

## INTISARI

*Smart Room* atau ruangan pintar adalah ruangan yang benda – benda didalam ruangan tersebut dikendalikan secara mudah dan efisien oleh penggunanya, dalam hal ini benda – benda tersebut adalah benda- benda elektronika yang biasa terdapat pada sebuah ruangan kamar seperti lampu, kipas angin, korden, dan kunci pintu dengan solenoid. Sistem kendali yang digunakan dalam proyek ini adalah menggunakan aplikasi android pada *smart phone* yang menggunakan transmisi data oleh Bluetooth sehingga dalam penggunaannya akan memudahkan pengguna dalam mengendalikan barang-barang elektronika tersebut . Kemudian pada proyek ini pula menggunakan modul arduino sebagai otak atau pusat kendali yang akan menerima data dari android menggunakan bluetooth dan kemudian diproses untuk output ke lampu, kipas angin, korden, dan kunci pintu dengan selenoid

Kata kunci : Lampu, Kipas Angin, Korden, Selenoid, Aplikasi Android, Bluetooth dan Arduino

### **ABSTRACT**

*Smart Room is objects in the room which controlled easily and efficiently by users, in this case the electronics objects commonly found in a room such as lights, fans, curtains, and door locks with solenoid. Control system which used in this project is using android application on a smart phone and uses data transmission by bluetooth so the user will be easily to control the electronic well. This project also uses an arduino modules as the brain or main control that will receive data from android using the Bluetooth and then processed for output to lamp, fan, curtain, and lock the door with the solenoid.*

*Keywords : Lamp , Fan , Curtain , Solenoid , Android Applications , Bluetooth and Arduino*