



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

SISTEM PENDAFTARAN "GADJAH MADA CHESS CHAMPIONSHIP" BERBASIS WEB
DENGAN FITUR SMS GATEWAY
WEB BASED REGISTRATION OF "GADJAH MADA CHESS CHAMPIONSHIP" WITH SMS
GATEWAY

ZAHRA FAUZIA, Umar Taufiq S.Kom.,M.Cs

Universitas Gadjah Mada, 2017 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR	i
LAPORAN TUGAS AKHIR	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
PRAKATA	iv
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xv
BAB I PENDAHULUAN	18
1.1. Latar Belakang.....	18
1.2. Rumusan Masalah.....	19
1.3. Batasan Masalah	19
1.4 Tujuan Penelitian	19
1.5. Manfaat Penelitian	20
1.6. Metodologi Penelitian.....	20
1.7. Sistematika Penelitian.....	21
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	23
BAB III LANDASAN TEORI	28
3.1. Konsep Dasar Sistem	28
3.1.1. Elemen Sistem.....	28
3.1.2. Karakteristik Sistem	28



3.1.3. Klasifikasi Sistem.....	30
3.2 . Siklus Hidup Pengembangan Sistem	31
3.2.1. Perencanaan sistem	33
3.2.2. Analisis sistem.....	33
3.2.3. Desain sistem.....	33
3.2.4. Implementasi sistem.....	38
3.2.5. Pengujian sistem.....	39
3.3. Konsep Dasar Informasi	40
3.3.1. Siklus informasi.....	41
3.3.2. Kualitas informasi	42
3.3.3. Nilai informasi.....	42
3.4. Basis Data	43
3.4.1. Database Management System.....	45
3.4.2. Entity Relationship Model	46
3.5 Internet 48	
3.5.1. Web	49
3.5.2. Web browser.....	49
3.5.3. Web server.....	49
3.6. Perangkat Lunak Sistem	49
3.6.1. HTML5.....	49
3.6.2. PHP.....	50
3.6.3. CSS.....	50
3.6.4. Javascript.....	51
3.6.5. AJAX.....	51



3.6.6. MySQL.....	52
3.6.7. Konsep MVC.....	52
3.6.8. Framework Yii	53
3.7. Alat Implementasi.....	54
3.7.1. XAMPP	54
3.7.2. Sublime Text	55
3.7.3. Microsoft Visio	55
3.7.4. Pencil.....	55
3.7.5. Star Uml	56
3.8. SMS Gateway	56
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	58
4.1. Analisis	58
4.1.1. Analisis Masalah	58
4.1.2. Analisis Kebutuhan Sistem	58
4.1.3. Analisis kebutuhan data	59
4.2. Analisis Perancangan Sistem	60
4.2.1. Perancangan Basis Data	60
4.2.2 Analisis perancangan proses	67
4.2.3. Analisis perancangan struktur menu	73
4.3 Analisis Perancangan Antarmuka	75
4.3.1. Rancangan halaman pengunjung.....	75
BAB V IMPLEMENTASI	93
5.1. Implementasi Perangkat Lunak Pembangun.....	93
5.2. Implementasi Perangkat Keras Pembangun	93



5.3. Implementasi Basis Data	94
5.3.1 Pembuatan Basis Data.....	94
5.3.2 Pembuatan Tabel	94
5.4 Implementasi.....	100
5.4.1. Konfigurasi Yii <i>framework</i>	100
5.4.2. Pembuatan antarmuka dan fungsi sistem	102
BAB VI PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN	119
6.1. Skenario Pengujian	119
6.2. Uji Kasus dan Hasil Pengujian	120
6.2.1. Pengujian masuk sistem	120
6.2.2. Pengujian Pendaftaran.....	120
5.2.3. Pengujian SMS <i>Gateway</i>	121
BAB VII KESIMPULAN.....	124
7.1 Kesimpulan	124
7.2 Saran	124
DAFTAR PUSTAKA.....	125
LAMPIRAN	127