

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PENGESAHAN .....	ii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iii
PERSEMBAHAN .....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
INTISARI.....	xiii
ABSTRACT.....	xiv
 BAB I    PENDAHULUAN.....	 1
1.1   Latar Belakang .....	1
1.2   Rumusan Masalah.....	10
1.3.   Tujuan Penelitian.....	11
1.4.   Manfaat Penelitian.....	11
1.5.   Kerangka Pemikiran.....	12
 BAB II    TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI .....	 15
2.1   Tinjauan Pustaka.....	15
2.2   Landasan Teori.....	18
2.2.1   Representasi.....	19
2.2.2   Komunikasi Pembangunan.....	24
2.2.3   Perubahan Sosial.....	32
 BAB III    METODOLOGI PENELITIAN.....	 41
3.1   Jenis Penelitian.....	41
3.2   Lokasi dan Waktu Penelitian.....	42
3.3   Informan Penelitian.....	42
3.4   Teknik Pengumpulan & Analisis Data.....	44
3.5   Teknik Pemeriksaan Data.....	48
 BAB IV    GAMBARAN LOKASI PENELITIAN.....	 50
4.1   Gambaran Umum Kecamatan Kraton.....	50
4.2   Gambaran Umum Kelurahan Patehan.....	54
4.3   Gambaran Umum Kampoeng <i>Cyber</i> .....	59
 BAB V    KAMPOENG CYBER SEBAGAI PERUBAHAN SOSIAL...	 72
5.1   Motivasi atau Partisipasi Masyarakat Memanfaatkan TIK.....	72
5.2   Inovasi Masyarakat Memanfaatkan TIK.....	86

BAB VI	KAMPOENG <i>CYBER</i> SEBAGAI REPRESENTASI MENUJU MASYARAKAT INFORMASI.....	103
6.1	Kampoeng <i>Cyber</i> Sebagai Representasi Perubahan Sosial.....	103
6.1.1	Bidang Ekonomi.....	114
6.1.2	Bidang Komunikasi.....	117
6.1.3	Bidang Pendidikan.....	120
6.2	Perubahan Sosial Masyarakat Kampoeng <i>Cyber</i> Menuju Masyarakat Informasi.....	122
BAB VII	KESIMPULAN DAN SARAN.....	143
7.1	Kesimpulan.....	144
7.2	Saran.....	145
	DAFTAR PUSTAKA.....	147
	LAMPIRAN.....	150

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Penelitian Terdahulu dengan Topik Kampoeng <i>Cyber</i> .....	16
Tabel 3.3.1	Informan Kampoeng <i>Cyber</i> .....	44
Tabel 4.3.1	Jumlah Penduduk Menurut Jenis Kelamin dan Usia.....	63
Tabel 4.3.2	Data Pekerjaan/Mata Pencaharian.....	65
Tabel 4.3.3	Data Tingkat Pendidikan.....	66
Tabel 6.2.1	Edu Wisata Kampoeng <i>Cyber</i> .....	137

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1	Kerangka Pemikiran.....	14
Gambar 2.2.3.1	Tahap Penyebaran Informasi.....	38
Gambar 4.1.1	Peta Kabupaten dan Kota di Daerah Istimewa Yogyakarta.....	51
Gambar 4.1.2	Peta Kelurahan Kecamatan Kraton Yogyakarta.....	53
Gambar 4.2.1	Peta Kelurahan Patehan.....	56
Gambar 4.3.1	Lukisan Mural Kampoeng <i>Cyber</i> .....	61
Gambar 4.3.2	Tugu Kampoeng <i>Cyber</i> RT 36 Taman.....	62
Gambar 4.3.3	Peta Kampoeng <i>Cyber</i> RT 36.....	62
Gambar 4.3.4	Website Kampoeng <i>Cyber</i> .....	67
Gambar 4.3.5	Kabinet Goeyoep Roekoen Djilid Doea.....	70
Gambar 4.3.6	Struktur Pengurus Kampoeng <i>Cyber</i> .....	70
Gambar 5.2.1	Tahap Penyebaran Inovasi.....	92
Gambar 5.2.2	Cakruk Kampoeng <i>Cyber</i> .....	98
Gambar 5.2.3	Komputer dan Jaringan Speedy di Cakruk.....	98
Gambar 5.2.4	Denah Rumah Kampoeng <i>Cyber</i> RT 36.....	99
Gambar 6.1.1	Peta Kampoeng <i>Cyber</i> Setelah Kedatangan Mark Zuckerberg.....	109
Gambar 6.1.2	Foto Mark Zuckerberg bersama A. Sasongko.....	109
Gambar 6.2.1	Batik Lukis Nuansa Ubud Bali.....	128
Gambar 6.2.2	Foto Hasil Sablon.....	130
Gambar 6.2.3	Foto Ayam Goreng Bacem LaRizqy.....	130

Gambar 6.2.4	Foto Etalase Omah Pancing.....	132
Gambar 6.2.5	Foto Brosur Kursus Batik.....	138
Gambar 6.2.6	Foto Studi Banding STMIK Pringsewu Lampung.....	139