

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR SINGKATAN	xiii
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
1.6. Keaslian Penelitian	3
1.7. Sistematika Penulisan.....	3
BAB II.....	5
2.1. Tinjauan Pustaka	5
2.2. Dasar Teori	7
2.2.1. Komputasi Context-Aware	7
2.2.2. Geofence	9
2.2.3. Aplikasi Peranti Bergerak	10
2.2.4. Android	11
2.2.5. SQLite	12
2.2.6. Material Design.....	14
2.2.7. Unified Modelling Language (UML).....	14
2.2.8. Rapid Application Development (RAD).....	19
2.2.9. Black-Box Testing (Functional Testing).....	21

2.3. Pertanyaan Penelitian	21
BAB III	21
3.1. Alat dan Bahan	21
3.1.1. Alat	21
3.1.2. Bahan	25
3.2. Alur Penelitian.....	25
3.3. Identifikasi Persyaratan Aplikasi.....	29
3.4. Desain RAD.....	34
3.4.1. Perancangan Model.....	35
3.4.2. Perancangan Antarmuka	41
3.5. Pengujian Aplikasi.....	45
3.5.1. Black-Box Testing (Functional Testing).....	45
3.5.2. Robo Test	52
BAB IV	54
4.1. Pengembangan Aplikasi	54
4.1.1. Arsitektur Aplikasi	54
4.1.2. Fitur Parking	57
4.1.3. Fitur Events	61
4.1.4. Fitur Special Places	68
4.2. Pengujian Aplikasi.....	71
4.2.1. Black-Box Testing (Functional Testing).....	71
4.2.2. Robo Test	72
4.3. Perbandingan Aplikasi	75
4.4. Kelebihan Aplikasi	76
4.5. Kekurangan Aplikasi	76
BAB V	78
5.1. Kesimpulan.....	78
5.2. Saran	79
DAFTAR PUSTAKA	80
LAMPIRAN	82