

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
PRAKATA.....	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
INTISARI	xvi
ABSTRACT	xvii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
1.6. Metode Penelitian.....	3
1.7. Sistematika Penulisan.....	4
BAB II.....	6
TINJAUAN PUSTAKA	6
BAB III	9
LANDASAN TEORI.....	9
3.1. Sistem.....	9
3.1.1. Karakteristik Sistem	9
3.1.2. Klasifikasi Sistem	11
3.2. Informasi	11
3.2.1. Kualitas Informasi	12

3.2.2. Siklus Informasi.....	12
3.3. Sistem Informasi.....	13
3.3.1. Komponen Sistem Informasi	13
3.3.2. Klasifikasi Sistem Informasi.....	14
3.4. Siklus Hidup Pengembangan Sistem.....	15
3.4.1. Analisis Sistem Informasi	16
3.4.2. Perancangan Sistem.....	17
3.4.3. Implementasi Sistem	18
3.4.4. Pemeliharaan Sistem	18
3.5. <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	18
3.5.1. <i>Use Case Diagram</i>	18
3.5.2. <i>Activity Diagram</i>	20
3.5.3. <i>Class Diagram</i>	21
3.6. Basis Data.....	22
3.6.1. Proses Perancangan Basis Data	23
3.6.2. Model Basis Data	24
3.6.3. <i>Relasi</i>	25
3.6.4. Derajat Relasi (Kardinalitas)	26
3.6.5. Kunci (<i>key</i>).....	26
3.7. Web.....	27
3.7.1. Web Browser	27
3.7.2. Web Server.....	27
3.8. Bahasa Implementasi Sistem	28
3.8.1. <i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	28
3.8.2. <i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	28
3.8.3. <i>PHP Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	29
3.8.4. Javascript.....	30
3.9. Perangkat Lunak Sistem.....	30
3.9.1. Konsep MVC (<i>Model View Controller</i>).....	30

3.9.2. Codeigniter.....	31
3.9.3. MySQL.....	34
3.9.4. Apache.....	34
3.9.5. XAMPP.....	34
3.10. Sekilas Tentang Futsal.....	35
BAB IV	36
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	36
4.1. Analisis	36
4.1.1. Analisis Masalah	36
4.1.2. Analisis Kebutuhan Fungsional.....	36
4.1.3. Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	38
4.1.4. Analisi Kebutuhan Data	38
4.2. Perancangan.....	39
4.2.1. Perancangan Basis Data.....	39
4.2.2. Perancangan Proses	47
4.2.3. Perancangan Struktur Menu.....	59
4.2.4. Perancangan Antarmuka	61
BAB V.....	69
IMPLEMENTASI SISTEM	69
5.1. Implementasi Perangkat Lunak Pembangunan.....	69
5.2. Implementasi Perangkat Keras Pembangunan.....	69
5.3. Implementasi Basis Data.....	70
5.4. Implementasi Antar Muka	73
5.4.1. Halaman Beranda.....	73
5.4.2. Halaman List Futsal.....	74
5.4.3. Halaman Profile Futsal.....	75
5.4.4. Halaman Login.....	76
5.4.5. Halaman Register.....	77
5.4.6. Halaman Member Area	80

5.4.7. Halaman Admin Area.....	82
5.4.8. Halaman Superadmin	89
BAB VI	93
PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN	93
6.1. Proses <i>Login</i>	93
6.2. Proses <i>Booking</i>	94
6.3. Member Area	95
6.3.1 Sub Menu Transaksi	95
6.3.2 Sub Menu Edit Profile	96
6.4. Admin Area.....	97
6.4.1 Sub Menu Transaksi	97
6.4.2 Sub Menu Lapangan	97
6.4.3 Sub Menu Edit Data Futsal	99
6.4.4 Sub Menu Laporan.....	99
6.5. Superadmin	100
BAB VII.....	102
PENUTUP	102
7.1. KESIMPULAN.....	102
7.2. SARAN.....	102
DAFTAR PUSTAKA	103