

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN MOTTO</b>	<b>v</b>
<b>PRAKATA</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR LAMBANG</b>	<b>xiii</b>
<b>INTISARI</b>	<b>xv</b>
<b>ABSTRACT</b>	<b>xvi</b>
<b>I PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	5
1.3 Tujuan Penelitian	5
1.4 Manfaat Penelitian	5
1.5 Tinjauan Pustaka	6
1.6 Metode Penelitian	9
1.7 Sistematika Penulisan	11
<b>II DASAR TEORI</b>	<b>14</b>
2.1 Konsep Dasar Graf	14
2.2 Operasi <i>Union</i> dan <i>Join</i> pada Graf	18
2.3 Pelabelan Total Tak Reguler Sisi pada Graf	19
2.4 Fungsi <i>Floor</i> dan <i>Ceiling</i>	22
2.5 Beberapa Teorema dan Konjektur pada Pelabelan Total Tak Reguler Sisi	24
<b>III KEKUATAN TOTAL TAK REGULER SISI GRAF <i>DOUBLE FAN</i> DAN GRAF-GRAF TERKAIT DENGAN GRAF <i>DOUBLE FAN</i></b>	<b>27</b>
3.1 Graf <i>Double Fan</i>	27
3.2 Graf Karosel	32
3.3 Graf <i>Double Fan Snake</i>	36
3.4 Graf Parasut Diperumum	45

3.5	Graf Parasut Diperumum dengan <i>Path</i> Atas . . . . .	54
3.6	Graf <i>Double Fan</i> Terpusat . . . . .	74
3.7	Graf <i>Double Fan Ladder</i> . . . . .	92
<b>IV ALGORITMA PELABELAN TOTAL TAK REGULER SISI GRAF DOUBLE FAN DAN GRAF-GRAF TERKAIT DENGAN GRAF DOUBLE FAN . . . . . 109</b>		
4.1	Algoritma Pelabelan $f$ . . . . .	110
4.2	Algoritma Pelabelan $\theta$ . . . . .	112
4.3	Algoritma Pelabelan $g$ . . . . .	113
4.4	Algoritma Pelabelan $h$ . . . . .	116
4.5	Algoritma Pelabelan $\varphi$ . . . . .	118
4.6	Algoritma Pelabelan $\psi$ . . . . .	120
4.7	Algoritma Pelabelan $\omega$ . . . . .	122
<b>V KESIMPULAN . . . . . 124</b>		
5.1	Kesimpulan . . . . .	124
5.2	Saran . . . . .	125
<b>DAFTAR PUSTAKA . . . . . 126</b>		
<b>A PROGRAM UNTUK MENGHITUNG LABEL TITIK DAN SISI GRAF DOUBLE FAN DENGAN PELABELAN <math>f</math> . . . . . 129</b>		
<b>B PROGRAM UNTUK MENGHITUNG LABEL TITIK DAN SISI GRAF KAROSSEL DENGAN PELABELAN <math>\theta</math> . . . . . 132</b>		
<b>C PROGRAM UNTUK MENGHITUNG LABEL TITIK DAN SISI GRAF DOUBLE FAN SNAKE DENGAN PELABELAN <math>g</math> . . . . . 135</b>		
<b>D PROGRAM UNTUK MENGHITUNG LABEL TITIK DAN SISI GRAF PARASUT DIPERUMUM DENGAN PELABELAN <math>h</math> . . . . . 140</b>		
<b>E PROGRAM UNTUK MENGHITUNG LABEL TITIK DAN SISI GRAF PARASUT DIPERUMUM DENGAN <i>PATH</i> ATAS DENGAN PELABELAN <math>\varphi</math> . . . . . 144</b>		
<b>F PROGRAM UNTUK MENGHITUNG LABEL TITIK DAN SISI GRAF DOUBLE FAN TERPUSAT DENGAN PELABELAN <math>\psi</math> . . . . . 151</b>		
<b>G PROGRAM UNTUK MENGHITUNG LABEL TITIK DAN SISI GRAF DOUBLE FAN LADDER DENGAN PELABELAN <math>\omega</math> . . . . . 163</b>		