

DAFTAR ISI

PERNYATAAN	ii
PRAKATA	iii
ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN	v
ABSTRACT	vi
INTISARI	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
BABI PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan masalah	5
1.3 Keaslian penelitian	5
1.4 Tujuan Penelitian	7
1.5 Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.1.1 Modifikasi Proses <i>Route Discovery</i> Pada Protokol AODV	11
2.2 Landasan Teori	13
2.2.1 <i>Mobile Adhoc Network</i> (MANET)	13
2.2.1.1 Protokol Proaktif (<i>Table Driven</i>)	15
2.2.1.2 Protokol Reaktif (<i>On Demand</i>)	16
2.2.1.3 Protokol <i>Hybrid</i> (<i>Hierarchical routing</i>)	23
2.2.2 Metode <i>Broadcasting</i> Pada MANET	24
2.2.2.1 <i>Simple Flooding</i>	24
2.2.2.2 <i>Probabilistic Flooding</i>	25
2.2.2.3 <i>Area-based Method</i>	25
2.2.2.4 <i>Counter-based Method</i>	26
2.2.3 Dampak <i>Broadcasting</i> Dengan <i>Simple Flooding</i> Pada MANET	26
2.3 Aplikasi Simulasi	27
2.3.1 <i>Bonnmotion</i>	28
2.3.2 <i>Network Simulator 2</i> (NS2)	28
2.4 Metrik Performa Protokol <i>Routing</i>	33
2.4.1 <i>MAC Load</i>	33
2.4.2 <i>Normalized Routing Load</i>	33
2.4.3 <i>Average End to End Delay</i>	33
2.5 Pertanyaan Penelitian	34

BAB III METODOLOGI	35
3.1 Alat dan Bahan	35
3.1.1 Alat	35
3.1.2 Bahan	35
3.2 Jalannya Penelitian	36
3.3 Perancangan Sistem	37
3.3.1 Perancangan Modifikasi Protokol DSR	37
3.3.2 Perancangan Model Simulasi	43
3.3.2.1 Perancangan Kelompok <i>Node</i>	44
3.3.2.2 Perancangan Mobilitas <i>Node</i>	45
3.3.2.3 Perancangan Skenario Simulasi Pada NS2	47
3.4 Cara Analisis	50
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	55
4.1 Pengujian Protokol DSR-DR	55
4.2 Pengujian Skenario Simulasi	57
4.2.1 Pengujian Skenario Simulasi Terhadap Paket RREQ	58
4.2.2 Nilai <i>MAC Load</i>	61
4.2.3 Nilai <i>Normalized Routing Load</i>	65
4.2.4 Nilai <i>Average End to End Delay</i>	69
4.3 Hasil Pengujian Seluruh Skenario	72
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	76
5.1 Kesimpulan	76
5.2 Saran	76
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	L1