

TESIS

PROSES PRODUKSI DALAM INDUSTRI GAME LOKAL
(Komparasi Industri *Game* Lokal Yogyakarta di Creacle *Game* Studio dan
Wisageni *Game* Studio)

Untuk Memperoleh Gelar
Master Of Arts (M.A.)



Disusun oleh :

Muhammad Hasan Basori

NIM: 14/376612/PSP/05374

PROGRAM STUDI S2 ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN POLITIK
UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA
2017