

DAFTAR ISI

PERNYATAAN	iii
PRAKATA	iv
ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN	vi
ABSTRACT	vii
INTISARI	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Keaslian Penelitian	3
1.5 Tujuan dan Manfaat Tesis	4
BAB II	5
TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Landasan Teori	6
2.2.1 Wahana Udara tak Berawak (UAV).....	6
2.2.2 <i>Streaming</i>	7
2.2.3 <i>Arsitektur Streaming</i>	9
2.2.4 <i>Streaming Versus Download</i>	9
2.2.5 <i>Live versus On Demand</i>	10
2.2.6 Sesuai kebutuhan dan Interaktif (<i>On-Demand and Interactivity</i>)	11



2.2.7	Parameter dalam <i>Streaming</i>	11
2.2.8	Protokol untuk <i>Streaming</i>	12
2.2.9	Teknik Kompresi Data	27
2.2.10	Sistem Pengkodean.....	28
2.2.11	<i>Format Video</i>	29
2.2.12	<i>Video Streaming</i>	35
2.2.13	FPV (<i>First Person View</i>)	35
2.2.14	Jaringan.....	36
2.2.15	Metode Transmisi Data	37
2.2.16	Jaringan <i>Wireless</i>	40
2.2.17	Propagasi Gelombang Radio	41
2.2.18	<i>Quality of Service</i>	42
2.2.19	QoS ke QoE.....	45
2.2.20	HSDPA (3,5G)	47
2.2.21	Kamera.....	49
BAB III.....		55
METODOLOGI PENELITIAN DAN PERANCANGAN SISTEM		55
3.1	Metodologi Penelitian	55
3.1.1	Bahan Penelitian dan Alat yang dipergunakan	55
3.1.2	Lokasi Pengambilan Data.....	55
3.2	Diagram Alir Penelitian	57
BAB IV.....		66
HASIL DAN PEMBAHASAN		66
4.1	Pengujian FPV <i>Aeromodelling</i>	66
4.1.1	Pengukuran dan Analisis <i>Delay</i>	66
4.1.2	Pengukuran dan Analisis <i>Jitter</i>	74
4.1.3	Pengukuran dan Analisis <i>Packet loss</i>	82
4.1.4	Pengukuran dan Analisis <i>Throughput</i>	86
4.2	Hasil Analisis Pembahasan	94
4.3	Rangkuman	97
BAB V		98



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

**EVALUASI PENGARUH CUACA PADA AKSES VIDEO STREAMING DI SISTEM FIRST PERSON VIEW
AEROMODELLING**

AGUS SUHENDAR, Dr. Ridi Ferdiana, S.T., M.T.

Universitas Gadjah Mada, 2015 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

KESIMPULAN DAN SARAN	98
5.1 Kesimpulan	98
5.2 Saran	98
REFERENSI.....	99