

## DAFTAR PUSTAKA

- Aditya,I.(2011). *Pemanfaatan Video Pembelajaran Sebagai Sumber Belajar Bagi Siswa Kelas 1 Program Studi Teknik Bangunan dan Gedung di SMK Negeri 2 Surakarta (Pada Mata Pelajaran Praktek Batu)*. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Sebelas Maret. Surakarta.
- Ardiyansah.(2013). “12 Prinsip Animasi”. <http://dkv.binus.ac.id/2010/04/14/12-prinsip-animasi/>. Diakses tanggal 08 Juli 2015 jam 15.20.
- Arsyad, A.(2004) . *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Ayuningrum, F.(2012). *Pengembangan Media Video Pembelajaran Untuk Siswa Kelas X Pada Kompetensi Mengolah Soup kontinental di SMK 2 Godean*. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Binanto,I.(2010) *Multimedia Digital Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Cendekianigrum.N.(2014). *Pembuatan Film Animasi “ARANA – Pertarungan Antar Saudara”Berbasis 3D*. Fakultas Sekolah Vokasi. Universitas Gadjah Mada. Yogyakarta.
- Daryanto.(2010). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta : Gava Media
- Dajan,A.(1986) . *Pengantar statistic jilid 1*. Jakarta : LP3ES
- Hadi.S.(1989). *Statistik I*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Hakim,Z., (2012). “Jenis-jenis file gambar. <http://www.zainalhakim.web.id/posting/jenis-jenis-file-gambar.html>. Diakes tanggal 30 Mei 2015 jam 10.30.
- Ibrahim, R. Nana.(1993). *Perencanaan Pengajaran*. Bandung : PT. Remaja Rosdakarya

Irianto,A.(2004). *Statistik konsep dasar dan aplikasinya*. Jakarta : Prenada media group

Karim, S.(2012). *Panduan Praktis Pemograman Web*, Gorontalo.

Muttaqin,M.(2010). *Pembuatan Video Multimedia Pembelajaran dan Perbaikan Komputer Berbasis Flash*. Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam. Universitas Sebelas Maret. Surakarta.

NRC,1989.*Nutrient requirements of horses*.

Pearson Higher Education. (1999). *What is a Web Server*.

Priyatmono,D.(2013). “Jenis-jenis Animasi”.  
<http://www.dodyanimation.com/2013/08/29/jenis-jenis-animasi/>. Diakses tanggal 19 Juni 2015 jam 14.20.

Ramadhani (2003). *Modul Pengenalan Internet*. Yogyakarta.

Riyana,C.(2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. Jakarta : P3AI UPI.

Rusman.(2012). *Model-Model Pembelajaran Mengembangkan Profesional Guru*. Depok : RajaGrafindo Persada

Sadiman.(2003). *Media Pendidikan. Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta : PT. Raja Grafindo

Soedjadi.(2000). *Kiat Pendidikan Matematika di Indonesia Kontatasi Keadaan Masa Kini Menuju Harapan Masa Depan*. Jakarta : Depdiknas.

Sofyan, A dan Agus P.(2008). *Digital Multimedia : Animasi, Sound Editing, & Video Editing*. Yogyakarta : Andi offset.

Suyanto,M.(2005). *Multimedia Alat untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Yogyakarta : Andi Offset.

Wijanarko,L.(2009). “Dasar Pemakaian Warna Dalam Desain Grafis”.  
<http://www.ahliidesain.com/dasar-pemakaian-warna-dalam-desain-grafis.html> .  
Diakses tanggal 09 Juli 2015 jam 11.00.



UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

**Pembuatan Video Animasi Pembelajaran Statistika Tingkat SMP dengan Aplikasi Blender 3D**  
INDRA JATI WICAKSANA, Sigit Priyanta, S.Si., M.Kom.

Universitas Gadjah Mada, 2015 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>