



DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR BAGAN	xviii
INTISARI.....	xix
ABSTRACT.....	xx
BAB I	
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metodologi Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II	
TINJAUAN PUSTAKA	5
BAB III	
LANDASAN TEORI.....	8
3.1 Pariwisata Kota Cirebon.....	8
3.1.1 Pariwisata	8
3.1.2 Jenis Pariwisata	8
3.1.3 Kota Cirebon	9



3.1.4	Sejarah Pemerintahan Kota Cirebon	9
3.1.5	Visi, Misi dan Motto Kota Cirebon	10
3.1.6	Lambang Kota Cirebon	11
3.2	Sistem	13
3.2.1	Definisi Sistem	13
3.2.2	Komponen Sistem	13
3.2.3	Karakteristik Sistem	14
3.2.4	Klasifikasi Sistem	15
3.3	Informasi	16
3.3.1	Definisi Data	16
3.3.2	Definisi Informasi	16
3.3.3	Kualitas Informasi	17
3.3.4	Nilai Informasi	17
3.4	Sistem Informasi.....	17
3.4.1	Definisi Sistem Informasi	17
3.4.2	Komponen Sistem Informasi	18
3.5	<i>Smartphone</i>	19
3.6	Aplikasi	19
3.7	Model <i>Waterfall</i>	19
3.8	UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	20
3.8.1	Definisi UML	20
3.8.2	<i>Use Case Diagram</i>	20
3.8.3	<i>Activity Diagram</i>	22
3.9	<i>Database</i>	24
3.9.1	Definisi <i>Database</i>	24
3.9.2	DBMS (<i>Database Management System</i>)	25
3.9.3	MySQL.....	26
3.10	<i>Web Service</i>	27
3.10.1	Definisi <i>Web Service</i>	27
3.10.2	Definisi JSON (<i>JavaScript Object Notation</i>).....	27
3.11	JAVA.....	27



3.11.1	Definisi JAVA.....	27	
3.11.2	Sejarah JAVA.....	28	
3.12	PHP.....	28	
3.13	Android.....	28	
3.13.1	Definisi Android	28	
3.13.2	Sejarah Android	29	
3.13.3	Arsitektur Android	30	
3.13.4	Versi-versi Android.....	31	
3.14	<i>Location Based Service</i>	33	
BAB IV			
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM			34
4.1	Analisis Sistem	34	
4.1.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	34	
4.1.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	34	
4.2	Perancangan Sistem.....	35	
4.2.1	Perancangan Basis Data	35	
4.2.2	Perancangan Proses	43	
4.2.3	Navigasi Menu	53	
4.2.4	Perancangan Antarmuka	54	
4.2.5	Perancangan Simbol.....	61	
BAB V			
IMPLEMENTASI SISTEM.....			63
5.1	Lingkungan Pembangunan	63	
5.1.1	Perangkat keras untuk membangun aplikasi	63	
5.1.2	Perangkat lunak untuk membangun aplikasi	63	
5.2	Batasan Implementasi.....	64	
5.2.1	Perangkat keras untuk implementasi.....	64	
5.2.2	Perangkat lunak untuk implementasi	64	
5.3	Implementasi Perancangan Sistem	65	
5.3.1	Pengaturan build.gradle.....	65	
5.3.2	Halaman Intro.....	66	



5.3.3	Halaman Menu Utama	74	
5.3.4	Halaman Wisata	75	
5.3.5	Halaman Kuliner	81	
5.3.6	Halaman Hotel	86	
5.3.7	Halaman Transportasi	91	
5.3.8	Halaman Galeri	92	
5.3.9	Halaman Peta	94	
5.3.10	Halaman login admin	95	
5.3.13	Halaman wisata admin	96	
5.3.12	Halaman kuliner admin	97	
5.3.13	Halaman hotel admin	99	
BAB VI			
PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN SISTEM			100
6.1	Pengujian Aplikasi	100	
6.2	Survei Pembahasan.....	101	
6.3	Pengujian Fitur	102	
6.3.1	Halaman Intro.....	103	
6.3.2	Halaman Menu Utama	106	
6.3.3	Halaman Wisata	107	
6.3.4	Halaman Kuliner	109	
6.3.5	Halaman Hotel	111	
6.3.6	Halaman Transportasi	113	
6.3.7	Halaman Galeri	115	
6.3.8	Halaman Peta	115	
6.3.9	Halaman login admin	116	
6.3.10	Halaman wisata admin	117	
6.3.11	Halaman kuliner admin	117	
6.3.12	Halaman hotel admin	118	
BAB VII			
KESIMPULAN DAN SARAN.....			119
7.1	Kesimpulan.....	119	



