



DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR.....	i
LAPORAN TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
LAPORAN TUGAS AKHIR.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
INTISARI	xv
ABSTRACT	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Manfaat.....	2
1.6 Metodologi Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
BAB III LANDASAN TEORI.....	10
3.1 Konsep Dasar Sistem Informasi	10
3.1.1 Konsep Dasar Sistem.....	10
3.1.2 Konsep Dasar Data dan Informasi.....	12
3.1.3 Sistem Informasi	13
3.2 Siklus Hidup Sistem	15
3.2.1 Analisis Sistem.....	17



3.2.2	Perancangan Sistem	18
3.2.3	Implementasi Sistem.....	19
3.2.4	Pembaruan Sistem	19
3.3	Basis Data	19
3.3.1	Konsep Dasar Basis Data	19
3.3.2	Model Basis Data.....	20
3.3.3	<i>Structured Query Language (SQL)</i>	23
3.4	<i>World Wide Web (WWW)</i>	24
3.4.1	<i>Web Browser</i>	25
3.4.2	<i>Web Server</i>	25
3.5	Bahasa Pemrograman	26
3.5.1	HTML (<i>Hyper Text Markup Language</i>).....	27
3.5.2	PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	27
3.5.3	CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>).....	28
3.5.4	<i>Javascript</i>	28
3.6	Perangkat Pengembangan Sistem	29
3.6.1	HTML (<i>Hyper Text Markup Language</i>)	29
3.6.2	MVC (<i>Model View Controller</i>)	30
3.6.3	Laravel.....	31
3.6.4	JQuery	32
3.6.5	MySQL	33
3.6.6	Bootstrap.....	34
3.6.7	Visual Studio Code	35
3.6.8	Microsoft Visio	35
3.6.9	Dia Portable.....	36
3.6.10	Balsamiq Mockup.....	36
3.7	UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	36
3.6.1	<i>Use Case Diagram</i>	37
3.6.2	<i>Activity Diagram</i>	38
3.8	<i>Esports</i>	39
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		41



4.1	Analisis Sistem.....	41
4.1.1	Analisis Pengguna Sistem.....	41
4.1.2	Analisis Kebutuhan Fungsional	42
4.1.3	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	42
4.2	Perancangan Sistem.....	43
4.2.1	Perancangan Basis Data	43
4.2.2	Perancangan Alur Proses	49
4.2.3	Perancangan Struktur Menu	63
4.2.4	Perancangan Antarmuka Pengguna.....	67
BAB V IMPLEMENTASI SISTEM.....		79
5.1	Spesifikasi Perangkat Lunak Pembangun Sistem	79
5.2	Spesifikasi Perangkat Keras Pembangun Sistem.....	80
5.3	Implementasi Basis Data.....	80
5.4	Implementasi Antarmuka Proses.....	83
5.3.1	Halaman <i>login</i>	83
5.3.2	Halaman registrasi	85
5.3.3	Halaman <i>home</i>	87
5.3.4	Halaman List <i>Coach</i>	90
5.3.5	Halaman Profil <i>Coach</i>	91
5.3.6	Halaman <i>Checkout</i>	92
5.3.7	Halaman <i>dashboard admin</i>	92
5.3.8	Halaman lihat data <i>user</i> dan <i>coach</i>	94
5.3.9	Halaman tambah data.....	96
5.3.10	Halaman ubah profil <i>user</i>	97
5.3.11	Halaman <i>schedule coach</i>	98
5.3.11	Halaman <i>hire</i>	98
BAB VI PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN.....		100
6.1	Skenario Pengujian Sistem	100
6.2	Hasil Pengujian.....	101
6.1.1	Masuk sistem	101
6.1.2	Registrasi pengunjung.....	103



6.1.3	Daftar <i>Coach</i>	106
6.1.4	Memesan jasa <i>coaching</i>	106
6.1.5	<i>Checkout</i>	108
6.1.6	Jadwal <i>Coach</i>	109
6.1.7	Ubah Data Profil <i>User</i>	111
6.1.8	Data Pemesanan <i>Coaching (hire)</i>	112
6.1.9	Menambah data (<i>admin</i>).....	114
6.1.10	Mengubah data (<i>admin</i>).....	116
6.1.11	Menghapus data (<i>admin</i>).....	117
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN		120
7.1	Kesimpulan.....	120
7.2	Saran	120
DAFTAR PUSTAKA		121
LAMPIRAN.....		123