kedua adalah membuat kurva berdasarkan *sketch* tersebut kemudian membuat permukaan (*surface*) dari kurva-kurva yang sudah dibuat.

Hasil penelitian ini adalah *redrawing* bodi mobil model ARZ V10 dengan memanfaatkan fitur-fitur *surface modeling* pada *software* Creo Parametric 2.0. Fitur ini sangat membantu dan memudahkan dalam pembuatan tugas akhir ini.

ABSTRACT

The car body is first thing that noticed by a user. Good car body design can provide more value in the competition in the field. In the making of a car body design, at first time the sketch of body drawn manually. With the development of technology at this time the design process does not stop on the picture manually, but began to use the software on the computer, one of the software to design the car body is Creo Parametric 2.0, where the software is able to present images both in 2D and 3D. The purpose of this study is to redrawing the car body model ARZ V10 using the Creo Parametric 2.0 software.

In making the redrawing of this car body there are several steps that are used. The first step in redrawing the car body is to import a sketch or blue print car to the Creo Parametric 2.0 software with the size of the sketch match with the actual size. The second stage is to make the curve based on the sketch and then create the surface of the curves that have been made.

The results of this study is the redrawing the car body model ARZ V10 by utilizing surface modeling features in the Creo Parametric 2.0 software. This feature is very helpful and facilitate in making this final project.