



DAFTAR PUSTAKA

- Binanto, Iwan. 2010. *Multimedia Digital - Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta : CV Andi Offset.
- Gaarder, Jostein. 2006. *Dunia Sophie: Sebuah Novel Filsafat*. PT Mizan Pustaka, Bandung.
- <http://masroh19.blogspot.co.id/2013/02/sudut-pandang-pengambilan-gambar.html> Diakses pada 06 Mei 2016 .
- <http://tau-sejarah.blogspot.co.id/2013/02/sejarah-buah-apel-dalam-berbagai-versi.html> Diakses pada 27 Mei 2016.
- <http://the-gadgeteer.com/2011/07/16/flickbooks-app-turn-iphone-videos-into-flipbooks/>) Diakses pada 28 April 2016
- <http://www.hardwarezone.co.id/feature-panasonic-lumix-dmc-gh3-keseimbangan-tinggi/desain-dan-pengoperasian-0.html> Diakses pada 28 April 2016.
- <http://www.iaaf.org/records/toplists/jumps/long-jump/outdoor/women/senior.html> Diakses pada 27 Mei 2016.
- http://www.satriamultimedia.com/artikel_apa_itu_multimedia.html Diakses pada 6 April 2016.
- https://www.academia.edu/11280841/Seni_Rupa_Modern_and_Kontemporer_di_Indonesia.html Diakses pada 29 April 2016
- Latifa , Rena. 2012. *Psikologi Emosi*. Direktorat Pendidikan Tinggi Islam, Dirjen Pendidikan Islam, Kementerian Agama RI, Jakarta.
- Nurhadiat, Dedi. 2004. *Seni Rupa SMA Kelas 3*. PT Grasindo, Jakarta.
- Nusantara, Yayat. *Seni Budaya untuk SMA Kelas XII*. Erlangga, Bekasi.
- Tickle, Naomi R. 2015. *Cara Cepat Membaca Wajah Menjadi Seseorang yang Paling Diinginkan dan Menyenangkan*. Ufuk Press, Jakarta Selatan.
- Villar, Oliver. *Learning Blender: A Hands-On Guide to Creating 3D Animated Characters*. 2014. United States on recycled paper at RR Donnelley in Crawfordsville, Indiana.
- World Bank, International Monetary Fund. 2016. *Global Monitoring Report 2015/2016 Development Goals in an Era of Demographic Change*. 1818 H Street NW, Washington, DC.
- Yulianti, Sufrida., Irlansyah., Junaedi, Edi., dan W, Mufatis. 2007. *Khasiat & Manfaat Apel*. AgroMedia Pustaka, Jakarta.