



DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR	i
LAPORAN TUGAS AKHIR	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERYATAAN	iv
PRAKATA	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	x
INTISARI.....	xi
ABSTRACT.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan.....	2
1.4. Manfaat.....	2
1.5. Batasan Masalah.....	3
1.6. Metode Penelitian.....	3
BAB II TINJAUAN KARYA.....	5
BAB III LANDASAN TEORI.....	8
3.1. Video	8
3.2. Video Pembelajaran	10
3.3. Multimedia	20
3.3.1. Model Multimedia Pembelajaran.....	22
3.3.2. Prinsip-Prinsip Multimedia Pembelajaran	25
3.3.3. Animasi	27
3.4. Teknik Pengambilan Gambar.....	30
3.5. Pencahayaan	33
3.6. Compositing	34
3.7. Editing	35
3.8. Audio	36
3.9. Visual.....	37
3.10. Matematika	37
3.11. Teorema Pythagoras	38
BAB IV ANALISIS KARYA.....	41
4.1. Pra-produksi	41
4.1.1. Judul karya	41
4.1.2. Penjelasan bab.....	41
4.1.3. Storyboard.....	41
4.1.4. Setplan.....	43
4.2. Produksi.....	47
4.3. Pasca-Produksi	51
4.3.1. Editing Video	51



4.3.2.	Editing Sound Effect	53
4.3.3.	Animasi 2 Dimensi	54
4.3.4.	Final Mixing	55
4.3.5.	Kerabat kerja	56
BAB V PEMBAHASAN KARYA		58
5.1.	Sekuen “Bumper”	58
5.2.	Pembuatan Storyboard	58
5.2.1.	Storyboard Film	59
5.3.	Pengambilan Gambar	61
5.4.	Editing Video Presenter	63
5.4.1.	Logging	63
5.4.2.	Transcribing	64
5.4.3.	Rough Cut	64
5.4.4.	Fine Cut	65
5.4.5.	Trimming	66
5.4.6.	Rendering	67
5.5.	Editing Video Presenter dan Animasi	68
5.5.1.	Logging	68
5.5.2.	Transcribing the script	69
5.5.3.	Rough Cut	70
5.5.4.	Fine Cut	71
5.5.5.	Mixing 1	72
5.5.6.	Trimming	74
5.5.7.	Mixing 2	75
5.5.8.	Rendering	76
5.6.	Compositing	77
5.7.	Final Editing	78
5.8.	Analisis Hasil Pengujian	78
BAB VI PENUTUP		81
6.1.	Kesimpulan	81
6.2.	Saran	81
DAFTAR PUSTAKA		82
LAMPIRAN		84



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 rumus luas persegi	39
Gambar 3. 2 segitiga siku-siku	39
Gambar 3. 3 rumus Phythagoras	40
Gambar 4. 2 storyboard animasi phythagoras	43
Gambar 4. 3 Set denah ruang tengah Hall gedung perpustakaan.....	44
Gambar 4. 4 Set denah ruang samping gedung perpustakaan.....	45
Gambar 4. 5 Set denah tangga gedung perpustakaan.....	46
Gambar 4. 6 Set denah depan ruang kelas gedung perpustakaan	47
Gambar 4. 7 Panasonic GH3	48
Gambar 4. 8 Lensa Samyang 35mm f 1,4	49
Gambar 4. 9 Tripod Takara VD-2500.....	49
Gambar 4. 10 Clip on Audio Technica ATR 3350	50
Gambar 4. 11 Handy Recorder Zoom H4n	50
Gambar 4. 12 Reflektor	51
Gambar 4. 14 Jendela Adobe Premier Pro CC.....	53
Gambar 4. 15 Proses pemotongan gambar	53
Gambar 4. 18 Jendela After Effects Pro CC	55
Gambar 5. 1 Bumper PPPPTK.....	58
Gambar 5. 2 Opening phythagoras.	59
Gambar 5. 3 Materi dan animasi	60
Gambar 5. 4 Teknik <i>Wide shot</i> dan animasi berjalan.....	60
Gambar 5. 5 Teknik <i>medium shot</i> dan animasi	61
Gambar 5. 8 Menggunakan teknik wide shot.....	63
Gambar 5. 9 <i>Prievew</i> video.....	64
Gambar 5. 10 Proses <i>rough cut</i>	65
Gambar 5. 11 Proses <i>fine cut</i>	66
Gambar 5. 12 Proses <i>trimming</i>	67
Gambar 5. 13 Proses <i>rendering</i>	68
Gambar 5. 14 <i>Preview</i> video	69
Gambar 5. 15 <i>Storyboard</i>	70
Gambar 5. 16 Proses <i>rough cut</i>	71
Gambar 5. 17 Proses <i>fine cut</i>	72
Gambar 5. 18 Membuat potongan kasar	73
Gambar 5. 19 Memperhalus potongan	73
Gambar 5. 20 Menyesuaikan <i>scale and position</i>	74
Gambar 5. 21 Proses <i>Trimming</i>	75
Gambar 5.22 Proses <i>mixing</i>	76
Gambar 5.23 <i>Rendering</i> video	76
Gambar 5.24 Penggabungan video dan animasi	77
Gambar 5.25 Hasil <i>final editing</i>	78
Gambar 5.26 Angket Kuisisioner	79



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan tinjauan karya	7
Tabel 5. 1 Hasil kuisioner	80