



Pengaruh Virtual Presence, Perceived Enjoyment, Perceived Ease of Use, Perceived Usefulness, Computer Self-Efficacy dan Intention to Use terhadap Learning Outcomes
NICKOKERNELIUSPUTRA, Dr. Sumiyana, M.Si.

Universitas Gadjah Mada, 2016 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

**Pengaruh Virtual Presence, Perceived Enjoyment, Perceive Ease of Use,
Perceived Usefulness, Computer Self-Efficacy dan Intention
to Use terhadap Learning Outcomes**

TESIS

Program Studi Ilmu Akuntansi

Kelompok Bidang Ilmu-Ilmu Ekonomi



Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat S2

Diajukan oleh:

Nicko Cornelius Putra

12/339485/PEK/17104

**PROGRAM MAGISTER SAINS DAN DOKTOR
JURUSAN ILMU AKUNTANSI
FAKULTAS EKONOMIKA DAN BISNIS
UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA
2016**