



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Online Dengan Metode Gamifikasi Berbasis Web
CLARA PUTRI ANDINI S, Irkham Huda, S.Kom., M.Cs.
Universitas Gadjah Mada, 2021 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

LAPORAN TUGAS AKHIR
PENGEMBANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN *ONLINE* DENGAN
METODE GAMIFIKASI BERBASIS WEB



CLARA PUTRI ANDINI S

(19/450818/SV/17156)

PROGRAM STUDI D4 TEKNOLOGI REKAYASA PERANGKAT LUNAK

DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA

SEKOLAH VOKASI

UNIVERSITAS GADJAH MADA

YOGYAKARTA

2021