



INTISARI

SISTEM INFORMASI PENCARIAN TEMPAT KOS BERBASIS ANDROID DI KOTA YOGYAKARTA

Oleh:

Willy Irwan Setiawan

10/307570/DPA/03744

Kota Yogyakarta hingga saat ini masih menjadi tujuan utama sebagai tempat untuk mendapatkan pendidikan yang bermutu di Indonesia. Setiap tahunnya, Yogyakarta didatangi ribuan penghuni baru yang datang dari hampir seluruh Indonesia untuk menimba ilmu di Yogyakarta. Sebagai pendatang baru di Yogyakarta, tentunya mereka membutuhkan tempat tinggal sementara yang disebut tempat kost selama menempuh pendidikan di Yogyakarta. Dengan banyaknya pertimbangan dalam memilih tempat kos serta mempercepat dalam proses pencarian. Maka dibutuhkan sebuah aplikasi *smartphone* yang berperan untuk membantu dalam memecahkan masalah tersebut. Dengan memanfaatkan dukungan perangkat keras pada *smartphone* seperti adanya kamera, GPS, sensor, akselerometer, kompas, serta dukungan koneksi data tinggi.

Dalam proses pengembangan aplikasi mobile ini ada dua tahapan yang dilakukan, yaitu pembangunan aplikasi web untuk mengolah data, dan aplikasi untuk *smartphone* android yang akan digunakan sebagai alat pencarian. Pembangunan aplikasi web menggunakan PHP dan MySQL, sedangkan aplikasi untuk *smartphone* dibangun dengan bahasa pemrograman Java.

Sistem informasi rumah kost ini mampu memberikan informasi mengenai kost sesuai dengan kategori yang dicari oleh pencari kost. Sistem informasi ini juga mampu menampilkan lokasi kost dengan memanfaatkan *Google Maps* sehingga memudahkan dalam pencarian letak kost.

Kata Kunci : Sistem informasi, kost, PHP, MySQL, *Google Maps*, GPS, Android, *Smartphone*



ABSTRACT

SEARCH INFORMATION SYSTEM BASED ON ANDROID BOARDING PLACES IN THE CITY OF YOGYAKARTA

By:

Willy Irwan Setiawan

10/307570/DPA/03744

Yogyakarta until recently still be a major destination as a place to get a quality education in Indonesia. Every year thousands of new residents came to Yogyakarta from almost all over Indonesia to study in Yogyakarta. As a newcomer in Yogyakarta, they need a temporary shelter or called a boarding house as long as studying in Yogyakarta. With so many considerations in choosing a boarding house and accelerate the searching proces, therefore it needed a smartphone app that role to assist in solving the problem, by utilizing the hardware support on smartphones such as the camera, GPS, accelerometer sensor, compass, and support high data connection.

In the process of developing the mobile application, there are two steps being taken, namely the construction of web applications to manage data, and applications for android smartphone used as a search tool. The development of the web applications using PHP and MySQL, while applications for smartphones built with the Java programming language.

The boarding house information system is capable of informing the boarding line with the category sought by searchers. This information system is also capable of displaying the boarding house location utilizing Google Maps to ease the boarding house location searching.

Keywords : Information System, Boarding House, PHP, MySQL, Google Maps, GPS, Android, Smartphone.