

INTISARI

PENGEMBANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN *ONLINE* DENGAN METODE GAMIFIKASI BERBASIS WEB

Oleh :

Clara Putri Andini S

19/450818/SV/17156

Kemajuan teknologi memberikan dampak yang besar dalam kemajuan di bidang pendidikan. Pemanfaatan teknologi dalam bidang teknologi salah satunya adalah dengan penggunaan internet dalam belajar. Seiring kemajuan teknologi banyak orang yang tertarik untuk mempelajari bidang teknologi karena bidang informasi teknologi mulai banyak dibutuhkan dalam berbagai sektor. Banyak sumber yang tersebar luas dan mudah didapatkan oleh siapapun serta dapat diakses dimana saja sebagai bahan untuk belajar. Internet memberikan kemudahan akses bagi seluruh penggunaannya. Namun, pembelajaran secara mandiri dengan internet rentan dengan penurunan motivasi belajar.

Berdasarkan masalah yang ada, maka dibangun sebuah Aplikasi Pembelajaran Online Dengan Metode Gamifikasi Berbasis Web untuk membantu menyediakan materi belajar yang tertata untuk mempermudah proses belajar. Dalam aplikasi ini akan memiliki beragam materi yang terkait seputar pengembangan perangkat lunak yang disusun dengan menggunakan metode gamifikasi dalam upaya meningkatkan motivasi belajar pada individu. Materi yang ada akan dikelompokkan kedalam *learning path* untuk membantu pengguna dalam menentukan arah belajar dan disusun secara berurutan.

Aplikasi Pembelajaran *Online* dengan Metode Gamifikasi Berbasis Web dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, *framework* Laravel, JavaScript, serta MySQL sebagai sarana dalam pengelolaan basis data. Hasil dari pengembangan Aplikasi Pembelajaran *Online* Dengan Metode Gamifikasi Berbasis Web dapat membantu dalam melakukan proses belajar yang lebih tertata dan mudah.

Kata Kunci : Gamifikasi, Laravel, PHP, Web, Pembelajaran Online

ABSTRACT

**DEVELOPMENT OF WEB BASED APLICATION FOR ONLINE
LEARNING USING GAMIFICATION METHOD**

By:

Clara Putri Andini S

19/450818/SV/17156

Improvement of technology has giving many impacts to the educational area. The technology could be used in the wider area, for instance is an internet that could be used for learning. With the growth of technology, many people get interested to be engaged with tech area by learning because of technology became needed in various field. There's a lot of sources that could be found easily on the internet by anyone and anywhere for learning. The internet has giving convenience for everyone. But, self-study for some people could lead to lose a motivational learning.

Based on this problem, a web-based application for online learning was built to help to manage the learning material in order to give the structured material for learning so it could help. In this application, it would be containing various material that related to software engineering area and the use of gamification method in order to gain motivational learning. The material would be categorized by the learning path to help people determine the right course for them.

Development of Web Based Aplication for Online Learning is built with PHP as programming base with Laravel Framework, Javascript, and MySQL database management tool. The results of the development this online learning is able to help help people to learning with structured material.

Keywords : Gamification, Laravel, PHP, Web, Online Learning