

DAFTAR PUSTAKA

- Rusniady, Frendy. 2013. Aplikasi Informasi Wisata Kota Ciebon Berbasis Android 2.2. Program Studi Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma. Jawa Barat.
- Maulida, Hana Andiana. 2014. Aplikasi Pencarian Lokasi Kuliner Berbasis Android. Program Studi D3 Komputer dan Sistem Informasi, Fakultas Sekolah Vokasi, Universitas Gadjah Mada. Yogyakarta.
- Adji, Angga Praditya. 2014. Aplikasi Peta Wisata dan Agenda Kota Yogyakarta Berbasis Android. Program Studi D3 Komputer dan Sistem Informasi, Fakultas Sekolah Vokasi, Universitas Gadjah Mada. Yogyakarta.
- Anjani, Mega Ayu Fitri. 2015. Aplikasi Informasi Wisata dan Kuliner Cirebon Berbasis Android Menggunakan Phonegap dan HTML 5. Program Studi Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma. Jawa Barat.
- Tyas, Dyah Nurlita Sesotyaning. 2015. Aplikasi Edukasi Pengenalan dan Perawatan Kesehatan Gigi “Senyum Ceria” Untuk Anak Usia 8-12 Tahun Berbasis Android. Program Studi D3 Komputer dan Sistem Informasi, Fakultas Sekolah Vokasi, Universitas Gadjah Mada. Yogyakarta.
- Budi, Indargo. 2016. Sistem Informasi Tempat Wisata Kabupaten Sragen Berbasis Android. Program Studi D3 Komputer dan Sistem Informasi, Fakultas Sekolah Vokasi, Universitas Gadjah Mada. Yogyakarta.
- Ismayanti. 2010. Pengantar Pariwisata. Jakarta: PT Gramedia Widisarana.



Spillane, James J. 1991. Ekonomi Pariwisata: Sejarah dan Prospeknya.
Yogyakarta.

Jogiyanto, Hartono. 2004. Analisis dan Desain. Yogyakarta: Andi Offset.

Jogiyanto, HM., 2005, Analisis dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi.

Pressman, R.S. 2010. Software Engineering : a practitioner's approach.

McGraw-Hill, New York, 68.

Safaat, Nazruddin. 2012. Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis
Android (Edisi Revisi).

<http://cirebonkota.go.id>, diakses pada 16 April 2016.

<http://disporbudpar.cirebonkota.go.id>, diakses pada 16 April 2016.

<https://wirasetiawan29.wordpress.com/2016/01/12/implementasi-flipviewpager-di-android> , diakses pada 11 Mei 2016.

<http://www.androidhive.info/2014/09/android-json-parsing-using-volley/>, diakses pada 2 Mei 2016.

http://repository.amikom.ac.id/files/Publikasi_10.11.4051.pdf, diakses pada 18 Mei 2016.

http://sleepingtux.blogspot.co.id/2013/11/membuat-peta-tempat-menggunakan-google_318.html, diakses pada 7 Mei 2016.

<https://developers.google.com/maps/documentation/android-api/start>, diakses pada 7 Mei 2016.

http://www.academia.edu/6137921/Analisa_sistem, diakses pada 18 Mei 2016.

<https://developer.android.com>, diakses pada 2 Mei 2016.

<http://jakewharton.github.io/butterknife/>, diakses paada 2 Mei 2016.