

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
HALAMAN MOTTO	iv
PRAKATA	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
INTISARI	xi
ABSTRACT	xii
I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.4. Tinjauan Pustaka	3
1.5. Metode Penelitian	5
1.6. Sistematika Penelitian	5
II DASAR TEORI	7
2.1. Beberapa Sifat Himpunan Bilangan <i>Real</i>	7
2.2. Matriks Hessian	11
2.3. Teori Permainan	18
2.4. Matriks <i>Payoff</i>	20
2.5. Keseimbangan <i>Nash</i>	22
2.6. Permainan <i>Stackelberg</i>	26

III	OPTIMALISASI BIAYA DAN HARGA INTERNET	29
3.1.	Jaringan secara Umum	29
3.2.	Permainan Hirearki Dua Tingkat	34
3.3.	Solusi Lengkap untuk Kasus Khusus <i>Link</i> Tunggal	40
3.4.	Perbandingan Solusi Lengkap pada Dua Skema Harga	61
3.4.1.	Perbandingan <i>Throughput</i> Optimal	63
3.4.2.	Perbandingan Kepadatan <i>Link</i> Optimal	64
3.4.3.	Perbandingan Kecepatan Transmisi Optimal	64
3.4.4.	Perbandingan Harga Internet Optimal	69
3.4.5.	Perbandingan <i>Revenue</i> Optimal	79
3.4.6.	Perbandingan Utilitas Optimal	80
3.5.	Simulasi Numerik	82
3.5.1.	Bobot <i>User i</i> (w_i) terhadap Kecepatan Transmisi	82
3.5.2.	Bobot <i>User i</i> (w_i) terhadap Kecepatan Harga Internet	84
3.5.3.	Bobot <i>User i</i> (w_i) terhadap Kecepatan Utilitas Bersih <i>User</i> ..	85
IV	KESIMPULAN DAN SARAN	88
4.1.	Kesimpulan	88
4.2.	Saran	88
	DAFTAR PUSTAKA	90
	LAMPIRAN	92