

Daftar Isi

Halaman Judul	i
Lembar Pengesahan	ii
Halaman Persembahan	iii
Abstrak	v
<i>Abstract</i>	vi
Daftar Isi	vii
Daftar Tabel	x
Daftar Gambar	xi

Bab I

Pendahuluan	1
1.1. Latar Belakang	1
1.1.1. Pertumbuhan Penduduk dan Urbanisasi	1
1.1.2. Pudarnya Budaya Agraris	3
1.1.3. Perlunya Wahana Edukasi Pertanian	7
1.1.4. Jawa sebagai Pusat Pertanian Indonesia	8
1.2. Permasalahan	9
1.2.1. Permasalahan Umum (Non Arsitektur)	9
1.2.2. Permasalahan Khusus (Arsitektur)	10
1.3. Tujuan & Sasaran	10
1.4. Metoda	11
1.5. Keaslian Penulisan	11
1.6. Kerangka Pemikiran	12
1.7. Sistematika Penulisan	13

Bab II

Kajian Pustaka	14
2.1. Bahasan Fungsi	14
2.1.1. Agricultural Park	14

2.1.1.1 Pengertian <i>Agricultural Park</i>	14
2.1.1.2 Komponen <i>Agricultural park</i>	14
2.1.1.3 Kegiatan di <i>Agricultural Park</i>	15
2.1.1.4 Infrastruktur <i>Agricultural Park</i>	16
2.2. Bahasan Teori	17
2.2.1. Teori Eksperimental Pragmatis	17
2.2.1.1 Desain <i>Experimental</i>	17
2.2.1.2 Pengertian <i>Experimental Architecture</i> dan Pragmatisme	18
2.2.2. Sistem Pertanian Terpadu	20
2.2.2.1 Pengertian Sistem Pertanian Terpadu	20
2.2.2.2. Prinsip Pertanian Terpadu	21
Bab III	
Kajian Lapangan/Kajian Empiris	23
3.1. Deskripsi dan Analisis Tapak	25
3.1.1. Deskripsi Tapak	25
3.1.1.1. Kondisi Lahan	26
3.1.1.2. Kondisi Tanah dan Iklim	27
3.1.1.3. Akses & Fasilitas Pendukung	27
3.1.1.4. Kondisi Ekonomi dan Sosial	29
3.1.1.5. Rencana Pengembangan	29
3.1.2. Analisis Tapak	31
3.1.2.1. Analisis Faktor Alamiah	31
3.1.2.2. Analisis Faktor Buatan	32
3.1.3. Masalah Tapak Utama yang akan Diselesaikan	34
3.1.3.1. Penyediaan Saluran Irigasi & Limbah	34
3.1.3.2. Menciptakan Generator Aktivitas	35
3.1.3.3. View dari dan ke Site	35
3.2. Studi Kasus	35
3.3.1. Kampung Wisata Candran (Fungsi Rekreasi)	35
3.3.2. Sabah <i>Agricultural Park</i> (Fungsi Rekreasi dan Pembelajaran)	37
3.3.4. Fukuoka Central Park (Konteks Perkotaan)	39
3.3.5. Joglo Tani (Penerapan Pertanian Terpadu)	40
3.3.6. Shenyang Jianzu University Campus (Penerapan Lansekap Sawah)	42

3.3.7. Komparasi Kasus	44
3.3. Kesimpulan Bab	45
Bab IV	
Analisis	46
4.1. Analisis Fungsi <i>Agricultural Park</i> terhadap Konteks Site di Perkotaan	47
4.2. Analisis Konteks Perkotaan terhadap Teori Eksperimental dan Sistem Pertanian Terpadu.....	47
4.3. Analisis Teori Eksperimental dan Sistem Pertanian Terpadu terhadap Fungsi.....	48
4.4. Kesimpulan Analisis	49
Bab V	
Konsep	51
5.1. Transformasi Konsep.....	52
5.1.1. <i>Sequence</i> Ruang Interaktif Bertema Pertanian	52
5.1.2. Fasilitas Pengunjung yang Memungkinkan Menikmati Lansekap <i>Pixel</i>	52
5.1.3. Pola Lansekap sebagai Media Edukasi dan Rekreasi.....	53
5.1.4. Fitur Air sebagai Sumber Irigasi yang Kreatif	54
5.2. Pemrograman Fasilitas / Ruang	55
5.3. Skema kegiatan pertanian.....	55
5.4. Skema kegiatan wisata dan pembelajaran.....	57
5.5. Skema Alur Sirkulasi Pengguna	57
5.6. Organisasi Ruang	58
5.7. Program Ruang	59
Daftar Pustaka	63