7.2	Saran	119
	DAFTAR PUSTAKA	120



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Lambang Kota Cirebon	11
Gambar 3. 2 Model Waterfall Pressman	20
Gambar 3. 3 Contoh <i>Use Case Diagram</i>	22
Gambar 3. 4 Contoh Activity Diagram	24
Gambar 3. 5 Sejarah JAVA.....	28
Gambar 4. 1 ERD wisata.....	35
Gambar 4. 2 ERD hotel	36
Gambar 4. 3 ERD kuliner.....	36
Gambar 4. 4 ERD angkot	37
Gambar 4. 5 ERD admin.....	37
Gambar 4. 6 Rancangan struktur tabel basis data	42
Gambar 4. 7 Use Case Diagram Pengguna	43
Gambar 4. 8 Use Case Diagram Admin.....	44
Gambar 4. 9 Activity diagram wisata pengguna.....	45
Gambar 4. 10 Activity diagram kuliner pengguna.....	46
Gambar 4. 11 Activity diagram hotel pengguna	47
Gambar 4. 12 Activity diagram transportasi pengguna	48
Gambar 4. 13 Activity diagram galeri pengguna	49
Gambar 4. 14 Activity diagram peta pengguna	50
Gambar 4. 15 Activity diagram wisata admin	51
Gambar 4. 16 Activity diagram admin kuliner	52
Gambar 4. 17 Activity diagram hotel admin.....	53
Gambar 4. 18 Rancangan halaman intro pengguna	54
Gambar 4. 19 Rancangan halaman menu utama pengguna	55
Gambar 4. 20 Rancangan halaman wisata pengguna.....	55
Gambar 4. 21 Rancangan halaman kuliner pengguna.....	56
Gambar 4. 22 Rancangan halaman hotel pengguna	56
Gambar 4. 23 Rancangan halaman transportasi pengguna	57
Gambar 4. 24 Rancangan halaman galeri pengguna.....	58



Gambar 4. 25 Rancangan halaman peta pengguna	58
Gambar 4. 26 Rancangan halaman login admin	59
Gambar 4. 27 Rancangan halaman wisata admin	60
Gambar 4. 28 Rancangan halaman kuliner admin	60
Gambar 4. 29 Rancangan halaman hotel admin.....	61
Gambar 5. 1 Pengaturan build.gradle.....	65
Gambar 5. 2 IntroActivity.java	67
Gambar 5. 3 Tampilan halaman intro wisata	68
Gambar 5. 4 FirstSlide.java.....	68
Gambar 5. 5 Tampilan halaman intro kuliner	69
Gambar 5. 6 SecondSlide.java	69
Gambar 5. 7 Tampilan halaman intro hotel	70
Gambar 5. 8 ThirdSlide.java	70
Gambar 5. 9 Tampilan halaman intro transportasi.....	71
Gambar 5. 10 FourthSlide.java	71
Gambar 5. 11 Tampilan halaman intro galeri	72
Gambar 5. 12 FifethSlide.java	72
Gambar 5. 13 Tampilan halaman intro peta.....	73
Gambar 5. 14 SixthSlide.java	73
Gambar 5. 15 MainActivity.java.....	74
Gambar 5. 16 Tampilan halaman menu utama	75
Gambar 5. 17 Tampilan halaman wisata.....	76
Gambar 5. 18 WisataKategori.java	76
Gambar 5. 19 Wisata.java	77
Gambar 5. 20 WisataListAdapter.java	78
Gambar 5. 21 DetailWisataActivity.java	79
Gambar 5. 22 Button map wisata.....	80
Gambar 5. 23 Tampilan map wisata	80
Gambar 5. 24 Tampilan halaman kuliner.....	81
Gambar 5. 25 KulinerKategori.java	81
Gambar 5. 26 Kuliner.java	82



