

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN	iii
NASKAH SOAL TUGAS AKHIR	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR NOTASI DAN SINGKATAN	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
INTISARI	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Asumsi dan Batasan Masalah	4
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
BAB III LANDASAN TEORI	11
3.1 Pengertian Sistem, Model, dan Model Simulasi	11
3.2 Pengertian <i>Agent Based Modelling</i> (ABM)	12
3.2.1 <i>Interacting Agents</i>	13
3.2.2 <i>Autonomous Agent</i>	13
3.2.3 <i>Agent Environment</i>	14
3.3 <i>Vehicle Routing Problem</i>	14

3.4 Teori Dasar Algoritma Dijkstra	17
3.4.1 Teori Dasar Graf	17
3.4.2 Graf Berbobot ( <i>Weighted Graph</i> )	18
3.4.3 Lintasan Terpendek	18
3.4.4 Algoritma Dijkstra	19
3.5 Gudang Penyimpanan dan Gudang Konsolidasi	20
3.6 V/C <i>Ratio</i> (Volume per Kapasitas)	20
<b>BAB IV METODE PENELITIAN</b>	<b>23</b>
4.1 Subyek Penelitian	23
4.2 Lokasi Penelitian	23
4.3 Alat dan Bahan	23
4.4 Alur Penelitian	24
4.4.1 Penjelasan <i>flow chart</i> penelitian	25
<b>BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	<b>27</b>
5.1 Deskripsi Sistem	27
5.2 Pengumpulan Data	28
5.3 Pembuatan Peta Sistem di Netlogo	29
5.4 Pembuatan Model di Netlogo	33
5.5 Verifikasi Model	43
5.6 Penjadwalan Bahan Pokok	46
5.7 Simulasi	47
<b>BAB VI PENUTUP</b>	<b>50</b>
6.1 Kesimpulan	50
6.2 Saran	50
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>51</b>
<b>LAMPIRAN</b>	<b>54</b>