

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR SINGKATAN	xii
INTISARI	xiv
<i>ABSTRACT</i>	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.7 Sistematika Penelitian	5
BAB II DASAR TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Landasan Teori.....	9
2.2.1 Jaringan Komputer.....	9
2.2.2 Tipe Jaringan Berdasarkan Skala.....	10
2.2.3 Model Lapisan OSI.....	12
2.2.4 Perangkat Jaringan Komputer.....	14
2.2.5 <i>Maximum Transmission Unit</i> (MTU).....	16
2.2.6 Arsitektur Jaringan Komputer Konvensional	17
2.2.7 <i>Software Defined Network</i>	20
2.2.8 Protokol <i>OpenFlow</i>	22
2.2.9 Protokol TCP	23

2.2.10	Protokol UDP	26
2.2.11	Pengendali.....	27
2.2.12	Parameter <i>Quality of Service</i> (QoS)	29
2.2.13	Alat Pengukur Performa Kerja	32
2.2.14	Simulator <i>OpenFlow</i>	34
2.3	Pertanyaan Penelitian.....	35
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		36
3.1	Bahan Penelitian	36
3.2	Alat yang Digunakan	36
3.2.1	Perangkat Keras	36
3.2.2	Perangkat Lunak	37
3.3	Alur Penelitian	38
3.3.1	Studi Literatur	40
3.3.2	Tahap Instalasi Pengendali	40
3.3.3	Tahap Perancangan Topologi	41
3.3.4	Tahap Eksperimen dan Pengujian	45
3.3.5	Tahap Analisis Hasil.....	47
3.3.6	Tahap Pengambilan Kesimpulan	47
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		48
4.1	Hasil Pengambilan Data.....	48
4.1.1	Hasil Pengambilan Data Pengendali Ryu	49
4.1.2	Hasil Pengambilan Data Pengendali POX.....	54
4.2	Analisis Hasil Pengolahan Data.....	59
4.2.1	Analisis perbandingan <i>Latency</i> Pengendali Ryu dan POX.....	59
4.2.2	Analisis perbandingan <i>Throughput</i> Pengendali Ryu dan POX	62
4.2.3	Analisis perbandingan <i>Jitter</i> Pengendali Ryu dan POX.....	65
4.2.4	Analisis perbandingan <i>Packet Loss</i> Pengendali Ryu dan POX.....	67
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		70
5.1	Kesimpulan	70
5.2	Saran	71
DAFTAR PUSTAKA.....		72
LAMPIRAN		75