

INTISARI

PENGUKURAN INTENSITAS KEBISINGAN DI BEBERAPA TEMPAT GAME ONLINE DI YOGYAKARTA DENGAN PERANGKAT LUNAK VISUAL ANALYSER 2014

Muhammad Patria Pranantya Gani
13/348826/PA/15494

Telah dilakukan pengukuran tingkat kebisingan di tiga tempat Game Online di Yogyakarta yaitu Game Online Second Net, Platinum Game Net dan Gamer Village eSport Arena Jogja, untuk mengetahui taraf intensitas kebisingan serta korelasinya terhadap jumlah komputer yang dipakai. Pengambilan data taraf intensitas kebisingan dan perhitungan terhadap jumlah komputer yang dipakai dilakukan setiap 15 menit selama 3 jam. Data diambil di ketiga tempat dalam waktu 16 hari berturut-turut. Alat yang digunakan untuk mengukur adalah komputer jinjing dengan perangkat lunak *Visual Analyser 2014* yang telah di kalibrasi dengan *Sound Level Meter*. Hasil yang diperoleh dari penelitian ini adalah taraf intensitas kebisingan sinambung (L_{Aeq}) untuk setiap tempat Game Online. Taraf Intensitas kebisingan sinambung (L_{Aeq}) yang terjadi Game Online Second Net yaitu sebesar $L_{Aeq} = (74,3 \pm 0,1)$ dBA , kemudian Platinum Game Net yaitu sebesar $L_{Aeq} = (73,6 \pm 0,1)$ dBA , dan Gamer Village eSport Arena Jogja sebesar $L_{Aeq} = (66,9 \pm 0,1)$ dBA. Didapatkan juga korelasi antara jumlah komputer yang dipakai dengan taraf intensitas kebisingan dengan nilai $R^2 = 0,95$ untuk lokasi *Game Online Second Net*, kemudian $R^2 = 0,94$ untuk *Platinum Game Net*, dan $R^2 = 0,97$ untuk *Gamer Village eSport Arena Jogja* yang berarti terdapat korelasi sangat kuat pada ketiga lokasi *Game Online*.

Kata Kunci: Taraf Intensitas Kebisingan, Game Online, Jumlah Komputer, *Visual Analyser*,

ABSTRACT

MEASUREMENT OF NOISE INTENSITY IN THREE GAME ONLINE PLACES IN YOGYAKARTA WITH VISUAL ANALYSER 2014 SOFTWARE

Muhammad Patria Pranantya Gani
13/348826/PA/15494

Sound level measurement of noise in three places of online game in center Yogyakarta, that namely Game Online Second Net, Platinum Game Net and Gamer Village eSport Arena Jogja has been done to investigate the influence of number of computer used to noise level measurement. In this study, sounds measurement and number of computer were taken every 15 minutes for 3 hours. Data is taken in all three places within 16 days. The devices used to measure sound level of noise were laptops, sound level meter and visual analyser 2014 software. The result of this study showed sound level of noise (L_{Aeq}) for every places of Online Game. The sound level of noise in Game Online Second Net is $L_{Aeq} = (74,3 \pm 0,1)$ dBA then Platinum Game Net is $L_{Aeq} = (73,6 \pm 0,1)$ dBA, and then Gamer Village eSport Arena Jogja is $L_{Aeq} = (66,9 \pm 0,1)$ dBA. The result also showed the correlation between sound level measurement and number of computer used with $R^2 = 0,95$ for Game Online Second Net, $R^2 = 0,94$ for Platinum Game Net, and $R^2 = 0,97$ for Gamer Village eSport Arena Jogja which means there is a strong correlation.

Keywords : Sound Level Measurement, Game Online, Computer Used, Visual Analyser