

DAFTAR ISI

PERNYATAAN	ii
PRAKATA	iii
ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN	v
ABSTRACT	vi
INTISARI	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan masalah	3
1.3 Keaslian penelitian	3
1.4 Tujuan Penelitian	6
1.5 Batasan Masalah Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Landasan Teori	10
2.2.1 Perpustakaan	11
2.2.2 Perpustakaan Perguruan Tinggi	12
2.2.3 Perpustakaan Digital (<i>Digital Library</i>)	13
2.2.4 Antarmuka Pengguna (<i>user interface</i>)	17
2.2.5 <i>Responsive Web Design</i> (RWD)	21
2.2.6 Pengalaman Pengguna (<i>User Experience</i>)	24
2.2.7 Pengukuran Kemampuan (<i>Performance Metrics</i>)	25
2.2.8 <i>Prototype</i>	27
2.2.9 Pengujian A/B (<i>A/B Testing</i>)	30
2.2.10 <i>Rapid Application Development</i> (RAD)	31
2.2.11 <i>Self-Assessment Manikin</i> (SAM)	32
2.2.12 Metode Pengambilan Sampel	34
2.2.13 Pemilihan Partisipan Pengujian <i>User Experience</i>	36
2.2.14 Selang Kepercayaan (<i>confidence interval</i>)	37
2.3 Pertanyaan Penelitian	39
BAB III METODOLOGI	40
3.1 Alat dan Bahan	40
3.1.1 Alat	40

3.1.2	Bahan	41
3.2	Jalannya Penelitian	41
3.2.1	Studi Literatur	43
3.2.2	Analisis Kebutuhan	43
3.2.3	Pengambilan Data I (Pengujian <i>User Experience</i> Perpustakaan Digital Pemandangan)	45
3.2.4	Perancangan Dan Pembuatan <i>Prototype</i>	45
3.2.5	Pengujian <i>Prototype</i>	45
3.2.6	Pengambilan Data II (Pengujian <i>User Experience Prototype</i> Perpustakaan Digital)	46
3.2.7	Komparasi Data	46
3.3	Perancangan sistem	46
3.3.1	Perancangan Pengujian <i>User Experience</i>	46
3.3.2	Perancangan <i>Prototype</i>	49
3.4	Cara Analisis	52
3.5	Hasil Luaran Penelitian	53
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	55
4.1	Analisis Perpustakaan Digital	55
4.1.1	Studi Perbandingan Perpustakaan Digital	55
4.2	Karakteristik Partisipan Evaluasi <i>User Experience</i>	63
4.3	Pengujian Penggunaan Perpustakaan Digital Pemandangan	65
4.4	Evaluasi <i>User Experience</i> Perpustakaan Digital Pemandangan	69
4.4.1	Pengujian <i>User Experience</i> Perpustakaan Digital Pemandangan	70
4.4.2	Hasil Pengujian <i>User Experience Website</i> Perpustakaan UGM	71
4.4.3	Hasil Pengujian <i>User Experience</i> Perpustakaan Digital Overdrive	81
4.5	Desain <i>Prototype</i> Perpustakaan Digital Usulan	91
4.5.1	Analisis Perpustakaan Digital Pemandangan	91
4.5.2	Inventaris Konten	93
4.5.3	Pembuatan <i>Wireframe</i>	94
4.5.4	Pembuatan <i>Prototype</i>	95
4.5.5	Pengujian <i>Prototype</i>	102
4.6	Evaluasi <i>User Experience</i> Digital Library Usulan	107
4.7	Perbandingan Perpustakaan Digital Pemandangan Dan Usulan	116
4.8	Kelebihan Dan Kekurangan Penelitian	124
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	126
5.1	Kesimpulan	126
5.2	Saran	127
	DAFTAR PUSTAKA	128
	LAMPIRAN	131