Gambar 5. 27 KulinerListAdapter.java	83
Gambar 5. 28 DetailKulinerActivity.java	84
Gambar 5. 29 Button map kuliner	85
Gambar 5. 30 Tampilan map kuliner	85
Gambar 5. 31 Tampilan halaman hotel	86
Gambar 5. 32 HotelKategori.java	86
Gambar 5. 33 Hotel.java	87
Gambar 5. 34 HotelListAdapter.java	88
Gambar 5. 35 DetailHotelActivity.java	89
Gambar 5. 36 Button map hotel	90
Gambar 5. 37 Tampilan map hotel.....	90
Gambar 5. 38 Tampilan halaman transportasi	91
Gambar 5. 39 AngkotActivity.java	91
Gambar 5. 40 Tampilan halaman galeri	92
Gambar 5. 41 Utils.java	93
Gambar 5. 42 Gallery.java	93
Gambar 5. 43 Tampilan halaman peta	94
Gambar 5. 44 MapsActivity.java	95
Gambar 5. 45 Tampilan halaman login admin.....	95
Gambar 5. 46 Kode program halaman login admin.....	96
Gambar 5. 47 Tampilan halaman wisata admin.....	96
Gambar 5. 48 Kode program halaman wisata admin.....	97
Gambar 5. 49 Tampilan halaman kuliner admin.....	98
Gambar 5. 50 Kode program halaman kuliner admin.....	98
Gambar 5. 51 Tampilan halaman hotel admin	99
Gambar 5. 52 Kode program halaman hotel admin	99
Gambar 6. 1 Logo Cirebon Travel Guide	102
Gambar 6. 2 Halaman intro wisata.....	103
Gambar 6. 3 Halaman intro kuliner	104
Gambar 6. 4 Halaman intro hotel.....	104
Gambar 6. 5 Halaman intro transportasi	105



Gambar 6. 6 Halaman intro galeri.....	105
Gambar 6. 7 Halaman intro peta	106
Gambar 6. 8 Halaman menu utama.....	107
Gambar 6. 9 Kategori wisata.....	107
Gambar 6. 10 Listview wisata.....	108
Gambar 6. 11 Detail wisata.....	108
Gambar 6. 12 Map wisata	109
Gambar 6. 13 Kategori kuliner.....	109
Gambar 6. 14 Listview kuliner.....	110
Gambar 6. 15 Detail kuliner.....	110
Gambar 6. 16 Map kuliner	111
Gambar 6. 17 Kategori hotel.....	111
Gambar 6. 18 Listview hotel.....	112
Gambar 6. 19 Detail hotel	112
Gambar 6. 20 Map hotel.....	113
Gambar 6. 21 Halaman transportasi.....	114
Gambar 6. 22 Halaman detail transportasi.....	114
Gambar 6. 23 Halaman galeri	115
Gambar 6. 24 Halaman peta.....	116
Gambar 6. 25 Halaman login admin	116
Gambar 6. 26 Halaman wisata admin	117
Gambar 6. 27 Halaman kuliner admin	118
Gambar 6. 28 Halaman hotel admin	118



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tabel Perbandingan.....	6
Tabel 2. 2 Tabel Perbandingan (lanjutan)	7
Tabel 2. 3 Tabel Perbandingan (lanjutan)	8
Tabel 3. 1 Komponen <i>Use Case Diagram</i>	21
Tabel 3. 2 Komponen <i>Activity Diagram</i>	23
Tabel 3. 3 Versi-versi Android.....	32
Tabel 4. 1 Rancangan tabel kategori_wisata.....	38
Tabel 4. 2 Rancangan tabel wisata	38
Tabel 4. 3 Rancangan tabel kategori_kuliner.....	38
Tabel 4. 4 Rancangan tabel kuliner.....	39
Tabel 4. 5 Rancangan tabel kategori_hotel	39
Tabel 4. 6 Rancangan tabel hotel	40
Tabel 4. 7 Rancangan tabel angkot	40
Tabel 4. 8 Rancangan tabel jalan_angkot	40
Tabel 4. 9 Rancangan tabel rute_angkot.....	41
Tabel 4. 10 Rancangan tabel jalur.....	41
Tabel 4. 11 Rancangan tabel admin	41
Tabel 4. 12 Rancangan simbol.....	62
Tabel 5. 1 Perangkat keras pembangun sistem	63
Tabel 5. 2 Perangkat lunak pembangun sistem.....	64
Tabel 6. 1 Pengujian aplikasi heterogen device	100
Tabel 6. 2 Pengujian aplikasi kinerja fitur	101
Tabel 6. 3 Hasil survei	101
Tabel 6. 4 Hasil survei (lanjutan).....	102



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

SISTEM INFORMASI PANDUAN WISATA KOTA CIREBON BERBASIS ANDROID

AINUN SALIS UTAMI, Umar Taufiq, M.Cs

Universitas Gadjah Mada, 2016 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

DAFTAR BAGAN

Bagan 4. 1 Navigasi Menu	54
--------------------------------	----