

DAFTAR ISI

PERNYATAAN.....	iii
PRAKATA.....	iv
ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN	vi
ABSTRACT.....	vii
INTISARI.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah.....	5
1.3. Keaslian Penelitian	5
1.4. Tujuan Penelitian.....	7
1.5. Batasan Masalah.....	7
1.6. Manfaat Penelitian.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	8
2.1. Tinjauan Pustaka	8
2.2. Landasan Teori	13
2.2.1. Pelaporan Hasil Pemeriksaan.....	13
2.2.2. Perangkat Lunak Kolaboratif.....	14
2.2.3. Penulisan Kolaboratif.....	15
2.2.4. DMS	17
2.2.5. Rekayasa Perangkat Lunak	20
2.2.6. Pemodelan Sistem Perangkat Lunak.....	21
2.2.7. Unified Modeling Language (UML).....	22
2.2.8. ICONIX.....	23
2.2.9. Model Kontrol Akses	26
2.3. Pertanyaan Penelitian	27
BAB III METODE PENELITIAN.....	28
3.1. Bahan Penelitian.....	28
3.2. Subyek Penelitian	28
3.3. Alat Penelitian	28
3.4. Jalan Penelitian.....	30
3.5. Perancangan Sistem.....	31
3.5.1. Proses Perancangan.....	31
3.5.1.1. Fase Analisis Kebutuhan	31
3.5.1.2. Fase Analisis/Desain Awal.....	32
3.5.1.3. Fase <i>Review</i> Desain Awal.....	32

3.5.1.4.	Fase Merinci/Mendetailkan Desain Awal.....	32
3.5.1.5.	Fase <i>Critical Design Review</i>	33
3.5.1.6.	Fase Implementasi	33
3.5.2.	Perancangan Basis Data	33
3.5.3.	Perancangan Antarmuka	33
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		35
4.1.	Hasil Penelitian.....	35
4.1.1.	Proses Bisnis	35
4.1.2.	Perancangan Sistem	41
4.1.2.1.	Fase Analisis Kebutuhan	41
4.1.2.2.	Fase Analisis/Desain Awal	58
4.1.2.3.	Fase Merinci Desain Awal.....	64
4.1.3.	Perancangan Basis Data	80
4.1.4.	Perancangan Antarmuka	85
4.1.4.1.	Halaman Admin	86
4.1.4.2.	Halaman Pengguna	87
4.1.5.	Mekanisme Akses Kontrol	92
4.2.	Pembahasan	94
4.2.1.	Pengujian Fungsional Sistem	94
4.2.2.	Evaluasi Pengguna	109
4.2.3.	Analisis Kelebihan dan Kekurangan Sistem	111
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		113
5.1.	Kesimpulan.....	113
5.2.	Saran	114
DAFTAR PUSTAKA		