

DAFTAR PUSTAKA

- Ang, T., 2005. *Digital Video Handbook*. Dorling Kindersley Limited 80 Strand, London
- Arsyad, Azhar. 2011, *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Budiman, K., 2004, *Semiotika Visual*. Yogyakarta : Buku Baik
- Daryanto (2011 : 79) “Kelebihan dan kelemahan video ” Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Effendy, H., 2014, *Mari Membuat Film*, Keputusan Populer Gramedia, Jakarta
- Fiskha , Ayuningrum. 2012, *Pengembangan Media Video Pembelajaran Untuk Siswa Kelas X Pada Kompetensi Mengolah Soup*, Skripsi Sarjana, Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta
- Gerlach dan El, 2004, “*Ciri Media Pembelajaran*” Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Good, Carter V. (Carter Victor), 1897-1997: *Methods of Research: Educational, Psychological, Sociological*. New York: Appleton-Century-Crofts
- Heinich, 2002 “*Instructional Media* ” New York : Memillan Publishong
- Kemp, Yamin (2010: 46) “*Arti Pembelajaran*”
<https://anrusmath.wordpress.com/2008/08/16/pengembangan/> (diakses 5 Juni 2015)
- Kamus Besar Ilmu Pengetahuan 2006, Dagun “*Pengertian media*” UU No. 20 tahun 2003 “*Sistem Pendidikan Nasional*” www.kemenag.go.id (diakses 16 Juni 2015)
- M. Suyanto (2005). “*Multimedia Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*”. Yogyakarta



- National Education Association (NEA) Asnawir, 2002 “*Pengertian pembelajaran*”
- Pusdiklat BKKBN tahun 1998 “*Komunikasi*” www.bkkbn.go.id (diakses 16 Juni 2015)
- M. Dagon.(2005). Kamus Besar Ilmu Pengetahuan. Jakarta:LPKN
- Raigeluth (Yamin, 2010: 24) “Arti pembelajaran”.
<https://kkgsatubojonegoro.wordpress.com/2012/09/09/mari-memahami-model-model-pembelajaran-dan-sintaknya/> (diakses 7 Juni 2015)
- Sujana (1997: 2) “*Manfaat media pembelajaran*”
<http://www.tonyrakaartgallery.com/contemporary-art/artist-suklu.php>
(diakses 5 Juni 2015)
- Soegeng, 1957, *Sejarah Kesenian Indonesia*, Fasco, Jakarta
- Sugianto, M., 2012, *Seri Belajar Kilat Adobe After Effect CS5*, Elcom, Yogyakarta
- Sumarno, M., 1996, *Dasar-Dasar Apresiasi Film*, PT Grasindo, Jakarta
- Wahana Komputer, 2010, *Kolaborasi Adobe Premiere Pro CS5 dan After Effect CS5 untuk Video Editing Profesional*, ANDI & WAHANA KOMPUTER, Yogyakarta
- Warsita, Bambang. 2008. *Teknologi Pembelajaran Landasan dan Aplikasinya. Jakarta : Rineka Cipta.*
- Warsita, 2008:96 “*Pembelajaran*”
<http://nintyasintya.blogspot.com/2013/09/konsep-tentang-komunikasi.html> (diakses 16 Juni 2015)
- Zembry, 2001, *Animasi web dengan macromedia Flash 8*. Jakarta: Elex Media Komputindo