



UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

INVESTIGASI CYBERSICKNESS PADA VIDEO GAMES BERBASIS VIRTUAL REALITY  
MENGGUNAKAN OCULUS RIFT CV1  
AZKA ADITYA, Dr. Eng. Sunu Wibirama S.T., M.Eng; Dr. Ridi Ferdiana, S.T., M.T.

Universitas Gadjah Mada, 2017 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

**INVESTIGASI CYBERSICKNESS PADA VIDEO GAMES  
BERBASIS VIRTUAL REALITY MENGGUNAKAN  
OCULUS RIFT CV1**

**SKRIPSI**



Disusun oleh :

**AZKA ADITYA**  
**13/348273/TK/40858**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI  
DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN TEKNOLOGI INFORMASI  
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS GADJAH MADA  
YOGYAKARTA  
2017**