

INTISARI

Indra Jati Wicaksana

12/327929/SV/00105

Matematika merupakan salah satu mata pelajaran yang memiliki peranan yang cukup penting dalam memajukan dan mencerdaskan bangsa Indonesia karena matematika dapat dimanfaatkan dalam segala aspek kehidupan masyarakat. Salah satu topik bahasan matematika yang cukup penting dalam aspek kehidupan adalah statistika. Tidak sedikit siswa yang mengeluhkan mengenai susahny statistika. Bukan hanya mengenai materinya, namun cara belajarpun mempengaruhi seberapa mudah siswa untuk mempelajari statistika. Setiap siswa memiliki karakter yang berbeda untuk dapat belajar, sehingga tidak bisa disama ratakan.

Video pembelajaran merupakan suatu alternatif media pembelajaran yang bisa digunakan untuk mengatasi permasalahan mengenai sulitnya belajar statistika. Untuk itu perlu dibuatkan sebuah video pembelajaran yang menarik dengan menggunakan animasi 3D untuk mengakomodir kebutuhan siswa.

Video animasi pembelajaran statistika tingkat SMP dengan aplikasi Blender 3D ini berhasil dibuat dengan menggunakan aplikasi Blender 3D dengan tambahan aplikasi Adobe premiere dan Adobe After Effect.

Kata kunci : Statistika, Video pembelajaran, Animasi 3D

ABSTRACT

Indra Jati Wicaksana

12/327929/SV/00105

Math is one of educational subject that have important role in improving Indonesian society because math is beneficial in every aspect of human life. One of the important topic of math is statistic. Many students mentioned that statistic is difficult. Not only about the subject itself, but also about learning process that influence students of how easy they learn statistic. Every student have different characteristic in learning, so we can't suggest that they are same.

Video learning is one of optional media learning that can be used to solve the difficulties of statistic. From that reasons, the researcher create an interesting video learning with 3D animation to facilitate students' needs.

Video animation learning statistic of secondary level with Blender 3D is successfully creating by Blender 3D with additional of Adobe Premiere application and Adobe After Effect application.

Keywords : Statistic, Learning video, 3D Animation



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

Pembuatan Video Animasi Pembelajaran Statistika Tingkat SMP dengan Aplikasi Blender 3D
INDRA JATI WICAKSANA, Sigit Priyanta, S.Si., M.Kom.

Universitas Gadjah Mada, 2015 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>