

ABSTRAK

Latar belakang : Di Indonesia prevalensi anemia menunjukkan bahwa sebesar 21% remaja putra dan 30% remaja putri menderita anemia. Anemia pada remaja dapat menimbulkan berbagai dampak antara lain menurunkan daya tahan tubuh, menurunnya aktivitas dan menurunnya konsentrasi. Akibat jangka panjang penderita anemia pada remaja putri saat dewasa adalah ketika hamil. Salah satu faktor yang menyebabkan terjadinya anemia adalah tingkat pengetahuan.

Tujuan : Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui efektivitas penggunaan media komik terhadap tingkat pengetahuan tentang anemia pada siswa SMP Muhammadiyah Pleret.

Metode : Metode penelitian ini adalah *Quasy experimental* dengan desain *nonequivalent control group design*. Besar sample sebanyak 58 responden, dengan teknik pengambilan sample *proportionate roudom sampling*. Penelitian ini menggunakan data primer. Alat pengumpulan data menggunakan lembar kuisioner. Analisis data dilakukan secara univariabel dan bivariabel dengan uji *independet sample t test*.

Hasil : Nilai mean pada kelompok eksperimen adalah 50,7, meningkat menjadi 84,06 setelah dilakukan intervensi dengan *p value* $0,000 < 0,05$ yang menunjukkan terdapat peningkatan yang signifikan pada kelompok eksperimen. Nilai mean pada kelompok kontrol adalah 48,8, meningkat menjadi 79,0 setelah dilakukan intervensi dengan *p value* $0,000 < 0,05$ yang menunjukkan terdapat peningkatan yang signifikan juga pada kelompok kontrol. Kelompok eksperimen memiliki selisih 33,2 sebelum dan sesudah dilakukan intervensi sedangkan pada kelompok kontrol memiliki selisih 30,2. Hasil uji *independent sample t test* pada nilai *postest* kedua kelompok didapatkan *p value* $0,001 < \alpha(0,05)$, dengan hasil uji *pretest* kedua kelompok setara. Hasil uji *gain* pada kelompok eksperimen 0,80 ($> 0,7$) sedangkan kelompok kontrol sebesar 0,60 ($< 0,7$) yang berarti efektivitas media komik lebih tinggi dibandingkan media *leafleat*

Kata Kunci : Media pembelajaran, komik, pengetahuan tentang anemia

ABSTRACT

Background: *In Indonesia the prevalence of anemia shows that 21% of young men and 30% of young women suffer from anemia. Anemia in adolescents can cause various effects such as decreased endurance, decreased activity and decreased concentration. The long-term consequences of anemia in adolescent girls during adulthood is when pregnant. One of the factors that causes anemia is the level of knowledge.*

Purpose: *This study aims to determine the effectiveness of the use of comic media to the level of knowledge about anemia in students of SMP Muhammadiyah Pleret.*

Method: *This research method is Quasy experimental with nonequivalent control group design. Large sample of 58 respondents, with proportionate random sampling technique. This study uses primary data. The data collection tool uses a questionnaire sheets. Data analysis was done univariable and bivariable with independent sample t test.*

Result: *The mean value in the experimental group was 50.7, increasing to 84.06 after intervention with p value 0,000 <0.05 indicating a significant increase in the experimental group. The mean value in the control group was 48.8, increasing to 79.0 after intervention with p value 0,000 <0.05 which showed a significant improvement in the control group too. The experimental group had a difference of 33.2 before and after intervention while in the control group had a difference of 30.2. Independent sample t test for posttest's score of two group showed p value 0,001 < α (0.05), with pretest's score from both of the groups were equal (p value 0,532). While the result of Gain analysis in experimental group was 0,80 (> 0,7) and the control group was 0,60 (<0,7). Which means the effectiveness of comic media is higher than leaflet media.*

Keywords: *learning media, comic, knowledge about anemia*